

2022학년도

교과과정



HONGIK
UNIVERSITY
Curriculum



홍익대학교
HONGIK UNIVERSITY

목 차

교과과정 개정에 따른 적용원칙	1
교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황	3
SW/데이터활용역량인증	25
핵심역량기반 교양교과과정 체계	29
2022학년도 교양 교과목 개설 일람표	30

단과대학별 교과과정

1	융합전공	융	1-22
2	공과대학	공	1-18
3	건축도시대학	건	1-7
4	경영대학	경영	1-2
5	디자인경영융합학부	디	1-2
6	문과대학	문	1-8
7	법과대학	법	1-4
8	경제학부	경제	1-2
9	사범대학	사	1-13
10	미술대학	미	1-23
11	공연예술학부	공연	1-5
12	과학기술대학	과	1-19
13	상경대학	상	1-8
14	광고홍보학부	광	1-2
15	산업스포츠학과	산	1-2
16	조형대학	조	1-6
17	게임학부	게	1-4

교과과정 개정에 따른 적용원칙

1. 필수과목이 폐지되었을 경우

☞ 폐지된 필수과목을 변경되기 전에 취득하지 않았거나 수강하지 않았을 때는

가. 경과조치가 별도로 없을 경우 폐지된 필수과목은 취득하지 않아도 된다.

나. 경과조치가 다음과 같이 규정되어 있을 경우에는

1) 『... 대체하여야 한다』 : 반드시 대체과목을 취득하여야 한다.

2) 『... 대체할 수 있다』 : 대체과목을 취득해도 되고 또는 취득하지 않아도 된다.

※ 대체과목은 변경전 과목(폐지된 과목)과 동일과목이 아니므로 변경전 과목(폐지된 과목)을 대신하여 대체과목으로 과목재수강을 허용할 수 없다.

따라서 두 개의 과목을 취득하였을 경우에는 두 과목 모두 취득학점으로 인정한다.

(폐지된 과목을 변경전에 취득하고, 이후에 대체과목을 취득한 경우)

2. 필수과목이 선택과목으로 변경되었을 경우

☞ 필수과목으로 개설되었을 당시에 취득하지 못하였거나 수강하지 않은 학생은 선택과목으로 변경된 이후에는 취득하지 않아도 된다. 단, 선택과목으로 변경된 이후에도 취득할 것을 경과조치로 규정하였을 경우에는 반드시 취득하여야 한다. (경과조치 우선)

☞ 과목재수강은 동일과목이기 때문에 〈선택〉으로 변경된 과목으로 수강하면 된다.

(이 경우 선택과목으로 변경된 후에 취득하였기 때문에 선택과목의 이수구분으로 인정된다.)

3. 선택과목이 필수과목으로 변경되었을 경우

☞ 필수과목으로 변경 개설되는 해당 학년, 학기의 재학생 및 복학생은 반드시 이수하여야 하고, 변경된 교과목(선택→필수)이 상급학년에서 하급학년으로 변경 개설되었을 경우에는 상급학년의 재학생 및 복학생은 이수하지 않아도 된다.

단, 경과조치가 별도로 규정하였을 경우에는 이에 따른다. (경과조치 우선)

☞ 하급학년의 선택과목이 상급학년의 필수과목으로 변경되었을 경우

하급학년에서 선택과목으로 이수하지 않았을 경우에는 필수과목으로 개설된 해당학년, 학기에 반드시 이수하여야 한다.

하급학년의 선택과목으로 개설되었을 때, 이미 취득한 학생은 이수하지 않아도 된다.

☞ 과목재수강은 동일과목이기 때문에 〈필수〉로 변경된 과목으로 수강하면 된다.

(이 경우 필수과목으로 변경 후에 취득하였기 때문에 필수과목의 이수구분으로 인정한다.)

4. 필수과목의 개설시기(학년, 학기)가 변경되었을 경우(필수과목으로 계속 개설)

- ☞ 변경하여 개설되는 해당 학년, 학기의 재학생 및 복학생은 반드시 이수하여야 하나, 복학하는 시기에 학기가 변경되거나(2학기→1학기), 하급학년에 개설될 경우에는 이수하지 않아도 된다.
단, 학기 상치 복학자의 경우에는 정상적으로 복학하여야 하는 학년, 학기에 개설되어 있는 필수 교과목은 반드시 이수하여야 한다.
- ※ 필수과목(교양필수, 계열교양, 전공필수, 계열선수) 취득은 입학년도에 관계없이 재학하는 학년, 학기의 교과과정에 따라 취득하여야 한다. 단, 경과조치 등 별도의 지시가 있을 때에는 이를 따라야 한다.
- ※ 하급학년에 신설되는 교과목은 상급학년에게는 적용하지 않는다.

5. 교과과정 변경 시 <변경관계> 표시 방법

- ☞ 교과과정 변경 시 과목변경 관계는 다음의 항으로 구분할 수 있다.
- 1) 명칭변경(=동일과목) 2) 과목폐지 3) 과목신설 4) 학점변경 5) 시수변경 6) 학년변경 7) 학기변경 8) 이수구분변경 등

6. 복수전공시 주전공과의 동일교과목에 대한 적용 원칙

- ☞ 주전공의 전공과목이 복수전공의 전공과목과 동일한 교과목인 경우, 해당 교과목의 이수학점은 주전공 취득학점에 포함되며 복수전공 취득학점에는 포함되지 않는다.
- ☞ 주전공의 선택과목이 복수전공의 필수과목과 동일한 경우, 주전공 또는 복수전공에서 해당 과목을 이수하면 복수전공의 필수과목을 이수한 것으로 인정하되, 복수전공 취득학점에는 포함되지 않는다.

7. 이수구분 변경 (계열선수→전공필수)

- ☞ 2010학년도부터 기존에 운영하였던 “계열선수” 이수구분이 “전공필수”로 변경. 단, 경영대학은 “전공기초”로 변경됨.
2010학년도 1학년 계열선수 과목의 이수구분 변경을 시작으로, 2012학년도에 3학년 계열선수 과목의 이수구분을 변경하는 방식으로 연차적으로 변경. 단, 학과별로 전공필수 과목을 기존의 계열선수 과목이 아닌 다른 과목으로 지정할 수 있음.

교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황

□ 공 과 대 학 [공학교육인증과정대상]

대 상		내 용
공학 교육 인증 과정 대상	2022 학년도 입학생 부터	1. 이수요건 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), MSC(30학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초)중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 40학점까지 인정됨. 4. 특성화교양(디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC (2021년 8월 졸업생부터 적용함) ① 분야별 최소이수학점(과학 8학점, 수학 9학점, 전산 6학점)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ② MSC 과학분야 중 {대학물리(1), 대학물리실험(1)}, {대학화학(1), 대학화학실험(1)}, {대학물리(2), 대학물리실험(2)}, {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 4set 중 2set를 선택하여 이수하여야 함. 6. 각 학과별로 정해진 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계 교과목을 반드시 이수하여야 함. 7. '영어관련 요건', '설계관련 최소요구학점' 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 8. 교과목 수강시 프로그램에서 정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 9. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함.)
	2019 학년도 ~ 2021 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), MSC(30학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초)중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 40학점까지 인정됨. 4. 특성화교양(디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC (2021년 8월 졸업생부터 적용함) ① 분야별 최소이수학점(과학 8학점, 수학 9학점, 전산 6학점)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ② MSC 과학분야 중 {대학물리(1), 대학물리실험(1)}, {대학화학(1), 대학화학실험(1)}, {대학물리(2), 대학물리실험(2)}, {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 4set 중 2set를 선택하여 이수하여야 함. 6. 각 학과별로 정해진 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계 교과목을 반드시 이수하여야 함. 7. '영어관련 요건', '설계관련 최소요구학점' 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 8. 교과목 수강시 프로그램에서 정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 9. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 공 과 대 학 [공학교육인증과정대상]

대 상		내 용
공학 교육 인증 과정 대상	2016 학년도 ~ 2018 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 : 전문교양(23학점), MSC(30학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초)중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 40학점까지 인정됨. 4. MSC (2021년 8월 졸업생부터 적용함) ① 분야별 최소이수학점(과학 8학점, 수학 9학점, 전산 6학점)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ② MSC 과학분야 중 {대학물리(1), 대학물리실험(1)}, {대학화학(1), 대학화학실험(1)}, {대학물리(2), 대학물리실험(2)}, {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 4set 중 2set를 선택하여 이수하여야 함. 5. 각 학과별로 정해진 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계 교과목을 반드시 이수하여야 함. 6. ‘영어관련 요건’, ‘설계관련 최소요구학점’ 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 7. 교과목 수강시 프로그램에서 정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 8. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 ‘현장실습’ 요건 폐지함.)
	2004 학년도 ~ 2015 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 : 전문교양(20학점), MSC(30학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(I/II) (전공기초)중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점), 핵심교양 영역(6영역~8영역)에서 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ② 일반교양 영역(1영역~5영역) 중 4개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. MSC (2021년 8월 졸업생부터 적용함) ① 분야별 최소이수학점(과학 8학점, 수학 9학점, 전산 6학점)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ② MSC 과학분야 중 {대학물리(1), 대학물리실험(1)}, {대학화학(1), 대학화학실험(1)}, {대학물리(2), 대학물리실험(2)}, {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 4set 중 2set를 선택하여 이수하여야 함. 5. 각 학과별로 정해진 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계 교과목을 반드시 이수하여야 함. 6. ‘영어관련 요건’, ‘설계관련 최소요구학점’ 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 7. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 ‘현장실습’ 요건 폐지함)

□ 과 학 기 술 대 학 [공학교육인증과정대상]

- 과학기술대학 건축디자인전공(5년제)제외

대 상		내 용
공학 교육 인증 과정 대상	2022 학년도 입학생 부터	1. 이수요건 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), MSC(30학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양 ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 40학점까지 인정됨. 4. 특성화교양(디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC(2021년 8월 졸업생부터 적용함) ① 분야별 최소이수과목(과학 1과목(1set), 수학 1과목, 전산 1과목)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ② 과학분야 교과목은 프로그램별 내규에 따라 반드시 한 과목 이상은 실험을 포함한 교과목(1set)으로 편성·이수하여야 함. 단, 바이오화학공학과, 전자전기융합공학과에 속한 자는 각 프로그램별 내규에 따라 과학분야 2과목(2set) 이상 이수하여야 함. 6. 설계학점 : 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계를 포함하여, 각 프로그램에서 지정한 최소 이수학점 이상 이수하여야 함. 7. 교과목 수강 시 프로그램에서 지정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 8. 기타 세부사항은 홍익대학교 공학교육인증과정 이수내규와 과학기술대학 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 9. '영어관련요건', '설계최소요구학점' 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규 및 프로그램별 이수내규에 따름. 10. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)
	2019 학년도 ~ 2021 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), MSC(30학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양 ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 40학점까지 인정됨. 4. 특성화교양(디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC(2021년 8월 졸업생부터 적용함) ① 분야별 최소이수과목(과학 1과목(1set), 수학 1과목, 전산 1과목)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ② 과학분야 교과목은 프로그램별 내규에 따라 반드시 한 과목 이상은 실험을 포함한 교과목(1set)으로 편성·이수하여야 함. 단, 바이오화학공학과, 전자전기융합공학과에 속한 자는 각 프로그램별 내규에 따라 과학분야 2과목(2set) 이상 이수하여야 함. 6. 설계학점 : 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계를 포함하여, 각 프로그램에서 지정한 최소 이수학점 이상 이수하여야 함. 7. 교과목 수강 시 프로그램에서 지정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 8. 기타 세부사항은 홍익대학교 공학교육인증과정 이수내규와 과학기술대학 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 9. '영어관련요건', '설계최소요구학점' 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규 및 프로그램별 이수내규에 따름. 10. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 과 학 기 술 대 학 [공학교육인증과정대상]

- 과학기술대학 건축디자인전공(5년제), 과학기술대학 건축학전공(5년제) 제외

대 상		내 용
공학 교육 인증 과정 대상	2016 학년도 ~ 2018 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 : 전문교양(23학점), MSC(30학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양 ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 40학점까지 인정됨. 4. MSC(2021년 8월 졸업생부터 적용함) ① 분야별 최소이수과목(과학 1과목(1set), 수학1과목, 전산1과목)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ② 과학분야 교과목은 프로그램별 내규에 따라 반드시 한 과목 이상은 실험을 포함한 교과목(1set)으로 편성·이수하여야 함. 단, 바이오화학공학과, 전자전기융합공학과에 속한 자는 각 프로그램별 내규에 따라 과학분야 2과목(2set) 이상을 이수하여야 함 5. 설계학점 : 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계를 포함하여, 각 프로그램에서 지정한 최소 이수학점 이상 이수하여야 함. 6. 교과목 수강 시 프로그램에서 지정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 7. 기타 세부사항은 홍익대학교 공학교육인증과정 이수내규와 과학기술대학 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 8. ‘영어관련요건’, ‘설계최소요구학점’ 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규 및 프로그램별 이수내규에 따름. 9. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 ‘현장실습’ 요건 폐지함)
	2004 학년도 ~ 2015 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 : 전문교양(20학점), MSC(30학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(I/II) (전공기초)중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양 ① 기초교양(6학점), 핵심교양 영역(6영역~8영역)에서 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ② 일반교양영역(1영역~5영역) 중 4개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. MSC(2021년 8월 졸업생부터 적용함) ① 분야별 최소이수과목(과학 1과목(1set), 수학 1과목, 전산 1과목)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ② 과학분야 교과목은 프로그램별 내규에 따라 반드시 한 과목 이상은 실험을 포함한 교과목(1set)으로 편성·이수하여야 함. 단, 바이오화학공학과, 전자전기융합공학과에 속한 자는 각 프로그램별 내규에 따라 과학분야 2과목(2set) 이상을 이수하여야 함 5. 설계학점 : 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계를 포함하여, 각 프로그램에서 지정한 최소 이수학점 이상 이수하여야 함. 6. 교과목 수강 시 프로그램에서 지정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 7. 기타 세부사항은 홍익대학교 공학교육인증과정 이수내규와 과학기술대학 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 8. ‘영어관련요건’, ‘설계최소요구학점’ 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규 및 프로그램별 이수내규에 따름. 9. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 ‘현장실습’ 요건 폐지함)

□ 공과대학, 건축도시대학 도시공학과, 게임소프트웨어전공, 과학기술대학 [비인증과정대상]

- 과학기술대학 건축디자인전공(5년제) 제외

대 상		내 용
비인증 과정 대상	2022 학년도 입학생 부터	1. 이수요건 ① 공과대학, 건축도시대학 도시공학과 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), MSC(24학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외) : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), MSC(27학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), MSC(20학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. 특성화교양(디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC ① 공과대학, 건축도시대학 도시공학과 : 24학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터공학과 및 산업·데이터공학과와 공학교육비인증과정 학생의 MSC 분야별 최소이수학점은 수학 및 과학 18학점, 전산 6학점임. ※ MSC 과학분야 - 공과대학(전자·전기공학부, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 제외), 건축도시대학 도시공학과 : 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(2), 대학물리실험(2)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. - 공과대학 전자·전기공학부 : 대학물리(2), 대학물리실험(2), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(1), 대학물리실험(1)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. - 공과대학 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과와 공학교육비인증과정 : MSC 과학분야 내 상기의 대학화학, 대학물리에 대한 별도 이수 요건 없이 MSC 수학분야 및 과학분야 내 과목 이수학점 합이 18학점 이상 되면 인정함. ※ MSC 전산분야 - 컴퓨터공학과: 학과에서 지정한 과목 <객체지향프로그래밍, C-프로그래밍> 6학점을 이수해야 함. - 산업·데이터공학과: 학과에서 지정한 과목 <R프로그래밍, 파이썬프로그래밍> 6학점을 이수해야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외) : 27학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 8학점, 수학 3학점, 전산 2학점임. ※ 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)도 반드시 이수하여야 함.) ③ 게임소프트웨어전공 : 20학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 3학점, 수학 12학점, 전산 5학점임. ※ 게임소프트웨어전공은 MSC 과학분야 중 대학물리(1)을 반드시 이수하여야 함. 6. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 공과대학, 건축도시대학 도시공학과, 게임소프트웨어전공, 과학기술대학 [비인증과정대상]

- 과학기술대학 건축디자인전공(5년제) 제외

대 상	내 용
비인증 과정 대상 2020 학년도 입학생 ~ 2021 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 ① 공과대학, 건축도시대학 도시공학과 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), MSC(24학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외) : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), MSC(27학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), MSC(20학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. 특성화교양(디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC ① 공과대학, 건축도시대학 도시공학과 : 24학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터·데이터공학부 컴퓨터공학전공 및 산업·데이터공학전공의 공학교육비인증과정 학생의 MSC 분야별 최소이수학점은 수학 및 과학 18학점, 전산 6학점임. ※ MSC 과학분야 - 공과대학(전자·전기공학부, 컴퓨터·데이터공학부 제외), 건축도시대학 도시공학과 : 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(2), 대학물리실험(2)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. - 공과대학 전자·전기공학부 : 대학물리(2), 대학물리실험(2), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(1), 대학물리실험(1)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. - 공과대학 컴퓨터·데이터공학부(정보·컴퓨터공학부) 컴퓨터공학전공 및 산업·데이터공학전공(산업공학전공)의 공학교육비인증과정 : MSC 과학분야 내 상기의 대학화학, 대학물리에 대한 별도 이수 요건 없이 MSC 수학분야 및 과학분야 내 과목 이수학점 합이 18학점 이상 되면 인정함. ※ MSC 전산분야 - 컴퓨터·데이터공학부(정보·컴퓨터공학부) 컴퓨터공학전공 : 학과에서 지정한 과목 <정보시스템개론, 객체지향프로그래밍, C-프로그래밍> 중 6학점을 이수해야 함. - 컴퓨터·데이터공학부(정보·컴퓨터공학부) 산업·데이터공학전공(산업공학전공) : 학과에서 지정한 과목 <정보시스템개론, 웹프로그래밍, C-프로그래밍> 중 6학점을 이수해야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외) : 27학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 8학점, 수학 3학점, 전산 2학점임. ※ 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)도 반드시 이수하여야 함.) ③ 게임소프트웨어전공 : 20학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 3학점, 수학 12학점, 전산 5학점임. ※ 게임소프트웨어전공은 MSC 과학분야 중 대학물리(1)을 반드시 이수하여야 함. 6. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 공과대학, 게임소프트웨어전공, 과학기술대학 [비인증과정대상]

- 과학기술대학 건축디자인전공(5년제) 제외

대 상		내 용
비인증 과정 대상	2019 학년도 입학생	1. 이수요건 ① 공과대학 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외) : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), MSC(27학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공 : 전문교양(23학점), 특성화교양(3학점), MSC(20학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. 특성화교양(디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC ① 공과대학 : 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점임. ※ 공과대학(전자·전기공학부 제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(2), 대학물리실험(2)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. ※ 공과대학 전자·전기공학부는 MSC 과학분야 중 대학물리(2), 대학물리실험(2), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(1), 대학물리실험(1)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외) : 27학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 8학점, 수학 3학점, 전산 0학점임. ※ 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)도 반드시 이수하여야 함.) ③ 게임소프트웨어전공 : 20학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 3학점, 수학 12학점, 전산 5학점임. ※ 게임소프트웨어전공은 MSC 과학분야 중 대학물리(1)을 반드시 이수하여야 함. 6. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 공과대학, 게임소프트웨어전공, 과학기술대학 [비인증과정대상]

- 과학기술대학 건축디자인전공(5년제) 제외

대 상		내 용
비인증 과정 대상	2018 학년도 입학생	1. 이수요건 ① 공과대학 : 전문교양(23학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외) : 전문교양(23학점), MSC(27학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공 : 전문교양(23학점), MSC(20학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I / II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. MSC ① 공과대학 : 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점임. ※ 공과대학(전자·전기공학부 제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(2), 대학물리실험(2)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. ※ 공과대학 전자·전기공학부는 MSC 과학분야 중 대학물리(2), 대학물리실험(2), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(1), 대학물리실험(1)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외) : 27학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 8학점, 수학 3학점, 전산 0학점임. ※ 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)도 반드시 이수하여야 함.) ③ 게임소프트웨어전공 : 20학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 3학점, 수학 12학점, 전산 5학점임. ※ 게임소프트웨어전공은 MSC 과학분야 중 대학물리(1)을 반드시 이수하여야 함. 5. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 공과대학, 게임소프트웨어전공, 과학기술대학 [비인증과정대상]

- 과학기술대학 건축학전공(5년제) 제외

대 상		내 용
비인증 과정 대상	2016 학년도 ~ 2017 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 ① 공과대학 : 전문교양(23학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외) : 전문교양(23학점), MSC(27학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공 : 전문교양(23학점), MSC(25학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수 하여야 함. 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. MSC ① 공과대학 : 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점임. ※ 공과대학(전자·전기공학부 제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(2), 대학물리실험(2)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. ※ 공과대학 전자·전기공학부는 MSC 과학분야 중 대학물리(2), 대학물리실험(2), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(1),대학물리실험(1)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외) : 27학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 8학점, 수학 3학점, 전산 0학점임. ※ 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)도 반드시 이수하여야 함.) ③ 게임소프트웨어전공 : 25학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 8학점, 수학 12학점, 전산 5학점임. ※ 게임소프트웨어전공은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. 5. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)
	2010 학년도 ~ 2015 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 ① 공과대학 : 전문교양(20학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외) : 전문교양(20학점), MSC(27학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공 : 전문교양(20학점), MSC(25학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점), 핵심교양 영역(6영역~8영역)에서 영역별 각 1과목 이상 이수하여야 함. ② 일반교양 영역(1영역~5영역) 중 4개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 60학점까지 인정됨. 4. MSC ① 공과대학 : 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점임. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외) : 27학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 12학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. ※ 공과대학 및 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외), 바이오화학공학과 제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(2), 대학물리실험(2)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. ※ 바이오화학공학과 전공자는 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1), 대학생물(1), 대학생물실험(1)을 반드시 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공 : 25학점 이상 이수하여야 함. - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 8학점, 수학 12학점, 전산 5학점임. ※ 게임소프트웨어전공은 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. 5. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 공과대학, 게임소프트웨어전공, 과학기술대학 [비인증과정대상]

- 과학기술대학 건축학전공(5년제) 제외

대 상		내 용
비인증 과정 대상	2004 학년도 ~ 2009 학년도 입학생 까지	1. 이수요건 ① 공과대학 : 기본소양(20학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공(35학점)을 포함하여 총 140학점 이상 (일반선택 포함) 이수하여야 함 ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외), 게임소프트웨어전공 : 기본소양(20학점), MSC(27학점), 전공(35학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 기본소양 ① 기초교양(6학점), 핵심교양 영역(6영역~8영역)에서 영역별 각 1과목 이상 이수 하여야 함. ② 일반교양 영역(1영역~5영역) 중 4개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 60학점까지 인정됨. 3. MSC ① 공과대학 : 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터공학 전공은 과학 9학점, 수학 9학점임. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외), 게임소프트웨어전공 : 27학점 이상 이수하여야 함. 분야별 최소이수학점은 과학 12학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. ※ MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, {대학물리(2), 대학물리실험(2)} 와 {대학화학(2), 대학화학실험(2)} 둘 중 택일하여 이수하여야 함. 4. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)
	2003학년도 입학생까지	1. 공학교육인증과정 운영대상 학년과 동일한 경우 ① 본인의 희망에 따라 공학교육인증을 신청할 수 있다.(공학교육인증을 받은 학과 해당) 졸업학점은 공학교육인증과정 이수내규에 따름. ② 기 취득한 교과목이 공학교육인증과정에서 운영하는 과목과 동일할 경우에는 소급하여 인정함. 2. 공학교육인증과정 운영대상 학년과 동일하지 않은 경우(공학교육인증 신청불가) 교양필수, 계열선수(대학별지정), 전공(35학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ※공학교육인증과정 교과목으로 재수강시 핵심교양은 교양선택, MSC과목은 일반선택으로 인정함. 계열선수 등 필수과목의 취득요건은 교과과정 개정 적용원칙에 따름. 3. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 문과대학, 법과대학, 경제학부, 사범대학, 예술학과,
 디자인경영융합학부(산업정보융합학부), 상경대학, 조형대학,
 광고홍보학부, 게임그래픽디자인전공, 산업스포츠학과, 기술상경융합학부

대 상	내 용
2022학년도 입학생부터	1. 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목 (9학점), 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. 2. 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. * 단, 사범대학은 컴퓨터프로그래밍을 반드시 이수하여야 함. * 단, 법과대학은 창업과실용법률 수강불가함. * 단, 조형대학, 게임그래픽디자인전공은 디자인씽킹 수강불가함. 3. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 4. 전공필수 모두 포함하여 전공 50학점 (단, 사범대학은 전공 57학점) 이상 이수 5. 사범대학은 교직과목 전부를 필수 이수 * 단, 현장교육역량실습(A), (B)는 교직과목이나 선택과목임. 6. 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) 7. 졸업논문
2019학년도 ~ 2021학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. 2. 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. * 단, 사범대학은 컴퓨터프로그래밍을 반드시 이수하여야 함. * 단, 법과대학은 창업과실용법률 수강불가함. * 단, 조형대학, 게임그래픽디자인전공은 디자인씽킹 수강불가함. 3. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 4. 전공필수 모두 포함하여 전공 50학점 (단, 사범대학은 전공 57학점) 이상 이수 5. 사범대학은 교직과목 전부를 필수 이수 * 단, 현장교육역량실습(A), (B)는 교직과목이나 선택과목임. 6. 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) 7. 졸업논문
2016학년도 ~ 2018학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전공필수 모두 포함하여 전공 50학점 (단, 사범대학은 전공 57학점) 이상 이수 4. 사범대학은 교직과목 전부를 필수 이수 5. 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) 6. 졸업논문
2010학년도 ~ 2015학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 공통교양과목 영역별(1영역~7영역) 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 60학점까지만 인정됨. 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전공필수 모두 포함하여 전공 50학점 (단, 사범대학은 전공 57학점) 이상 이수 4. 사범대학은 교직과목 전부를 필수 이수 5. 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) 6. 졸업논문

□ 문과대학, 법과대학, 경제학부, 사범대학, 예술학과,
상경대학, 조형대학, 광고홍보학부, 게임그래픽디자인전공, 산업스포츠학과

대 상	내 용
2004학년도 ~ 2009학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 공통교양과목 영역별(1영역~7영역) 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 60학점까지만 인정됨. 2. 계열선수 3. 전공필수 모두 포함하여 전공 35학점 (단, 사범대학은 42학점) 이상 이수 4. 사범대학은 교직과목 전부를 필수 이수 5. 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) 6. 졸업논문
2003학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점) 2. 계열선수 3. 전공필수 모두 포함하여 전공 35학점 (단, 사범대학은 42학점) 이상 이수 4. 사범대학은 교직과목 전부를 필수 이수 5. 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) 6. 졸업논문

□ 미술대학
- 예술학과 제외

대 상	내 용
2022학년도 입학생부터	- 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문' 영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. - 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초과목 이수 : * 모든 미술대학(예술학과 제외)은 기초평면(1), 기초입체(1)을 필수로 이수하여야 하며, 순수분야(동양, 회화, 조소, 판화)는 기초평면(2), 기초입체(2)도 필수로 이수하여야 함. - 전공필수 모두 포함하여 전공 48학점 이상 이수 (전공 48학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 미술대학 공통 전공선택 과목 중 2과목(4학점)을 필수로 이수하여야 함.(최대 8학점까지 인정) - 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문
2019학년도 ~ 2021학년도 입학생까지	- 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문' 영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. - 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초과목 이수 : * 모든 미술대학(예술학과 제외)은 기초평면(1), 기초입체(1)을 필수로 이수하여야 하며, 순수분야(동양, 회화, 조소, 판화)는 기초평면(2), 기초입체(2)도 필수로 이수하여야 함. - 전공필수 모두 포함하여 전공 48학점 이상 이수 (전공 48학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 미술대학 공통 전공선택 과목 중 2과목(4학점)을 필수로 이수하여야 함.(최대 8학점까지 인정) - 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문
2016학년도 ~ 2018학년도 입학생까지	- 교양필수(6학점), 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문' 영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. - 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초과목 이수 : 2016학년도 입학생부터 이수 기준 * 모든 미술대학(예술학과 제외)은 기초평면(1), 기초입체(1)을 필수로 이수하여야 하며, 순수분야(동양, 회화, 조소, 판화)는 기초평면(2), 기초입체(2)도 필수로 이수하여야 함. (단, 2010~2015년 미술대학(예술학과 제외) 입학생은 기초평면(1)(2), 기초입체(1)(2)를 모두 이수하여야 함.) - 전공필수 모두 포함하여 전공 48학점 이상 이수 (전공 48학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 미술대학 공통 전공선택 과목 중 2과목(4학점)을 필수로 이수하여야 함.(최대 8학점까지 인정) - 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문

□ 미술대학
- 예술학과 제외

대 상	내 용
2010학년도 ~ 2015학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 공통교양과목 영역별(1영역~7영역) 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 60학점까지만 인정됨. 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(I / II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전공기초과목 모두 이수 : 2010학년도 입학생부터임. (2009학년도 입학생까지는 필수과목이 아님.) * 2010~2015년 입학한 미술대학(예술학과 제외)학생은 기초평면(1)(2), 기초입체(1)(2)를 모두 이수하여야 함. 4. 전공필수 모두 포함하여 전공 48학점 이상 이수 (전공 48학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) 5. 미술대학 공통 전공선택 교과목 중 2과목(4학점)을 필수로 이수하여야 함. 6. 전공기초 과목 중 한국미술사, 서양미술사와 공통 전공선택 과목인 동양미술사는 교양선택으로 변경됨. (한국미술사, 서양미술사→전공기초(필수) 이수에서 제외됨.) 7. 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) 8. 졸업논문
2004학년도 ~ 2009학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 공통교양과목 영역별(1영역~7영역) 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 60학점까지만 인정됨. 2. 계열선수 3. 전공필수 모두 포함하여 전공 35학점 이상 이수 4. 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) 5. 졸업논문
2003학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점) 2. 계열선수 3. 전공필수 모두 포함하여 전공 35학점 이상 4. 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) 5. 졸업논문

□ 경영대학

대 상	내 용
2022학년도 입학생부터	- 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), 공동교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문' 영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. - 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초 과목 모두 이수 - 전공필수 모두 포함하여 전공과목 45학점 이상 (전공과목 45학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문
2019학년도 ~ 2021학년도 입학생까지	- 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), 공동교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문' 영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. - 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초 과목 모두 이수 - 전공필수 모두 포함하여 전공과목 45학점 이상 (전공과목 45학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문
2016학년도 ~ 2018학년도 입학생까지	- 교양필수(6학점), 공동교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문' 영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. - 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초 과목 모두 이수 - 전공필수 모두 포함하여 전공과목 45학점 이상 (전공과목 45학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문
2008학년도 ~ 2015학년도 입학생까지	- 교양필수(6학점), 공동교양과목 영역별(1영역~7영역) 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 60학점까지 인정됨. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초(←계열선수)과목 모두 이수 ※ 2010학년도부터 '계열선수'가 '전공기초'로 이수구분이 변경됨. - 전공필수 모두 포함하여 전공과목 45학점 이상 (전공과목 45학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문
2004학년도 ~ 2007학년도 입학생까지	- 교양필수(6학점), 공동교양과목 영역별(1영역~7영역) 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 60학점까지 인정됨. - 계열선수 과목 모두 이수 - 전공과목 35학점 이상 (전공과목 35학점 내에는 계열선수과목이 포함되지 않음.) - 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문
2003학년도 입학생까지	- 교양필수(6학점) - 계열선수 과목 모두 이수 - 전공과목 35학점 이상 (전공과목 35학점 내에는 계열선수과목이 포함되지 않음.) - 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문

□ 건축도시대학(건축대학) 건축학부 건축학전공(5년제)

대 상	내 용
2022학년도 입학생부터	1. 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), 전공기초영어, 교양선택과 일반선택을 합하여 29학점 (건축학 인증기준 요구분야별 이수학점) 이상, 전공과목 133학점(전공필수 모두 포함) 이상을 포함하여 총 162학점 이상 이수 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 4. 졸업논문
2019학년도 ~ 2021학년도 입학생까지 (건축도시대학 건축학전공 2020학년도 입학생부터 포함)	1. 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), 전공기초영어, 교양선택과 일반선택을 합하여 29학점(건축학 인증기준 요구분야별 이수학점) 이상, 전공과목 133학점(전공필수 모두 포함) 이상을 포함하여 총 162학점 이상 이수 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 4. 졸업논문
2016학년도 ~ 2018학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 전공기초영어, 교양선택과 일반선택을 합하여 29학점(건축학 인증기준 요구분야별 이수학점) 이상, 전공과목 133학점(전공필수 모두 포함) 이상을 포함하여 총 162학점 이상 이수 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 졸업논문
2011학년도 ~ 2015학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 교양선택과 일반선택(34학점-건축학 인증기준 요구분야별 이수학점), 전공(전공필수 모두 포함 130학점) 포함하여 총 170학점 이상 이수 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 졸업논문
2006학년도 ~ 2010학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 교양선택과 일반선택(34학점-건축학 인증기준 요구분야별 이수학점), 전공(전공필수 모두 포함 130학점) 포함하여 총 170학점 이상 이수 2. 졸업논문
2004학년도 ~ 2005학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 교양선택과 일반선택(34학점-건축학 인증기준 요구분야별 이수학점), 전공(전공필수 모두 포함 120학점) 포함하여 총 160학점 이상 이수 2. 졸업논문
2003학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 교양선택과 일반선택(34학점-건축학 인증기준 요구분야별 이수학점), 전공 60학점(전공필수 모두 포함) 이상 포함하여 총 160학점 이상 이수 2. 졸업논문

□ 건축도시대학(건축대학) 건축학부 실내건축학전공(4년제)

대 상	내 용
2022학년도 입학생부터	1. 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), 전공기초영어, 전공(전공필수 포함 80학점) 포함하여 총 132학점 이상 이수(일반선택 포함) 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초)중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 4. 졸업논문
2019학년도 ~ 2021학년도 입학생까지 (건축도시대학 실내건축학전공 2020학년도 입학생부터 포함)	1. 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), 전공기초영어, 전공(전공필수 포함 80학점) 포함하여 총 132학점 이상 이수(일반선택 포함) 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함.. 3. 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 4. 졸업논문
2016학년도 ~ 2018학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 전공기초영어, 전공(전공필수 포함 80학점) 포함하여 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 졸업논문
2015학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 전공(전공필수 포함 80학점) 포함하여 총 140학점 이상 이수 (일반선택 포함) 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 졸업논문

□ 과학기술대학 건축디자인 전공(5년제) [건축학전공(5년제)]

대 상	내 용
2022학년도 입학생부터	1. 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), 전공기초영어, 교양선택과 일반선택을 합하여 32학점(건축학 인증기준 요구분야별 이수학점) 이상, 전공과목 130학점(전공필수 112학점 모두 포함) 이상을 포함하여 총 162학점 이상 이수 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 4. 졸업논문
2019학년도 ~ 2021학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), 전공기초영어, 교양선택과 일반선택을 합하여 32학점(건축학 인증기준 요구분야별 이수학점) 이상, 전공과목 130학점(전공필수 112학점 모두 포함) 이상을 포함하여 총 162학점 이상 이수 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 특성화교양(디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 4. 졸업논문
2016학년도 ~ 2018학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 전공기초영어, 교양선택과 일반선택을 합하여 32학점(건축학 인증기준 요구분야별 이수학점) 이상, 전공과목 130학점(전공필수 학점 모두 포함) 이상을 포함하여 총 162학점 이상 이수 2. 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 졸업논문
2006학년도 ~ 2015학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 교양선택과 일반선택(34학점-건축학 인증기준 요구분야별 이수학점), 전공(전공필수 모두 포함 130학점) 포함하여 총 170학점 이상 이수 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(Ⅰ/Ⅱ) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 졸업논문
2005학년도 입학생까지	1. 교양필수(6학점), 교양선택과 일반선택(34학점-건축학 인증기준 요구분야별 이수학점), 전공(전공필수 모두 포함 120학점) 포함하여 총 160학점 이상 이수 ※ 경과조치 - 대상 : 2004학년도까지의 건축공학과(4년제) 입학생 중 건축공학부 건축학전공(5년제)으로 소속을 변경한 학생 - 내용 : 해당 학생이 이수한 전공필수와 계열선수, 전공선택 교과목이 건축학전공 프로그램 위원회에서 인정하는 5년제 건축학 인증기준에 부합하는 경우, 계열선수 및 전공필수, 전공선택 학점의 합계가 120학점 이상이고 졸업논문에 합격하면 졸업에 필요한 전공학점을 충족한 것으로 본다. 2. 졸업논문

□ 공연예술학부

대 상	내 용
2022학년도 입학생부터	- 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), SW/데이터활용역량인증과목(9학점), 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문' 영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. - 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초과목 이수 : * 모든 공연예술학부는 기초연기(1), 시창청음(1)을 필수로 이수하여야 하며, 뮤지컬전공은 기초연기(2)를, 실용음악전공은 시창청음(2)를 필수로 이수하여야 함. - 전공필수 모두 포함하여 전공 50학점 이상 이수 (전공 50학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문 (졸업공연 혹은 졸업공연에 준하는 졸업시험)
2020학년도 ~ 2021학년도 입학생까지	- 교양필수(6학점), 특성화교양(3학점), 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역 ('예술과 디자인', '제2외국어와 한문' 영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 함. 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)은 최대 50학점까지만 인정됨. - 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과 실용법률) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. - 전공기초과목 이수 : * 모든 공연예술학부는 기초연기(1), 시창청음(1)을 필수로 이수하여야 하며, 뮤지컬전공은 기초연기(2)를, 실용음악전공은 시창청음(2)를 필수로 이수하여야 함. - 전공필수 모두 포함하여 전공 50학점 이상 이수 (전공 50학점 내에는 전공기초과목이 포함되지 않음.) - 총 132학점 이상 이수 (일반선택 포함) - 졸업논문 (졸업공연 혹은 졸업공연에 준하는 졸업시험)

□ 융합전공 이수요건

대 상	디자인엔지니어링전공
-----	------------

1. 기계·시스템디자인공학과, 전자·전기공학부, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 학생의 융합전공 이수요건 :

- (1) 소속학과(주전공)의 졸업요건을 만족하고,
- (2) 디자인엔지니어링 융합전공 전공교과목으로 36학점을 취득해야 함
 - * 단, 주전공 학과의 전공 이수학점 중 12학점까지는 중복 인정함
 - * 단, 융합설계프로젝트(1)과 융합설계프로젝트(2)는 필수적으로 이수해야 함
 - * 단, 스케칭과시각적사고, 프로토타이핑, 디자인프로세스, 제품형상과기능, UX디자인과사용성(또는 사용자경험디자인), 인간공학(NCS)(또는 인간공학), 디자인엔지니어링스튜디오(1)(또는 제품디자인공학), 디자인엔지니어링스튜디오(2), 글로벌협업제품혁신 (총 9개 과목) 중 4개 이상 수강해야 함
 - * 단, 전자·전기공학부, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 주전공인 학생의 경우, 공대 공통전공인 <스케칭과시각적사고, 프로토타이핑, 제품형상과기능> 각 교과목의 이수 학점을 제외하고도 주전공 졸업요건을 만족하는 경우에는, 이들 교과목의 이수 학점을 디자인엔지니어링 전공이수 학점으로 인정
 - * 단, 기계시스템디자인공학 주전공인 학생의 경우, 공대공통 전공인 <스케칭과시각적사고, 프로토타이핑, 제품형상과기능>과 기계·시스템디자인공학과 전공인 <융합설계프로젝트(2)>(2021학년도에 일반 선택으로 변경된 후 수강한 학생은 해당 없음) 각 교과목의 이수 학점을 제외하고도 주전공 졸업요건을 만족하는 경우에는, 이들 교과목의 이수학점을 디자인엔지니어링 전공 이수학점으로 인정
 - * 단, 2017학년도 기계시스템디자인공학 전공선택으로 개설된 특성화 교과목의 경우, 디자인엔지니어링 전공 이수학점으로 인정함
- 가. 2017년에 개설된 특성화 교과목 (<디자인리서치, 사용자인터랙션디자인, 임베디드시스템, 인간공학>)은 당시 기계·시스템디자인공학과 전공선택 과목으로 개설되었음. 해당 교과목들은 2018년도부터 기계·시스템디자인공학과의 일반선택 과목으로 변경된 바, 이를 소급 적용하여 2017년도에 해당 교과목을 수강한 학생들의 경우에도 해당 이수학점이 디자인엔지니어링 융합전공 졸업 요건에 산입되도록 함

2. 기계·시스템디자인공학과, 전자·전기공학부, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 외 타과 학생의 융합전공 이수조건 :

- (1) 소속 학과(주전공)의 졸업요건을 만족하고,
- (2) 디자인엔지니어링 융합전공 교과목으로 36학점을 취득해야 함
 - * 단, 융합설계프로젝트(1)과 융합설계프로젝트(2)는 필수적으로 수강해야 함
 - * 단, 스케칭과시각적사고, 프로토타이핑, 디자인프로세스, 제품형상과기능, UX디자인과사용성(또는 사용자경험디자인), 인간공학(NCS)(또는 인간공학), 디자인엔지니어링스튜디오(1)(또는 제품디자인공학), 디자인엔지니어링스튜디오(2), 글로벌협업제품혁신 (총 9개 과목) 중 4개 이상 수강해야 함
 - * 단, 공과대학 주전공 학생의 경우, 공대공통 전공인 스케칭과시각적사고, 프로토타이핑, 제품형상과기능 각 교과목의 이수 학점을 제외하고도 주전공 졸업요건을 만족하는 경우에는, 이들 교과목의 이수 학점을 디자인엔지니어링 전공이수 학점으로 인정

3. 서울 캠퍼스자율전공 소속 학생의 주전공 졸업요건:

- 전공 50학점, MSC 24학점, 전문교양 23학점을 포함하여 총 132학점 이상 이수해야 함 (공과대학 비인증과정 대상 졸업요건에 따름)
 - * 단, 융합설계프로젝트(1)과 융합설계프로젝트(2)는 필수적으로 수강해야 함
 - * 단, 스케칭과시각적사고, 프로토타이핑, 디자인프로세스, 제품형상과기능, UX디자인과사용성(또는 사용자경험디자인), 인간공학(NCS)(또는 인간공학), 디자인엔지니어링스튜디오(1)(또는 제품디자인공학), 디자인엔지니어링스튜디오(2), 글로벌협업제품혁신 (총 9개 과목) 중 6개 이상 수강해야 함
 - * 단, MSC 24학점 중 디자인엔지니어링전공의 교과과정 상의 MSC 교과목 이외에도 기타 MSC 과목 수강가능하나, 대학수학(1), 대학수학(2), 대학물리(1), 대학물리(2), 대학물리실험(1), 대학물리실험(2)는 반드시 수강해야 함.
- 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

대 상	사물인터넷공학전공
-----	-----------

1. 전자·전기공학부, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 학생의 융합전공 이수요건 :

- (1) 소속학과(주전공)의 졸업요건을 만족하고,
- (2) 사물인터넷공학 융합전공 전공교과목으로 36학점을 취득해야 함
 - * 단, 주전공 학과의 전공 이수학점 중 12학점까지는 중복 인정함

2. 전자·전기공학부, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 외 타 학과 학생의 융합전공 이수요건 :

- 위의 '1'과 동일하나, 주전공 학과의 전공 이수학점 중 중복 인정은 해당 없음

3. 서울 캠퍼스자율전공 학생이 주전공으로 졸업하기 위한 요건 :

- 전공 50학점, 전공기초영어 2학점, MSC 24학점, 전문교양 23학점, 특성화교양 3학점을 포함하여 총 132학점 이상 이수해야 함
(이 요건은 공과대학 비인증과정 대상 입학년도별 졸업요건에 따름, 상세사항은 교과과정 책자의 공과대학 비인증과정 대상 입학년도별 졸업학점 현황 페이지 참조)
- * 단, MSC 24학점 중 사물인터넷공학 융합전공의 교과과정 상의 MSC 교과목 이외에도 기타 MSC 과목 수강가능하나, 대학수학(1), 응용수학(1), 대학물리(1)은 반드시 이수해야 함.
- * 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 융합전공 이수요건

대 상	지능로봇공학전공
-----	----------

- 기계·시스템디자인공학과, 전자·전기공학부, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 학생의 융합전공 이수요건 :
 - 소속학과(주전공)의 졸업요건을 만족하고,
 - 지능로봇공학 융합전공 전공교과목으로 36학점을 취득해야 함
 - 단, 주전공 학과의 전공 이수학점 중 12학점까지는 중복 인정함
 - 단, [지능로봇융합설계프로젝트1과 지능로봇융합설계프로젝트2]는 필수적으로 이수해야 함
 - 단, [제어공학(또는 자동제어), 메카트로닉스개론, 임베디드시스템, 임베디드시스템 및 실험, 전동기제어, 로봇공학(또는 로봇시스템공학), 인공지능(또는 인공지능 및 머신러닝, 데이터캡스톤디자인(구.인공지능응용))] (총 7개 과목) 중 4개 이상 이수해야 함.
 - 제어공학과 자동제어 중 1개 과목만 수강 가능, 로봇공학과 로봇시스템공학 중 1개 과목만 수강가능, 인공지능, 인공지능 및 머신러닝, 데이터캡스톤디자인(구.인공지능응용)) 중 1개 과목만 수강가능

- 기계·시스템디자인공학과, 전자·전기공학부, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 외 타 학과 학생의 융합전공 이수요건 :
 - 상기와 동일하나, 주전공 학과의 전공 이수학점 중 중복 인정은 해당 없음

- 서울 캠퍼스자율전공 학생이 주전공으로 졸업하기 위한 요건:
 - 전공 50학점, 전공기초영어 2학점, MSC 24학점, 전문교양 23학점, 특성화교양 3학점을 포함하여 총 132학점 이상 이수해야 함
(이 요건은 공과대학 비인증과정 대상 입학년도별 졸업요건에 따름, 상세사항은 교과과정 책자의 공과대학 비인증과정 대상 입학년도별 졸업학점 현황 페이지 참고)
 - 단, [지능로봇융합설계프로젝트1과 지능로봇융합설계프로젝트2]는 필수적으로 이수해야 함
 - 단, [제어공학(또는 자동제어), 메카트로닉스개론, 임베디드시스템, 임베디드시스템 및 실험, 전동기제어, 로봇공학(또는 로봇시스템공학), 인공지능(또는 인공지능 및 머신러닝, 데이터캡스톤디자인(구.인공지능응용))] (총 7개 과목) 중 5개 이상 이수해야 함.
主) 제어공학과 자동제어 중 1개 과목만 수강 가능, 로봇공학과 로봇시스템공학 중 1개 과목만 수강가능, 인공지능, 인공지능 및 머신러닝, 데이터캡스톤디자인(구.인공지능응용)) 중 1개 과목만 수강가능
 - 단, MSC 24학점 중 지능로봇공학전공의 교과과정 상의 MSC 교과목 이외 예도 기타 MSC 과목 수강가능하나, 대학수학(1), 대학수학(2), 대학물리(1), 대학물리(2), 대학물리실험(1), 대학물리실험(2)는 반드시 이수해야 함.
 - 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

대 상	스마트도시데이터사이언스전공
-----	----------------

- 도시공학과, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 학생의 융합전공 이수요건 :
 - 소속 학과(주전공)의 졸업요건을 만족하고,
 - 스마트도시데이터사이언스 융합전공 전공교과목으로 36학점을 취득해야 함
 - 단, 주전공 학과의 전공 이수학점 중 12학점까지는 중복 인정함
 - 단, 스마트시티와 ITS와 스마트도시 종합설계프로젝트는 필수적으로 수강해야 함

- 도시공학과, 컴퓨터공학과, 산업·데이터공학과 외 타 학과 학생의 융합전공 이수요건 :
 - 상기와 동일하나, 주전공 학과의 전공 이수학점 중 중복 인정은 해당 없음

- 서울 캠퍼스자율전공 학생이 주전공으로 졸업하기 위한 요건:
 - 전공 50학점, 전공기초영어 2학점, MSC 24학점, 전문교양 23학점, 특성화교양 3학점을 포함하여 총 132학점 이상 이수해야 함
(이 요건은 공과대학 비인증과정 대상 입학년도별 졸업요건에 따름, 상세사항은 교과과정 책자의 공과대학 비인증과정 대상 입학년도별 졸업학점 현황 페이지 참고)
 - 단, 스마트시티와 ITS와 스마트도시 종합설계프로젝트는 필수적으로 수강해야 함
 - 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함)

□ 융합전공 이수요건

대 상	데이터사이언스전공
1. 산업·데이터공학과 학생의 융합전공 이수요건	(1) 소속학과(주전공)의 졸업요건을 만족하고, (2) 데이터사이언스 융합전공 전공교과목으로 전공필수 모두 포함하여 36학점을 취득하여야 함. * 단, 1학년 전공선택은 각 영역(통계/수학/전산)별로 1과목을 반드시 이수하여야 함. (영역별로 1과목씩만 인정되며, 이수학점에 중복으로 인정되지 않음) * 주전공에서 이수한 교과목과 융합전공 교과목이 중복될 경우 12학점까지 중복으로 인정함 * 수강 가능한 교과목은 아래와 같으나, 주전공학과와의 전공 이수학점 중 12학점까지만 중복으로 인정된다는 점을 고려하여, 타전공(학과) 교과목을 이수하는 등, 융합전공 졸업 이수요건을 충족하여야 함. · ‘데이터사이언스개론’ 또는 ‘빅데이터의이해’ 중 1 · ‘파이썬데이터분석’ 또는 ‘객체지향프로그래밍’ 중 1 · ‘자료구조및프로그래밍’ · ‘시스템분석’ · ‘시스템설계’ · ‘서비스데이터응용(구.서비스비즈니스모델)’ 또는 ‘마케팅조사’ 또는 ‘서비스경영’ 중 1 · ‘사업타당성 분석/빅데이터기반경영’ (6학점) 또는 ‘Digital Transformation’ (3학점) 중 1 (단, ‘Digital Transformation’ 교과목은 2022학년도부터 폐지됨) · ‘스마트시티와ITS’ 또는 ‘공간빅데이터분석’ 중 1 · ‘인공지능과스마트도시’ · ‘데이터프로그래밍및실습’ · ‘데이터과학’ · ‘데이터캡스톤디자인’ * 졸업논문
2. 산업·데이터공학과 외 타학부/과 학생의 융합전공 이수요건	(1) 소속학과(주전공)의 졸업요건을 만족하고, (2) 데이터사이언스 융합전공 전공교과목으로 전공필수 모두 포함하여 36학점을 취득하여야 함. * 단, 1학년 전공선택은 각 영역(통계/수학/전산)별로 1과목을 반드시 이수하여야 함. (영역별로 1과목씩만 인정) * 단, 주전공학과와의 전공 이수학점 중 12학점까지는 중복 인정함. * 졸업논문
3. 서울 캠퍼스자율전공 학생이 주전공으로 졸업하기 위한 요건:	(1) 전공 50학점, 전공기초영어 2학점, MSC 24학점, 전문교양 23학점, 특성화교양 3학점을 포함하여 총 132학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수해야 함. (이 요건은 공과대학 비인증과정 대상 입학년도별 졸업요건에 따름, 상세사항은 교과과정 책자의 공과대학 비인증과정 대상 입학년도별 졸업학점 현황 페이지 참고) * 단, 1학년 전공선택은 각 영역(통계/수학/전산)별로 1과목을 반드시 이수하여야 함. (영역별로 1과목씩만 인정) * 졸업논문

SW/데이터활용역량인증

□ SW/데이터활용역량인증 교과목 이수체계도



□ SW/데이터활용역량인증 관련 주요 내용

- 가) 2022학년도 입학생부터는 SW/데이터활용역량인증을 필수적으로 취득해야 졸업 가능함.
- 나) SW/데이터활용역량인증은 인증트랙의 소양모듈, 기초모듈, 심화모듈에서 각 한 과목씩 총 9학점을 이수함으로써 취득할 수 있음.
 혹은, 기초모듈 또는 심화모듈에 상응하는 대체인정교과목(학과별대체인정교과목 또는 전문대체인정교과목)을 이수함으로써 인증을 취득할 수 있음.
- 다) 학과별대체인정교과목은 학부(과)/전공별 특성을 고려하여 해당 학부(과)/에서 지정한 컴퓨터 소프트웨어 및 데이터 활용 관련 교과목임.
 - 학과별대체인정교과목은 인증트랙의 기초모듈과 심화모듈 교과목을 대체할 수 있음.
 - 공학계열 학부(과)/전공은 학과별대체인정교과목을 별도로 정하지 않음.
 - 공학계열 학부(과)/전공 소속 학생들은 타 학부(과)/전공의 학과별대체인정교과목을 이수하더라도 인증 교과목으로 인정하지 아니함.
- 라) 전문대체인정교과목은 MSC 전산분야 교과목이나 '컴퓨터SW관련학과'의 프로그래밍 또는 데이터분석 관련 전공 교과목에 해당함.
 - 전문대체인정교과목은 인증트랙의 심화모듈 교과목을 대체할 수 있음.
 - '컴퓨터SW관련학과'에는 공과대학 컴퓨터공학과, 과학기술대학 소프트웨어융합학과, 게임학부 게임소프트웨어전공이 해당함.
- 다) SW/데이터활용역량인증의 상위모듈 교과목을 이수할 경우, 하위모듈의 인증요건을 충족한 것으로 인정함.
 (예 : 소양/기초/심화모듈 각 1과목씩 수강하지 않고, 기초모듈 2과목, 심화모듈 1과목 이수하거나 심화모듈만 3과목 이수해도 인증 취득 가능)

□ SW/데이터활용역량인증 학과별대체인정교과목 현황표

단과대학(학부)	학과(전공)	학수번호	교과목명	학점	시수	개설학기	모듈
건축도시대학	건축학전공	111065	디지털제작과 창업	3	3	2	심화
	실내건축학전공	111609	디지털디자인(2)	3	3	2	기초
경영대학	경영학전공	311206	비즈니스프로그래밍 I	3	3	2	기초
	경영학전공	311319	마케팅빅데이터애널리틱스 I	3	3	1	기초
	경영학전공	311622	비즈니스프로그래밍 II	3	3	2	심화
디자인경영융합학부	디자인경영융합학부	381801	E-비즈니스	3	3	2	심화
문과대학	불어불문학과	777019	데이터캡스톤디자인/언어의미와정보	6	6	2	심화
	독어독문학과	202312	소프트웨어활용독일어(1)	3	3	1	심화
	독어독문학과	202413	소프트웨어활용독일어(2)	3	3	2	심화
	독어독문학과	202834	미디어독일문화	3	3	2	기초
법과대학	법학부	351848	AI·메타버스와법학의이해	3	3	1	심화
사범대학	수학교육과	251610	기계학습입문	3	3	2	심화
	국어교육과	261614	온라인소통과표현교육론	3	3	2	기초
	국어교육과	002655	미디어리터러시의이해	3	3	1,2	심화
	영어교육과	002656	소리와HCI	3	3	1,2	기초
	영어교육과	262713	영어학과빅데이터	3	3	1	심화
	역사교육과	270104	IT와역사교육	3	3	1	기초
	역사교육과	053110	디지털시대의한국사학	3	3	1	심화
	교육학과	280510	교육조사방법론	3	3	1	심화
공연예술학부	실용음악전공	462106	컴퓨터음악(1)	3	3	1	기초
	실용음악전공	462206	컴퓨터음악(2)	3	3	2	심화
	뮤지컬전공	461606	뉴미디어엔터테인먼트	3	3	2	심화
미술대학	동양화과	401514	디지털아트워크(1)	3	3	1	기초
	동양화과	401615	디지털아트워크(2)	3	3	2	심화
	회화과	402310	디지털표현기법연구(1)	3	3	1	기초
	회화과	402409	디지털표현기법연구(2)	3	3	2	심화
	판화과	412311	디지털드로잉	3	3	1	기초
	판화과	412614	모션그래픽아트	3	3	2	기초
	판화과	412712	3D프린팅 아트	3	3	1	심화
	조소과	403312	컴퓨터와조형(1)	3	3	1	기초
	조소과	403409	컴퓨터와조형(2)	3	3	1	심화
	금속조형디자인과	413108	디지털금속디자인(1)	3	3	1	기초
	금속조형디자인과	413209	디지털금속디자인(2)	3	3	2	심화
	목조형가구학과	415317	Digital가구디자인(1)	3	3	1	기초
	목조형가구학과	415416	Digital가구디자인(2)	3	3	2	심화
	도예·유리과	414316	디지털공예디자인(1)	3	3	1	기초
	도예·유리과	414416	디지털공예디자인(2)	3	3	2	심화
	시각디자인전공	400004	컴퓨터그래픽스입문	3	3	2	기초
	시각디자인전공	410417	3D디자인	3	3	1	기초
	시각디자인전공	410826	뉴미디어디자인	3	3	2	기초
	시각디자인전공	410837	인터랙티브디자인	3	3	1	심화
	시각디자인전공	410846	트랜스미디어워크숍(1)	3	3	1	심화
	시각디자인전공	410848	트랜스미디어워크숍(2)	3	3	2	심화
	시각디자인전공	410849	트랜스미디어워크숍(3)	3	3	1	심화
	산업디자인전공	002595	디지털디자인입문	3	3	1,2	기초
	산업디자인전공	400004	컴퓨터그래픽스입문	3	3	2	기초
	산업디자인전공	411323	디지털입체심화	3	3	1	심화
	산업디자인전공	411428	디지털입체실무도면	3	3	2	심화
	예술학과	409116	기초실기와컴퓨터그래픽(1)	3	3	1	기초
	예술학과	409215	기초실기와컴퓨터그래픽(2)	3	3	2	기초
광고홍보학부	광고홍보학부	756318	광고PR조사와 데이터분석	3	3	1	기초
	광고홍보학부	756830	데이터분석과활용	3	3	1	심화
	광고홍보학부	756617	미디어데이터활용	3	3	2	심화
산업스포츠학과	산업스포츠학과	970306	통계SW활용	3	3	1	기초
	산업스포츠학과	970508	스포츠데이터 코딩, 분석 및 실습	3	3	1	심화
조형대학	디자인컨버전스학부	950824	Interaction Lab(1)	3	3	1	기초
	디자인컨버전스학부	920221	Interaction Lab(3)	3	3	1	기초
	디자인컨버전스학부	913639	Smart Life Design(2)	3	3	2	심화
	디자인컨버전스학부	930523	BIG Data	3	3	1	심화
	디자인컨버전스학부	930629	데이터기반 디자인 스튜디오	3	3	2	심화
	디자인컨버전스학부	930525	크리에이티브코딩	3	3	1	심화
	디자인컨버전스학부	930631	인터랙티브3D	3	3	2	심화
	영상애니메이션학부	940819	3D애니메이션프로덕션(1)	3	3	1	기초
	영상애니메이션학부	950860	하이브리드영상제작	3	3	2	기초
	영상애니메이션학부	940815	고급3D애니메이션리깅	3	3	1	심화
	영상애니메이션학부	950525	모션그래픽고급(1)	3	3	1	심화

□ SW/데이터활용역량인증 전문대체인정교과목 현황표

① MSC 전산분야

구분	학수번호	교과목명	학점	시수	개설학기		모듈	비고
					서울	세종		
MSC 전산분야	012301	공학컴퓨터입문및실습	3	3	1,2	1	심화	
	704834	소프트웨어코딩 및 실습	3	3	-	1,2	심화	
	012303	공학CAD및GRAPHICS	3	3	2	1,2	심화	
	012308	수치해석	3	3	1,2	1,2	심화	
	012310	자료처리및실습	3	3	-	1,2	심화	
	012311	CAD및실습	3	3	1	1	심화	
	012312	MATLAB활용	2	3	-	1	심화	
	012314	R프로그래밍	3	3	2	-	심화	

※ MSC전산분야 전체 교과목 현황은 교과과정 책자 49~50쪽(공과대, 과학기술대학 MSC 교과목 현황) 참조

② ‘컴퓨터SW관련학과’의 프로그래밍 또는 데이터분석 관련 전공 교과목

학부(과)/전공	학수번호	교과목명	학점	시수	개설학기	모듈	비고
공과대학 컴퓨터공학과	013312	자료구조및프로그래밍	4	4	1(부학기),2	심화	
	101503	알고리즘분석	3	3	1	심화	
	101512	프로그래밍언어론	3	3	1	심화	
	101708	소프트웨어공학	3	3	1	심화	
	101307	인터넷프로그래밍	3	3	1	심화	
	101408	어셈블리어및실습	3	3	2	심화	
	101411	컴퓨터그래픽스	3	3	2	심화	
	101413	HCI원도우즈프로그래밍	3	3	1	심화	
	101505	시스템프로그래밍	3	3	1	심화	
	101509	인공지능	3	3	1	심화	
	101613	기초데이터베이스	4	4	2	심화	
	101614	네트워크프로그래밍	3	3	2	심화	
	101701	컴파일러	3	3	2	심화	
	101711	임베디드시스템및실험	3	3	2	심화	
	101716	슈퍼컴퓨팅	3	3	1	심화	
	101813	기계학습	3	3	2	심화	
과학기술대학 소프트웨어 융합학과	704406	신호및시스템	3	3	2	심화	
	704413	머신러닝및실습(1)	3	3	2	심화	
	704612	머신러닝및실습(2)	3	3	1	심화	
	704814	종합설계(2)	3	3	1(부학기),2	심화	
	704818	자료구조 및 프로그래밍 실습	3	3	1,2(부학기)	심화	
	704826	알고리즘 및 실습	4	4	1	심화	
	704308	지능형전자시스템	3	3	1	심화	
	704410	컴퓨터구조	3	3	2	심화	
	704502	확률및불규칙변수	3	3	1	심화	
	704509	디지털공학	3	3	1	심화	
	704511	네트워크실험	3	3	2	심화	
	704512	운영체제	3	3	1	심화	
	704514	통신이론	3	3	1	심화	
	704709	디지털신호처리	3	3	1	심화	
	704711	종합설계(1)	3	3	1,2(부학기)	심화	
	704805	소프트웨어공학	3	3	1	심화	
	704811	컴퓨터보안	3	3	1	심화	
	704816	데이터사이언스	3	3	1	심화	
	704817	모바일 시스템 융합 및 실습	3	3	1	심화	

학부(과)/전공	학수번호	교과목명	학점	시수	개설학기	모듈	비고
과학기술대학 소프트웨어 융합학과	704822	데이터베이스 및 실습	3	3	2	심화	
	704825	안드로이드 프로그래밍 및 실습	3	3	2	심화	
	704827	자바프로그래밍및실습	3	3	2	심화	
	704828	디자인패턴프로그래밍및실습	3	3	1	심화	
	704831	인터넷공학(1)	3	3	2	심화	
	704832	인터넷공학(2)	3	3	1	심화	
	704833	오픈소스소프트웨어	3	3	2	심화	
	704836	통신프로그래밍	3	3	2	심화	
	704837	블록체인개론	3	3	2	심화	
	704839	지능형무선통신네트워크	3	3	2	심화	
	704840	인공지능	3	3	2	심화	
게임학부 게임소프트웨어 전공	961610	게임제작프로젝트(1)	3	3	2	심화	
	961703	알고리즘	3	3	1	심화	
	961824	고급C프로그래밍	3	3	2	심화	
	961831	객체지향프로그래밍(1)	3	3	1	심화	
	961832	자료구조	3	3	2	심화	
	961307	윈도우프로그래밍실습	3	3	1	심화	
	961414	컴퓨터그래픽스	3	3	2	심화	
	961415	시스템프로그래밍실습	3	3	2	심화	
	961516	컴퓨터그래픽스실습(1)	3	3	1	심화	
	961602	데이터베이스	3	3	2	심화	
	961614	게임인공지능	3	3	2	심화	
	961615	컴퓨터그래픽스실습(2)	3	3	2	심화	
	961620	게임서버실습(1)	3	3	1	심화	
	961621	모바일UI/UX프로그래밍	3	3	2	심화	
	961712	게임제작프로젝트(2)	3	3	1	심화	
	961716	게임서버실습(2)	3	3	2	심화	
	961718	인공지능응용	3	3	1	심화	
	961719	게임프로그래밍패턴	3	3	1	심화	
	961827	객체지향프로그래밍(2)	3	3	2	심화	
	961838	고급웹서버프로그래밍	3	3	1	심화	
	961839	기능성게임프로그래밍	3	3	1	심화	
	961840	실용프로그래밍실습	3	3	2	심화	
	961841	게임제작특론	3	3	2	심화	

핵심역량기반 교양교과과정 체계

□ 핵심역량별 세부 내용

핵심역량	세부내용	하위역량
종합적 사고와 소통 역량	- 언어와 이미지 등 다양한 매체를 활용하여 타당한 근거를 제시하며 자신의 의견을 논리적으로 표현할 수 있는 능력 - 실생활의 다양한 현상을 논리적이고 분석적으로 사고할 수 있는 능력 - 타인에 대한 이해를 통해 타인과 원활히 소통할 수 있는 능력	1-1.논리적 사고력 1-2.사고의 유연성 1-3.표현력
창조적 문제해결 역량	- 산업과 예술이 만나는 신 가치 개발을 위한 혁신적인 사고 및 기초 지식을 활용할 수 있는 창의적 능력 - 기존 방식과 다른 창의적인 방법으로 실생활 문제를 효율적으로 해결할 수 있는 능력 - 우리 사회에서 발생하는 다양한 문제를 창의적인 리더십을 통해 해결할 수 있는 능력	2-1.문제분석력 2-2.정보수집능력 2-3.대안적 사고력
학제 간 융합 역량	- 학문의 경계를 넘어 다양한 학문분야를 융합할 수 있는 능력 - 관련 인접 학문 분야에 대한 이해를 통해 전공분야에 대해 폭넓게 사고하는 동시에 융합의 외연을 넓혀나갈 수 있는 능력 - 실생활과 관련된 문제를 해결하기 위해 다면적 접근 방법을 적용할 수 있는 능력	3-1.개방성 3-2.확신적 사고력 3-3.협력적 조정력
글로벌 문화 역량	- 글로벌 시민으로서 필요한 기본적인 외국어 능력 - 글로벌 가치를 창출할 수 있는 능력 - 타 문화를 수용하고 이해할 수 있는 능력	4-1.외국어 활용능력 4-2.문화수용력 4-3.다문화 적응력
봉사 및 윤리 역량	- 다양한 사회봉사를 통해 사회에 대한 책임의식 고취 - 실생활에서의 윤리적 행동을 실천하기 위한 기본 지식 습득 - 사회 공동체의 번영을 위한 올바른 시민의식 고취	5-1.윤리성 5-2.공동체적 책임감 5-3.이타적 실천력

□ 교양교과목별 관련 핵심역량

이수구분		교양교과목	관련 핵심역량	설명
필수	교양필수 (6학점)	논리적사고와글쓰기	종합적사고와소통	대학교육을 이수하기 위한 필수적인 능력을 함양하기 위해 글쓰기와 영어 과목을 교양필수 과목으로 지정하여 운영
		영어	글로벌문화역량	
	전공기초 (2학점)	전공기초영어(1)/(2)	글로벌문화역량	전공에 필요한 영어 교육
선택적 필수 (배분이수제)	공통교양과목	1.예술과디자인	창조적문제해결역량 학제간융합역량 봉사와윤리역량	전공교육 외 다양한 학문영역에 대한 창의융합적 관점을 갖출 수 있도록 6~7개의 각 학문 영역의 대표 교양과목을 선정하고, 학생들이 선택하여 6과목을 필수적으로 이수하도록 제도화
		2.제2외국어와한문		
		3.과학과컴퓨터		
		4.언어와철학		
		5.법과생활		
		6.사회와경제		
		7.역사와문화		
	특성화 교양	컴퓨터프로그래밍	학제간융합역량	대학의 특성화를 반영하여 전 학생에게 코딩, 창업(경영/법), 디자인 과목 중 선택하여 1과목을 필수 이수하도록 제도화
		창업과실용법률		
		디자인생킹		
자율 선택	교양선택	인문계열	종합적사고와소통 창조적문제해결역량 학제간융합역량 글로벌문화역량 봉사와윤리역량	문사철과 자연/사회과학의 교양학문의 이념을 바탕으로 학생들의 학문 선택 범위를 넓혀줄 교양선택 과목들
		사회계열		
		자연계열		
		예체능계열		
		영어계열		
		제2외국어계열		

▶ 교양교과목별 관련 핵심역량은 각 교과목의 수업계획서에서 조회 가능

2022학년도 교양 교과목 개설 일람표

□ 교양필수 / 전공기초영어

이수 구분	과 목 명	학수 번호	학점 시수	대 학 별 개 설 학 년 (학기)														
				건축 도시대	경영대	문과대	경제 학부	법과대	사범대	미술대	공연 예술 학부	공과대/ 과기대	상경대	광고 홍보	게임학부		조형대	산 업 스포츠
															게임 소프트	게임 그래픽		
교 양 필 수	논리적사고와글쓰기(인문)	001011	3/4	×	×	1(1)	×	×	1(2)	×	×	×	×	1(1)	×	×	×	×
	논리적사고와글쓰기(공학)	001012	3/4	1 (2[건축/1[도시]])	×	×	×	×	×	×	×	1(1)	×	×	1(1)	×	×	×
	논리적사고와글쓰기(경영)	001013	3/4	×	1(2)	×	1(2)	×	×	×	×	×	1(2)	×	×	×	×	×
	논리적사고와글쓰기(법학)	001014	3/4	×	×	×	×	1(2)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
	논리적사고와글쓰기(예술)	001015	3/4	×	×	×	×	×	×	1(2)	1(1)	×	×	×	×	1(2)	1(2)	1(2)
	공학글쓰기	001020	3/4	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기
	경영글쓰기	001021	3/4	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기
전 공 기 초	법학글쓰기	001022	3/4	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기	매학기
	영어	001009	3/3	1(1)	1(1)	1(2)	1(1)	1(1)	1(1)	1(1)	1(2)	1(2)	1(1)	1(2)	1(2)	1(1)	1(1)	1(1)
	전공기초영어(Ⅰ)	007114	2/2	1(2)	1(2)	2(1)	1(2)	1(2)	1(2)	1(2)	2(1)	2(2)	2(1)	2(2)	2(2)	2(1)	2(1)	2(1)
	전공기초영어(Ⅱ)	007115	2/2	1(2)	1(2)	2(1)	1(2)	1(2)	1(2)	1(2)	2(1)	2(2)	2(1)	2(2)	2(2)	2(1)	2(1)	2(1)

가) 2014학년도 입학생부터는 “논리적사고와글쓰기(계열별)”, “공학글쓰기”, “경영글쓰기”, “법학글쓰기”중 택 1하여 반드시 이수해야함.

나) 2014학년도 입학생부터는 교양필수 “영어” 이수 후 성적에 따라 지정된 교과목 필수 이수(전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 1과목 이수)

다) ~2013학년도 입학생까지는 기존 교양필수 요건을 유지함

→ 단, “대학국어작문”을 미취득한 학생의 경우는 “대학국어작문”이 폐지된 관계로 “논리적사고와글쓰기(계열별)”, “공학글쓰기”, “경영글쓰기”, “법학글쓰기” 중 택 1하여 반드시 이수하여야 함.

□ 홍익 인사이트 / 특성화교양

이수 구분	과 목 명	학수 번호	학점 시수	대 학 별 개 설 학 년 (학기)														
				건축 도시대	경영대	문과대	경제 학부	법과대	사범대	미술대	공연 예술 학부	공과대/ 과기대	상경대	광고 홍보	게임학부		조형대	산 업 스포츠
															게임 소프트	게임 그래픽		
홍 익 인 사 이 트	전문가초청강연	008748	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	인문학초청강연	008749	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
특 성 화 교 양 (사이버)	컴퓨터프로그래밍 (COMPUTATIONAL THINKING)	008750	3/3	○ (도시)	○	○	○	○	★	○	○	☒	○	○	☒	○	○	○
	디자인씽킹 (DESIGN THINKING)	001009	3/3	○	○	○	○	○	○	☒ (예술)	○	○	○	○	○	☒	☒	○
	창업과실용법률 (LEGAL THINKING)	007114	3/3	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

가) 2019학년도 입학생부터는 다음의 이수요건을 따름.

- 특성화교양: 컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과실용법률 중 택 일하여 반드시 이수해야 함.

★ 단, 사범대학 : 컴퓨터프로그래밍을 반드시 이수해야 함.

단, 공과대학, 건축도시대학 도시공학과, 과학기술대학, 게임소프트웨어전공 : 컴퓨터프로그래밍 수강불가함.

단, 미술대학(예술학과 제외), 조형대학, 게임그래픽디자인전공 : 디자인씽킹 수강불가함.

단, 법과대학 : 창업과실용법률 수강불가함.

□ 교양선택

계열	과 목 명	학수 번호	학점 /시수	대 학 별 개 설 유 무															
				공과대 /건축 도시대	경영대	문과대	경제 학부	법과대	사범대	미술대	공연 예술 학부	과기대	상경대	광고 홍보	게임학부		조형대	산 업 스포츠	
															게임 소프트	게임 그래픽			
인 문 계 열	문화인류학입문	002540	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	한자의원리	002008	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	문학과창의적사고	002585	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	동양사의이해	002586	3/3	○	○	○	○	○	역교	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	논리와사고	002551	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	한국사의이해	002587	3/3	○	○	○	○	○	역교	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	동서사상의 비교	002016	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	서양사의이해	002588	3/3	○	○	○	○	○	역교	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	인간관계론	002019	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	인간심리의이해	002529	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	현대사회와 윤리	002036	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	한국근·현대사	002038	3/3	○	○	○	○	○	역교	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	문헌정보와검색	002201	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	현대인의의사소통	002589	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	독일의문화와 예술	002205	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	한국의문화유산	002207	3/3	○	○	○	○	○	역교	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	서양철학입문	002590	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	동양철학입문	002591	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	일본의문화와예술	002210	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	중국의문화와예술	002211	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	스페인, 중남미의문화와예술	002212	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	이미지와상상력	002213	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	러시아의문화와예술	002214	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	토론과설득의수사학	002628	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	동양고전의이해	002218	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	서양고전의이해	002219	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	기초한국어	002220	3/3	재외국민과 외국인 특별전형으로 입학한 외국인 및 12년 이상 전학교 교육과정 해외이수자 (단, 2011학년도 신입생부터 적용함, P/N과목)															
	연극의이해	002222	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	소리와HCI	002656	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	12가지시읽기	002230	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	기업문화와기업경쟁력	008757	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○
	건축과문화	002252	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	이슬람의문화와예술	002443	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	르네상스의문화와예술	002455	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	현대건축의흐름	002505	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	문학과영화	002508	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	철학과여성	002512	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	현대예술과미학	002524	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	프랑스문화의이해	002557	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	이태리사회와문화	002563	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×
	한국문화의이해(영어)	002619	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	인문학과과학의만남	002630	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	〈인문명저읽기〉-개인의삶과사회	008758	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○
	언어·인지심리와뇌	002638	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	예술속뇌과학	002639	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	한류와엔터테인먼트산업	002652	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	미디어리터러시의이해	002655	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	언어와빅데이터	002653	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
사 회 계 열	건축,테크놀로지,미디어	002645	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	현대사회와법	002543	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	사회학의이해	002022	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	행정학의이해	002024	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	경제학입문	002442	3/3	○	☒	○	☒	○	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	○	
	현대정치학의이해	002028	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	현대사회학의이해	002555	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	매스컴과현대사회	002034	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	협상의기술	002530	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	여성과법률	002037	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	국제정치와한국	002039	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	여성학	002054	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	

계열	과 목 명	학수 번호	학점 시수	대 학 별 개 설 유 무														
				공과대 /건축 도시대	경영대	문과대	경제 학부	법과대	사범대	미술대	공연 예술 학부	과기대	상경대	광고 홍보	게임학부		조형대	산 업 스푸츠
															게임 소프트	게임 그래픽		
사 회 계 열	사회봉사	002099	1/2	전 학 년														
	민법개론(Ⅰ)	002121	3/3	1학기	1학기	1학기	1학기	☒	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기
	민법개론(Ⅱ)	002122	3/3	2학기	2학기	2학기	2학기	☒	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기
	성과사회	002123	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×
	보험과현대생활	002125	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	결혼학개론	002128	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	정보사회와저작권	002129	3/3	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	헌법개론(1)	002130	3/3	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기
	헌법개론(2)	002131	3/3	2학기	2학기	2학기	2학기	☒	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기
	자기이해와진로탐색	002132	1/2	1, 2학년 대상														
	직업과취업	002133	1/2	3, 4학년 대상														
	광고의이해	002151	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	☒	○	○	○	○
	소비자보호와법	002134	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	방송실무의이해	002136	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×
	문화콘텐츠와창의성	002528	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	수화	002138	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	시장경제의이해	002140	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	형법개론	002432	3/3	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	언어의이해	002173	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	마케팅의이해	002177	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	현대정보사회와윤리	002179	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	조직과리더쉽	002181	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	발명과특허전략	004187	3/3	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기
	회계의이해	002592	3/3	2학기	☒	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	☒	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기
	생활과세무	002186	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	국가안보론	002187	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○
	전쟁과역사	002614	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	창업아카데미	002622	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	무기체계론	002189	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○
	직무이해와취업역량개발	002623	1/2	2, 3학년 대상														
	사회복지와법	002191	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	생활금융과법	002232	3/3	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기
	예술과법	002559	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	세계시민의식	002544	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	글로벌문화와리더쉽	002593	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	생태윤리와법	002241	3/3	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기
	영화를통한법의이해	002242	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	청소년학개론	002251	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	다문화적사고및이해	002433	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	대학생활세미나	004004	1/1	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×
	공학법제와계약전략	004186	3/3	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기
	첨단기술과경영	004188	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	예술과경영	002430	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	동양사상과국가행정	002506	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	창업의이해	002532	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	기업연수(1)	666656	1/	전 학년, 재학중 최대 8학점 까지 이수가능 (P/N과목)														
	기업연수(2)	666657	2/															
	전공탐색	002556	1/2	캠퍼스 자율전공 학생에 한하여 수강신청 함														
	지식재산과법	002558	3/3	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	인권과국가	002560	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	범죄와사회	002561	3/3	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	창업과경영	002565	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	국제관계와법	002578	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	대학생들을위한실용금융	002581	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	창업과비즈니스모델의이해와활용	002637	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	실천창업론	002611	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	스마트창업과지식재산비즈니스	002642	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	사업계획서작성법	002613	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	북한의이해	002554	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○
	글로벌대학세미나(외국인)	002621	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	기술경영	754843	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

계열	과 목 명	학수 번호	학점 시수	대 학 별 개 설 유 무														
				공과대 /건축 도시대	경영대	문과대	경제 학부	법과대	사범대	미술대	공연 예술 학부	과기대	상경대	광고 홍보	게임학부		조형대	산 업 스 포 츠
															게임 소프트	게임 그래픽		
사 회 계 열	전공·계열맞춤형취업및진로	753216	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	전략적커뮤니케이션입문	756866	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	4차산업혁명과법	002634	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	지속가능경제,사회,경영	002650	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	전공연계현장실습(1)	666732	1/	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	전공연계현장실습(2)	666733	1/	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	통계와코딩	002654	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
자 연 계 열	컴퓨터공학입문	002040	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×
	자연과환경	002042	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	화학과문명	002044	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	과학사	002046	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	물리현상의이해	002047	3/3	☒	○	○	○	○	○	○	○	☒	○	○	☒	○	○	○
	현대문명과수학	002048	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	컴퓨터활용기초	002534	3/3	☒	○	○	○	○	○	○	○	☒	○	○	☒	○	○	○
	디지털디자인입문	002595	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	공학기초수학	002144	3/3	☒	×	×	×	×	×	×	×	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기
	웹디자인(초급)	002148	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	웹디자인(중급)	002149	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	공간과심리	002401	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	금융과수학	002402	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	전기전자공학개론	004167	3/3	전.전☒	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×
	화학공학개론	004168	3/3	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	×	×	×	×	×	×	×
	신소재공학개론	004169	3/3	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	×	×	×	×	×	×	×
	기계·시스템디자인공학개론	004170	3/3	기계☒	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	×	×	×	×	×	×	×
	도시공학개론	004171	3/3	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	×	×	×	×	×	×	×
	건설환경공학개론및테크노프레너십	116103	3/3	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	×	×	×	×	×	×	×
	컴퓨터공학개론	004174	3/3	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	×	×	×	×	×	×	×
	생물학탐구	002533	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	과학기술과생명인권	002537	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	전기전자공학개론	004175	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	전.전 ☒	○	○	○	○	○	○
	컴퓨터정보통신공학개론	004176	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기
	신소재공학개론	004177	2/2	×	×	×	×	×	×	×	×	재료☒	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기
	기계정보공학개론	004179	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	기계☒	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기
	화학과현대산업	004181	3/3	×	×	×	×	×	×	×	×	바이오 ☒	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기
	CTO특강	008753	2/2	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기
	컴퓨터SW기초	002579	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	문제해결과SW프로그래밍	002580	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	천문학의이해	002617	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	빅데이터의이해	002618	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	체험인공지능	002641	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	인공지능과정밀의료	002644	3/3	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기
예 체 능 계 열	체육(1)	001005	2/2	×	×	×	×	×	×	×	×	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	1학기	☒
	체육(2)	002050	2/2	×	×	×	×	×	×	×	×	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	☒
	보건학	002051	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	여가생활과레크레이션	002052	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	미술의이해	002056	3/3	○	○	○	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	☒	☒	○
	미학의이해	002552	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	현대생활과디자인	002059	3/3	○	○	○	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	☒	☒	○
	현대음악의이해	002060	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	영화의이해	002527	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	문학과미술	002157	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	예술과종교	002158	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	고전음악의이해	002159	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	패션과개성연출	002160	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	현대인의건강식생활	002535	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	대중예술의이해	002163	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	미술마케팅	002164	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	예술과매체	002193	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	예술과인간	002626	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	디자인과법	002243	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

계열	과 목 명	학수 번호	학점 시수	대 학 별 개 설 유 무															
				공과대 /건축 도시대	경영대	문과대	경제 학부	법과대	사범대	미술대	공연 예술 학부	과기대	상경대	광고 홍보	게임학부		조형대	산 업 스 포 츠	
															게임 소프트	게임 그래픽			
예 체 능 계 열	예술과건축	002248	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	몸의예술과춤의이해	002627	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	농구	002223	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	☒	
	배드민턴	002624	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	☒	
	패션조형의이해	002515	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	공연예술의이해	002531	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	유럽의미술과문화	002536	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	프리핸드로잉과스케칭(미술계)	002463	3/3	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	×	
	프리핸드로잉과스케칭	002464	3/3	○	○	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	○	☒	☒	○	
	패션과테크놀로지	002646	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	디자인경영	002468	3/3	○	○	○	○	○	○	☒	○	○	○	○	○	☒	☒	○	
	시각과이미지	420101	3/3	○	○	○	○	○	○	○ (예술 ☒)	○	○	○	○	○	○	○	○	
영 어 계 열	동양미술사	002609	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	사진예술의이해	002584	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	한국미술사	400103	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	서양미술사	400203	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	사운드와컴퓨터음악	002620	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	디자인과인간심리	008755	3/3	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	2학기	
	공연예술계약과저작권	002647	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	데이터,알고리즘,AI와예술	002648	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	미래세상의모빌리티	002649	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	디자인과뉴노멀	002651	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	생활영어(1)	008744	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	생활영어(2)	008745	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
생활영어(3)	008746	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
영 어 계 열	실용영어(1)	008740	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	실용영어(2)	008741	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영상영어	002306	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	실용영문법	002388	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영작문(1)	008738	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영작문(2)	008739	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영어강독	008737	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	기업영어	002311	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	취업영어	002312	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영어로배우는미국문화	002313	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영어로배우는영국문화	002448	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	시사영어	002314	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
제 2 외 국 어 계 열	영어발표연습	002316	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영어토론연습	008747	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영어로배우는미술사	002514	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	교양독일어(1)	002597	3/3	○	○	독문☒	○	○	○	○	○	○	○	독문	○	○	○	○	
	교양독일어(2)	002598	2/2	○	○	독문☒	○	○	○	○	○	○	○	독문	○	○	○	○	
	교양프랑스어(1)	002599	3/3	○	○	불문☒	○	○	○	○	○	○	○	불문	○	○	○	○	
	교양프랑스어(2)	002600	2/2	○	○	불문☒	○	○	○	○	○	○	○	불문	○	○	○	○	
	교양일본어(1)	002601	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	교양일본어(2)	002602	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	초급일본어(3)	002304	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	초급일본어강독	002305	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	일본어작문	008743	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
제 2 외 국 어 계 열	초급일본어회화연습	002429	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	중급일본어회화연습	002447	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	고급일본어회화연습	002541	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	영상일본어	002542	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	중급일본어(1)	002320	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	중급일본어(2)	002321	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	고급일본어	008742	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	중급일본어강독	002324	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	교양중국어(1)	002603	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	교양중국어(2)	002604	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	초급중국어(3)	002397	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	

계열	과 목 명	학수 번호	학점 시수	대 학 별 개 설 유 무														
				공과대 /건축 도시대	경영대	문과대	경제 학부	법과대	사범대	미술대	공연 예술 학부	과기대	상경대	광고 홍보	게임학부		조형대	산 업 스포츠
															게임 소프트	게임 그래픽		
제 2 외 국 어 계 열	중급중국어(1)	002398	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	중급중국어(2)	002317	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	중국어기초회화(1)	002445	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	중국어기초회화(2)	002446	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	중국어중급회화(1)	002300	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	중국어토론연습	002301	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	교양한문(1)	002605	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	교양한문(2)	002606	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	교양스페인어(1)	002607	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×
	교양스페인어(2)	002608	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×
	중국어로배우는한국문화와예술	002510	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	초급러시아어	002511	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	중급일본어한자	002522	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	초급중국어강독(1)	002525	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	초급이태리어	002562	2/2	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×
	교양라틴어	002640	3/3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

- ▶ 대학별 개설구분란에 있는 ○ 표시는 계열선수, 전공개설관련 교과목 또는 기본소양 교양교과목에 해당되는 과목이므로 해당 대학(학부,과)는 수강할 수 없음을 의미함.
▶ × 표시는 해당대학에 개설되지 않음을 의미함.

※ 2022학년도 교양 교과목 개편 현황

이수 구분	구분	학수번호	학점/시수	교과목명	비 고
교양 선택	신설	002644	3/3	인공지능과정필의료	단, 2021.10.1.자 신설
		002645	3/3	건축,테크놀로지,미디어	단, 2021.10.1.자 신설
		002647	3/3	공연예술계약과저작권	단, 2021.10.1.자 신설
		002648	3/3	데이터,알고리즘,AI와예술	단, 2021.10.1.자 신설
		002649	3/3	미래세상의모빌리티	단, 2021.10.1.자 신설
		002650	3/3	지속가능경제,사회,경영	단, 2021.10.1.자 신설
		002651	3/3	디자인과뉴노멀	단, 2021.10.1.자 신설
		666732	1/	전공연계현장실습(1)	단, 2021.10.1.자 신설
		666733	1/	전공연계현장실습(2)	단, 2021.10.1.자 신설
		002652	3/3	한류와엔터테인먼트산업	
	폐지	002654	3/3	통계와코딩	SW/데이터활용역량인증 인증트랙 교과목(심화모듈)
		002655	3/3	미디어리터러시의이해	SW/데이터활용역량인증 대체인정 교과목(심화모듈)
	명칭변경	002636	3/3	패션소재의이해(비미술계)	
		002646	3/3	패션과테크놀로지 (←패션소재의이해(미술계))	단, 2021.10.1.자 신설
		116103	3/3	건설환경공학개론및테크노프레너십 (←토목공학개론및테크노프레너십)	단, 2021.10.1.자 신설
		004188	3/3	첨단기술과경영 (←공업경영)	단, 2021.10.1.자 신설
	학기변경	002656	3/3	소리와HCI (←인간과소리)	단, 2021.10.1.자 신설
	학점/시수 변경	002179	3/3	현대정보사회와윤리	매학기개설 (←1학기개설)
		002044	3/3(←2/2)	화학과문명	단, 2021.10.1.자 신설

※ 재외국민과 외국인 특별전형 입학생대상 교과목

이수 구분	과 목 명	학수 번호	학점 시수	비 고
일반 선택	글읽기의방법론	002516	3/4	재외국민과 외국인 특별전형으로 입학한 외국인 및 12년 이상 전학교 교육과정 해외이수자 (단, 2011학년도 신입생부터 적용함, P/N과목)
	한국문화의이해	002517	3/4	
	작문의기초와실제	002518	3/4	
	발표와토론	002519	3/4	
교양 선택	기초한국어	002220	3/3	
	학술적 글읽기와 토론	002631	3/4	
	학술적 글쓰기와 발표	002632	3/4	

※ 취업·창업 개발 교과목(교양)

이수 구분	과 목 명	학수 번호	학점 시수	비 고
교양 선택	자기이해와진로탐색	002132	1/2	
	직업과취업	002133	1/2	
	창업의이해	002532	3/3	
	기업연수(1)	666656	1/	
	기업연수(2)	666657	2/	
	창업과경영	002565	2/2	
	창업과비즈니스모델의이해와활용	002637	3/3	
	실천창업론	002611	3/3	
	스마트창업과지식재산비즈니스	002642	3/3	명칭변경 (←기술사업화와지식재산활용)
	사업계획서작성법	002613	3/3	
	창업아카데미	002622	2/2	
	직무이해와취업역량개발	002623	1/2	

※ Cyber강좌 개설 현황

구분	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고
교양 교과목 (일반선택 포함)	인간관계론	002019	3	3	매학기	
	매스컴과현대사회	002034	3	3	매학기	미디어와사회(756850)교과목 이수자 수강제한
	화학과문명	002044	3	3	매학기	
	현대음악의이해	002060	3	3	매학기	
	결혼학개론	002128	3	3	매학기	
	소비자보호와법	002134	3	3	매학기	
	광고의이해	002151	3	3	매학기	광고홍보학부 수강불가
	언어의이해	002173	3	3	매학기	
	독일의문화와예술	002205	3	3	매학기	
	이미지와상상력	002213	3	3	매학기	
	현대건축의흐름	002505	3	3	매학기	
	12가지시읽기	002230	3	3	매학기	
	디자인경영	002468	3	3	매학기	
	문화콘텐츠와창의성	002528	3	3	매학기	
	인간심리의이해	002529	3	3	매학기	
	협상의기술	002530	3	3	매학기	
	공연예술의이해	002531	3	3	매학기	
	생물학탐구	002533	3	3	매학기	
	컴퓨터활용기초	002534	3	3	매학기	공학계열, 건축도시대학(건축대학) 수강불가
	유럽의미술과문화	002536	3	3	매학기	
	과학기술과생명인권	002537	3	3	매학기	
	미학의이해	002552	3	3	매학기	예술학과 수강불가
	사운드와컴퓨터음악	002620	3	3	매학기	
	광고와카피	661715	3	3	매학기	
	데이터사이언스개론	002574	3	3	매학기	(데이터사이언스융합전공 전공필수)
	체험인공지능	002641	3	3	매학기	
	인공지능과정밀의료	002644	3	3	2학기	
	건축,테크놀로지,미디어	002645	3	3	매학기	
	패션테크놀로지	002646	3	3	매학기	
	공연예술계약과저작권	002647	3	3	매학기	
	데이터,알고리즘,AI와예술	002648	3	3	매학기	
	미래세상의모빌리티	002649	3	3	매학기	
	광고와카피	661715	3	3	매학기	OCU컨소시엄 공동개설교과목
	소리와HCI	002656	3	3	매학기	SW/데이터활용역량인증대제인정교과목(기초모듈)
전공선택	데이터분석응용	140820	3	3	1학기	산업데이터공학과 전공선택
	자유연상과표현기법(2)	043260	3	3	2학기	디자인학부 전공선택
	재료전산	727626	3	3	1학기	나노신소재학과 전공선택
특성화교양	컴퓨터프로그래밍(COMP. THINKING)	008750	3	3	매학기	- 사범대학 필수 이수 - 공과대학, 과학기술대학, 건축도시대학 도시공학과, 게임소프트웨어전공 수강불가
	디자인씽킹(DESIGN THINKING)	008751	3	3	매학기	- 미술대학(예술학과 제외), 조형대학, 게임그래픽디자인전공 수강불가
	창업과실용법률(LEGAL THINKING)	008752	3	3	매학기	- 법과대학 수강불가

※ 주관학과의 상황에 따라 사이버강좌로 개설되지 않을 수 있습니다.

※ 특성화교양 : 2019학년도 입학생부터는 특성화교양(컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과실용법률) 중 택 일하여 반드시 이수해야 함.

※ 사이버강좌 이수 가능 학점 제한 안내

구분	2022학년도 신입생부터(2022~)	2016학년도 신입생부터(2016~2021)	2015학년도 신입생까지(~2015)	비고
학기당 수강신청 가능 교과목수	교양 교과목만 제한(2개) ※전공, OCU과목 추가 수강 가능	교양 교과목만 제한(2개) ※전공, OCU과목 추가 수강 가능	교양 교과목만 제한(2개) ※전공, OCU과목 추가 수강 가능	재수강 제외
최대 이수 가능 학점	교양+전공+OCU(일반선택)	교양+전공+OCU(일반선택)	교양+전공+OCU(일반선택)	
	총24학점	총26학점	총28학점	

□ 공통 교양선택 교과목 구조 현황
- 2004~2013학년도 입학생까지 적용

영역이름	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고
1. 언어와 문화	문학과창의적사고	002585	3	3	매학기	명칭변경(← 문학과 인생)
	현대인의의사소통	002589	3	3	매학기	명칭변경(← 현대인의 화법)
	한국의문화유산	002207	3	3	매학기	
	교양한문(1)(2)	002605, 002606	3	3	매학기	명칭변경(← 교양한문(초급)(중급))
	언어의이해	002173	3	3	매학기	
	매스컴과현대사회	002034	3	3	매학기	
	문화콘텐츠와창의성	002528	3	3	매학기	
2. 정보와 컴퓨터	문헌정보와검색	002201	3	3	매학기	
	컴퓨터활용기초	002534	3	3	매학기	
	디지털디자인입문	002595	3	3	2학기	명칭변경(← 그래픽스입문 및 실습)
	웹디자인(초급)(중급)	002148, 002149	3	3	매학기	
3. 사회와 경제	문화인류학입문	002540	3	3	매학기	
	인간심리의이해	002529	3	3	매학기	
	현대사회와법	002543	3	3	매학기	
	사회학의이해	002022	3	3	매학기	
	경제학입문	002442	3	3	매학기	
	현대정치학의이해	002028	3	3	매학기	
	인간관계론	002019	3	3	매학기	
4. 역사와 철학	동양사의이해	002586	3	3	매학기	명칭변경(← 동양문화사)
	논리와사고	002551	3	3	매학기	
	한국사의이해	002587	3	3	매학기	명칭변경(← 한국문화사)
	서양사의이해	002588	3	3	매학기	명칭변경(← 서양문화사)
	서양철학입문	002590	3	3	매학기	명칭변경(← 서양철학입문)
	동양철학입문	002591	3	3	매학기	명칭변경(← 동양철학입문)
	한국근현대사	002038	3	3	매학기	
5. 예술과 생활	보건학	002051	3	3	매학기	
	미술의이해	002056	3	3	매학기	
	현대생활과디자인	002059	3	3	매학기	
	현대음악의이해	002060	3	3	매학기	
	예술과종교	002158	3	3	매학기	
	패션과개성연출	002160	3	3	매학기	
	영화의이해	002527	3	3	매학기	
6. 자연의 이해	자연과환경	002042	3	3	매학기	
	화학과문명	002044	3	3	매학기	
	과학사	002046	3	3	매학기	
	물리현상의이해	002047	3	3	매학기	
	현대문명과학	002048	3	3	매학기	
	생물학탐구	002533	3	3	매학기	
7. 제 2 외국어	교양독일어(1)(2)	002597, 002598	3/2	3/2	매학기	명칭변경(← 교양독어(초급)(중급))
	교양프랑스어(1)(2)	002599, 002600	3/2	3/2	매학기	명칭변경(← 교양불어(초급)(중급))
	교양일본어(1)(2)	002601, 002602	3/2	3/2	매학기	명칭변경(← 교양일본어(초급)(중급))
	교양중국어(1)(2)	002603, 002604	3/2	3/2	매학기	명칭변경(← 교양중국어(초급)(중급))
	교양스페인어(1)(2)	002607, 002608	3/2	3/2	매학기	명칭변경(← 교양스페인어(초급)(중급))

※ 2004학년도 입학생부터 공통교양(1-7영역) 각 영역 중 1과목 이상을 반드시 이수하여야 한다.
단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 60학점까지 인정된다.

□ 공통 교양선택 교과목 구조 현황
- 2014~2015학년도 입학생 적용

영역이름	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고
1. 언어와 논리	문학과창의적사고	002585	3	3	매학기	명칭변경(←문학과 인생)
	현대인의의사소통	002589	3	3	매학기	명칭변경(←현대인의 화법)
	교양한문(1)(2)	002605, 002606	3	3	매학기	명칭변경(←교양한문(초급)(중급))
	언어의이해	002173	3	3	매학기	
	실용논리(사회)	002547	3	3	매학기	폐지
	실용논리와수리논증	002546	2	2	매학기	폐지
	논리와사고	002551	3	3	매학기	
2. 실용법률	지식재산과법	002558	3	3	매학기	
	정보사회와저작권	002129	3	3	매학기	
	예술과법	002559	3	3	매학기	
	인권과국가	002560	3	3	매학기	
	범죄와사회	002561	3	3	매학기	
	현대사회와법	002543	3	3	매학기	
3. 사회와 경제	문화인류학입문	002540	3	3	매학기	
	인간심리의이해	002529	3	3	매학기	
	현대정치학의이해	002028	3	3	매학기	
	사회학의이해	002022	3	3	매학기	
	경제학입문	002442	3	3	매학기	
	글로벌문화와리더십	002593	3	3	매학기	명칭변경(←글로벌리더십)
	인간관계론	002019	3	3	매학기	
4. 역사와 문화	동양사의이해	002586	3	3	매학기	명칭변경(←동양문화사)
	한국사의이해	002587	3	3	매학기	명칭변경(←한국문화사)
	서양사의이해	002588	3	3	매학기	명칭변경(←서양문화사)
	한국근현대사	002038	3	3	매학기	
	한국의문화유산	002207	3	3	매학기	
	매스컴과현대사회	002034	3	3	매학기	
	문화콘텐츠와창의성	002528	3	3	매학기	
5. 예술과 철학	미술의이해	002056	3	3	매학기	
	현대생활과디자인	002059	3	3	매학기	
	현대음악의이해	002060	3	3	매학기	
	영화의이해	002527	3	3	매학기	
	예술과종교	002158	3	3	매학기	
	세계시민의식	002544	3	3	매학기	
	서양철학입문	002590	3	3	매학기	명칭변경(←서양철학의 이해)
	동양철학입문	002591	3	3	매학기	명칭변경(←동양철학의 이해)
6. 과학과 정보	자연과환경	002042	3	3	매학기	
	화학과문명	002044	3	3	매학기	
	과학사	002046	3	3	매학기	
	물리현상의이해	002047	3	3	매학기	
	현대문명과수학	002048	3	3	매학기	
	생물학탐구	002533	3	3	매학기	
	문헌정보와검색	002201	3	3	매학기	
	컴퓨터활용기초	002534	3	3	매학기	
	디지털디자인입문	002595	3	3	2학기	명칭변경(←그래픽스입문 및 실습)
	웹디자인(초급)(중급)	002148, 002149	3	3	매학기	
7. 제 2 외국어	교양독일어(1)(2)	002597, 002598	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←교양독어(초급)(중급))
	교양프랑스어(1)(2)	002599, 002600	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←교양불어(초급)(중급))
	교양일본어(1)(2)	002601, 002602	3/2	3/2	매학기	명칭변경(← 초급일본어(1)(2))
	교양중국어(1)(2)	002603, 002604	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←초급중국어(1)(2))
	교양스페인어(1)(2)	002607, 002608	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←교양스페인어(초급)(중급))

※ 2014학년도 입학생부터 공통교양(1~7영역) 각 영역 중 1과목 이상을 반드시 이수하여야 한다.
단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 60학점까지 인정된다.

□ 공통 교양선택 교과목 구조 현황
- 2016학년도 입학생부터 적용

영역이름	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고
1. 예술과 디자인	미술의이해	002056	3	3	매학기	
	현대생활과디자인	002059	3	3	매학기	
	시각과이미지	420101	3	3	매학기	교체 (전: 현대음악의이해)
	대중예술의이해	002163	3	3	매학기	교체 (전: 영화의이해)
	예술과건축	002248	3	3	매학기	교체 (전: 예술과종교)
	디지털디자인입문	002595	3	3	매학기	
	사진예술의이해	002584	3	3	매학기	신설
2. 제 2 외국어와 한문	교양독일어(1)(2)	002597/002598	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←교양독어(초급)(중급))
	교양프랑스어(1)(2)	002599/002600	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←교양불어(초급)(중급))
	교양일본어(1)(2)	002601/002602	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←초급일본어(1)(2))
	교양중국어(1)(2)	002603/002604	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←초급중국어(1)(2))
	교양스페인어(1)(2)	002607/002608	3/2	3/2	매학기	명칭변경(←교양스페인어(초급)(중급))
	교양한문(1)(2)	002605/002606	3	3	매학기	
3. 과학과 컴퓨터	화학과문명	002044	3	3	매학기	
	과학사	002046	3	3	매학기	
	물리현상의이해	002047	3	3	매학기	
	현대문명과수학	002048	3	3	매학기	
	생물학탐구	002533	3	3	매학기	
	컴퓨터SW기초	002579	3	3	매학기	신설
	컴퓨터활용기초	002534	3	3	매학기	
	문제해결과SW프로그래밍	002580	3	3	매학기	신설
4. 언어와 철학	문학과창의적사고	002585	3	3	매학기	명칭변경(←문학과인생)
	현대인의의사소통	002589	3	3	매학기	명칭변경(←현대인의화법)
	현대사회와윤리	002036	3	3	매학기	
	언어의이해	002173	3	3	매학기	
	서양철학입문	002590	3	3	매학기	
	동양철학입문	002591	3	3	매학기	
	논리와사고	002551	3	3	매학기	
5. 법과 생활	지식재산과법	002558	3	3	매학기	
	정보사회와저작권	002129	3	3	매학기	
	예술과법	002559	3	3	매학기	
	인권과국가	002560	3	3	매학기	
	범죄와사회	002561	3	3	매학기	
	현대사회와법	002543	3	3	매학기	
	국제관계와법	002578	3	3	매학기	신설
6. 사회와 경제	매스컴과현대사회	002034	3	3	매학기	
	인간심리의이해	002529	3	3	매학기	
	회계의이해	002592	3	3	매학기	
	사회학의이해	002022	3	3	매학기	
	경제학입문	002442	3	3	매학기	
	마케팅의이해	002177	3	3	매학기	
	인간관계론	002019	3	3	매학기	
7. 역사와 문화	동양사의이해	002586	3	3	매학기	명칭변경(←동양문화사)
	한국사의이해	002587	3	3	매학기	명칭변경(←한국문화사)
	서양사의이해	002588	3	3	매학기	
	한국의문화유산	002207	3	3	매학기	
	글로벌문화와리더십	002593	3	3	매학기	
	문화인류학입문	002540	3	3	매학기	
	세계시민의식	002544	3	3	매학기	

※ 2016학년도 입학생부터 공통교양(1-7영역) 각 영역 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수하여야 한다.
단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.
※ 2016학년도부터 건축대학(또는 건축도시대학) 건축학전공 입학생은 <건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목>이 아닌, 공통 교양(1-7영역) 각 영역에서 최소 1과목 이상 이수하여야 한다.

□ 공학계열 주전공자에 대한 영역별 전문교양 교양교과목 현황
- 2004~2013학년도 입학생까지 적용

분류		영역구분	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고	
전공	기초교양	교양필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택 1	001012, 001020	3	4	매학기		
			영어	001009	3	3	매학기		
		교양선택	대학생활세미나	004004	1	1	매학기	과학기술대학, 게임소프트웨어전공 개설	
	일반교양	1. 언어와 문화	문학과창의적사고	002585	3	3	매학기	명칭변경(←문학과인생)	
			교양한문(1)	002605	3	3	매학기	명칭변경(←교양한문(초급))	
			언어의이해	002173	3	3	매학기		
			매스컴과현대사회	002034	3	3	매학기		
		2. 사회와 경제	인간심리의이해	002529	3	3	매학기		
			현대사회와법	002543	3	3	매학기		
			사회학의이해	002022	3	3	매학기		
			경제학입문	002442	3	3	매학기		
		3. 역사와 철학	동양사의이해	002586	3	3	매학기	명칭변경(←동양문화사)	
			한국사의이해	002587	3	3	매학기	명칭변경(←한국문화사)	
			서양철학입문	002590	3	3	매학기	명칭변경(←서양철학의 이해)	
			논리와사고	002551	3	3	매학기		
		4. 예술과 생활	미술의이해	002056	3	3	매학기		
			현대생활과디자인	002059	3	3	매학기		
			현대음악의이해	002060	3	3	매학기		
			보건학	002051	3	3	매학기		
		5. 제 2외국어	교양독일어(1)	002597	3	3	매학기	명칭변경(←교양독어(초급))	
			교양프랑스어(1)	002599	3	3	매학기	명칭변경(←교양불어(초급))	
			교양일본어(1)	002601	3	3	매학기	명칭변경(←초급일본어(1))	
			교양중국어(1)	002603	3	3	매학기	명칭변경(←초급중국어(1))	
	핵심교양	6. 산업과 경영	현대정보사회와윤리	002179	3	3	매학기		
			조직관리더딕	002181	3	3	매학기		
			발명과특허전략	004187	3	3	1학기	명칭변경 (←발명과특허)	
			공학법제와계약전략	004186	3	3	2학기	명칭변경 (←공학법제)	
			첨단기술과경영	004188	3	3	매학기	명칭변경 (←공업경영)	
		7. 공학 소양	공통	과학사	002046	3	3	매학기	
				자연과환경	002042	3	3	매학기	
			공과 대학	전기전자공학개론	004167	3	3	매학기	전자·전기공학부 수강불가
				화학공학개론	004168	3	3	1학기	화학공학전공 전공학점으로 인정
				신소재공학개론	004169	3	3	2학기	신소재공학전공 전공학점으로 인정
				기계시스템디자인공학개론	004170	3	3	1학기	기계·시스템디자인공학과 수강불가
				도시공학개론	004171	3	3	2학기	도시공학과 전공학점으로 인정
				건설환경공학개론및테크노프레너십	116103	3	3	1학기	건설환경공학과 전공학점으로 인정 명칭변경(←토목공학개론및테크노프레너십)
				산업시스템개론	004173	3	3	1학기	2022학년도부터 폐지 단, 2021학년도 입학생까지만 산업·데이터공학과 전공학점으로 인정
				컴퓨터공학개론	004174	3	3	1학기	단, '컴퓨터공학개론'은 2019학년도 입학생까지만 전공학점으로 인정함
			과학 기술 대학	전기전자공학개론	004175	3	3	매학기	전자전기공학과 수강불가
				컴퓨터정보통신공학개론	004176	3	3	2학기	소프트웨어융합학과 교과과정 참고
				신소재공학개론	004177	2	2	2학기	나노신소재학과 수강불가
				건축공학개론	004178	3	3	2학기	폐지
				기계정보공학개론	004179	3	3	1학기	기계정보공학과 수강불가
				조선해양공학입문	004180	3	3	2학기	폐지
		화학과학대산업		004181	3	3	2학기	바이오화학공학과 수강불가	
		8.의사소통		CTO특강	008753	2	2	매학기	개설시기 변경 1학기 → 매학기
			협상의기술	002530	3	3	매학기	기술문서작성법 폐지 → 협상의기술 추가	
			현대인의의사소통	002589	3	3	매학기	명칭변경(←현대인의화법)	
			시각과이미지의이해	002247	2	2	매학기	폐지	

★ 상기 표는 공학계열(공과대학, 과학기술대학, 게임소프트웨어전공) 전공자에 대한 기본소양 교과목 현황임.

기본소양 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황' 참고.

★ 7. 공학소양 영역의 대학구분 과목은 해당 캠퍼스 학생만 수강 가능함

□ 공학계열 주전공자에 대한 영역별 전문교양 교양교과목 현황
- 2014~2015학년도 입학생까지 적용

분류		영역구분	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고	
전 문 교 양	기초 교양	교양필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택 1		3	4	매학기		
			영어	001009	3	3	매학기		
		교양선택	대학생활세미나	004004	1	1	매학기	과학기술대학, 게임소프트웨어전공 개설	
	일 반 교 양	1. 언어와 논리	교양한문(1)	002605	3	3	매학기	명칭변경(←교양한문(초급))	
			언어의이해	002173	3	3	매학기		
			논리와사고	002551	3	3	매학기		
			실용논리와수리논증	002546	2	2	매학기	폐지	
		2. 사회와 경제	인간심리의이해	002529	3	3	매학기		
			현대사회와법	002543	3	3	매학기		
			글로벌문화와리더십	002593	3	3	매학기	명칭변경(←글로벌리더십)	
		3. 역사와 문화	경제학입문	002442	3	3	매학기		
			동양사의이해	002586	3	3	매학기	명칭변경(←동양문화사)	
			한국사의이해	002587	3	3	매학기	명칭변경(←한국문화사)	
			매스컴과현대사회	002034	3	3	매학기		
			문화콘텐츠와창의성	002528	3	3	매학기		
		4. 예술과 철학	미술의이해	002056	3	3	매학기		
			현대생활과디자인	002059	3	3	매학기		
			서양철학입문	002590	3	3	매학기	명칭변경(←서양철학의 이해)	
		5. 제 2외국어	세계시민의식	002544	3	3	매학기		
			교양독일어(1)	002597	3	3	매학기	명칭변경(←교양독어(초급))	
			교양프랑스어(1)	002599	3	3	매학기	명칭변경(←교양불어(초급))	
			교양일본어(1)	002601	3	3	매학기	명칭변경(←초급일본어(1))	
		핵 심 교 양	6. 경영과법률	교양중국어(1)	002603	3	3	매학기	명칭변경(←초급중국어(1))
	현대정보사회와윤리			002179	3	3	매학기		
	조직과리더십			002181	3	3	매학기		
	발명과특허전략			004187	3	3	1학기	명칭변경 (←발명과특허)	
	공학법제와계약전략			004186	3	3	2학기	명칭변경 (←공학법제)	
	7. 공학의 이해		첨단기술과경영	004188	3	3	매학기	명칭변경 (←공업경영)	
				과학사	002046	3	3	매학기	
			공과 대학	자연과환경	002042	3	3	매학기	
				전기전자공학개론	004167	3	3	매학기	전자·전기공학부 수강불가
				화학공학개론	004168	3	3	1학기	화학공학전공 전공학점으로 인정
				신소재공학개론	004169	3	3	2학기	신소재공학전공 전공학점으로 인정
				기계·시스템디자인공학개론	004170	3	3	1학기	기계·시스템디자인공학과 수강불가
				도시공학개론	004171	3	3	2학기	도시공학전공 전공학점으로 인정
				건설환경공학개론및테크노프레너십	116103	3	3	1학기	건설환경공학과 전공학점으로 인정 명칭변경(←토목공학개론및테크노프레너십)
				산업시스템개론	004173	3	3	1학기	2022학년도부터 폐지 단, 2021학년도 입학생까지만 산업·데이터공학과 전공학점으로 인정
			과학 기술 대학	컴퓨터공학개론	004174	3	3	1학기	단, '컴퓨터공학개론'은 2019학년도 입학생까지만 전공학점으로 인정함
				전기전자공학개론	004175	3	3	매학기	전자전기공학과 수강불가
				컴퓨터정보통신공학개론	004176	3	3	2학기	소프트웨어융합학과 교과과정 참고
				신소재공학개론	004177	2	2	2학기	나노신소재학과 수강불가
				건축공학개론	004178	3	3	2학기	폐지
				기계정보공학개론	004179	3	3	1학기	기계정보공학과 수강불가
				조선해양공학입문	004180	3	3	2학기	폐지
	화학과학대산업			004181	3	3	2학기	바이오화학공학과 수강불가	
	8. 의사소통		CTO특강	008753	2	2	매학기	개설시기 변경 1학기 → 매학기	
			협상의기술	002530	3	3	매학기	기술문서작성법 폐지 → 협상의기술 추가	
			현대인의의사소통	002589	3	3	매학기	명칭변경(←현대인의화법)	
		시각과이미지의이해	002247	2	2	매학기	폐지		

★ 상기 표는 공학계열(공과대학, 과학기술대학, 게임소프트웨어전공) 전공자에 대한 기본소양 교과목 현황임.

기본소양 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황' 참고.

★ 7. 공학소양 영역의 대학구분 과목은 해당 캠퍼스 학생만 수강 가능함

□ 공학계열 주전공자에 대한 영역별 전문교양 교양교과목 현황
- 2016~2021학년도 입학생까지 적용

분류	영역구분	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고
전 문 교 양 (기 본 소 양)	기초 교양	교양필수	논리적사고와글쓰기(공학) ,공학글쓰기 중 택1		3	4	매학기
			영어	001009	3	3	매학기
	교양선택			004004	1	1	매학기
				002590	3	3	매학기
전 문 교 양 (기 본 소 양)	1. 언어와 철학	대학생활세미나	002591	3	3	매학기	과학기술대학, 게임소프트웨어전공 개설
		서양철학입문	002585	3	3	매학기	
		동양철학입문	002173	3	3	매학기	
		문학과창의적사고	002551	3	3	매학기	
		언어의이해	002589	3	3	매학기	
		논리와사고	002036	3	3	매학기	
		현대인의의사소통	002530	3	3	매학기	
		현대사회와윤리					
전 문 교 양 (기 본 소 양)	2. 사회와 경제	협상의기술	002529	3	3	매학기	
		인간심리의이해	002022	3	3	매학기	
		사회학의이해	002442	3	3	매학기	
		경제학입문	002019	3	3	매학기	
		인간관계론	002034	3	3	매학기	
		매스컴과현대사회	002592	3	3	매학기	
전 문 교 양 (기 본 소 양)	3. 역사와 문화	회계의이해	002177	3	3	매학기	
		마케팅의이해	002207	3	3	매학기	
		한국의문화유산	002587	3	3	매학기	
		한국사의이해	002586	3	3	매학기	
		동양사의이해	002588	3	3	매학기	
		서양사의이해	002593	3	3	매학기	
		글로벌문화와리더십	002540	3	3	매학기	
		문화인류학입문	002544	3	3	매학기	
전 문 교 양 (기 본 소 양)	4. 예술과 디자인	세계시민의식	002056	3	3	매학기	
		미술의이해	002059	3	3	매학기	
		현대생활과디자인	002163	3	3	매학기	
		대중예술의이해	002248	3	3	매학기	
전 문 교 양 (기 본 소 양)	5. 제2외국어와 한문	예술과건축	420101	3	3	매학기	
		사건예술의이해	002595	3	3	매학기	
		교양한문(1)(2)	002584	3	3	매학기	
		교양독일어(1)(2)	002605/002606	3/3	3/3	매학기	
전 문 교 양 (기 본 소 양)	6. 법과 생활	교양프랑스어(1)(2)	002597/002598	3/2	3/2	매학기	
		교양일본어(1)(2)	002599/002600	3/2	3/2	매학기	
		교양중국어(1)(2)	002601/002602	3/2	3/2	매학기	
		교양스페인어(1)(2)	002603/002604	3/2	3/2	매학기	
전 문 교 양 (기 본 소 양)	7. 공학의 이해	교양중국어(1)(2)	002607/002608	3/2	3/2	매학기	
		지식재산과법	002558	3	3	매학기	
		정보사회와저작권	002129	3	3	매학기	
		예술과법	002559	3	3	매학기	
전 문 교 양 (기 본 소 양)	8. 공학의 이해	현대사회와법	002543	3	3	매학기	
		인권과국가	002560	3	3	매학기	
		범죄와사회	002561	3	3	매학기	
		국제관계와법	002578	3	3	매학기	
전 문 교 양 (기 본 소 양)	9. 공학의 이해	과학사	002046	3	3	매학기	
		CTO특강	008753	2	2	1학기	
		컴퓨터SW기초	002579	3	3	매학기	공과대학, 과학기술대학 MSC전산 학점으로 인정 (단, 컴퓨터공학과 및 2022학년도 소프트웨어융합학과 입학생부터 제외) 및 7.공학의 이해 영역 이수 인정
		문제해결과SW프로그래밍	002580	3	3	매학기	
전 문 교 양 (기 본 소 양)	10. 공학의 이해	전기전자공학개론	004167	3	3	매학기	전자·전기공학부 수강불가
		화학공학개론	004168	3	3	1학기	화학공학전공 전공학점으로 인정
		신소재공학개론	004169	3	3	2학기	신소재공학전공 전공학점으로 인정
		기계·시스템디자인공학개론	004170	3	3	1학기	기계·시스템디자인공학과 수강불가
전 문 교 양 (기 본 소 양)	11. 공학의 이해	도시공학개론	004171	3	3	2학기	도시공학과 전공학점으로 인정
		건설환경공학개론및테크노프레너십	116103	3	3	1학기	건설환경공학과 전공학점으로 인정 명칭변경(←토목공학개론및테크노프레너십)
		산업시스템개론	004173	3	3	1학기	2022학년도부터 폐지 단, 2021학년도 입학생까지만 산업·데이터공학과 전공학점으로 인정
		컴퓨터공학개론	004174	3	3	1학기	단, '컴퓨터공학개론'은 2019학년도 입학생까지만 전공학점으로 인정함
전 문 교 양 (기 본 소 양)	12. 공학의 이해	전기전자공학개론	004175	3	3	매학기	전자·전기공학과 수강불가
		컴퓨터정보통신공학개론	004176	3	3	2학기	소프트웨어융합학과 교과과정 참고
		신소재공학개론	004177	3	3	2학기	나노신소재학과 수강불가
		건축공학개론	004178	3	3	2학기	폐지
전 문 교 양 (기 본 소 양)	13. 공학의 이해	기계정보공학개론	004179	3	3	1학기	기계정보공학과 수강불가
		조선해양공학입문	004180	3	3	2학기	폐지
		화학공학개론	004181	3	3	2학기	바이오헬스공학과 수강불가
		화학공학개론					

★ 상기 표는 공학계열[공과대학(건축도시대학 도시공학과 포함), 과학기술대학, 게임소프트웨어전공] 전공자에 대한 기본소양 교과목 현황임.

기본소양 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황' 참고.

★ 7. 공학의 이해 영역의 대학구분 과목은 해당 캠퍼스 학생만 수강 가능함.

□ 공학계열 주전공자에 대한 영역별 전문교양 교양교과목 현황
- 2022학년도 입학생부터 적용

분류		영역구분		교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고
전 문 교 양 (기 본 소 양)	기초 교양	교양필수		논리적사고와글쓰기(공학) ,공학글쓰기 중 택1		3	4	매학기	
			영어	001009	3	3	매학기		
		교양선택	대학생활세미나	004004	1	1	매학기	과학기술대학, 게임소프트웨어전공 개설	
	일반 교양	1. 언어와 철학	서양철학입문	002590	3	3	매학기		
			동양철학입문	002591	3	3	매학기		
			문학과창의적사고	002585	3	3	매학기		
			언어의이해	002173	3	3	매학기		
			논리와사고	002551	3	3	매학기		
			현대인의의사소통	002589	3	3	매학기		
			현대사회와윤리	002036	3	3	매학기		
			협상의기술	002530	3	3	매학기		
		2. 사회와 경제	인간심리의이해	002529	3	3	매학기		
			사회학의이해	002022	3	3	매학기		
			경제학입문	002442	3	3	매학기		
			인간관계론	002019	3	3	매학기		
			매스컴과현대사회	002034	3	3	매학기		
			회계의이해	002592	3	3	매학기		
		3. 역사와 문화	마케팅의이해	002177	3	3	매학기		
			한국의문화유산	002207	3	3	매학기		
			한국사의이해	002587	3	3	매학기		
			동양사의이해	002586	3	3	매학기		
			서양사의이해	002588	3	3	매학기		
			글로벌문화와리더십	002593	3	3	매학기		
			문화인류학입문	002540	3	3	매학기		
		4. 예술과 디자인	세계시민의식	002544	3	3	매학기		
			미술의이해	002056	3	3	매학기		
			현대생활과디자인	002059	3	3	매학기		
			대중예술의이해	002163	3	3	매학기		
			예술과건축	002248	3	3	매학기		
			시각과이미지	420101	3	3	매학기		
			디지털디자인입문	002595	3	3	매학기		
			사진예술의이해	002584	3	3	매학기		
		5. 제2외국어와 한문	교양한문(1)(2)	002605/002606	3/3	3/3	매학기		
			교양독일어(1)(2)	002597/002598	3/2	3/2	매학기		
			교양프랑스어(1)(2)	002599/002600	3/2	3/2	매학기		
			교양일본어(1)(2)	002601/002602	3/2	3/2	매학기		
	교양중국어(1)(2)		002603/002604	3/2	3/2	매학기			
	교양스페인어(1)(2)		002607/002608	3/2	3/2	매학기			
	6. 법과 생활	지식재산과법	002558	3	3	매학기			
		현대사회와법	002543	3	3	매학기			
인권과국가		002560	3	3	매학기				
범죄와사회		002561	3	3	매학기				
국제관계와법		002578	3	3	매학기				
공학법제와계약전략		004186	3	3	2학기	명칭변경 (←공학법제)			
첨단기술과경영		004188	3	3	매학기	명칭변경 (←공업경영)			
창업과비즈니스모델의이해와활용		002637	3	3	매학기				
7. 공학의 이해		공통	과학사	002046	3	3	매학기	공과대학, 과학기술대학 MSC전산 학점으로 인정 (단, 컴퓨터공학과 및 2022학년도 소프트웨어 융합학과 입학생부터 제외) 및 7. 공학의이해 영역 이수 인정	
			CTO특강	008753	2	2	1학기		
	컴퓨터SW기초		002579	3	3	매학기			
	문제해결과SW프로그래밍		002580	3	3	매학기			
	공과 대학	전기전자공학개론	004167	3	3	매학기	전자·전기공학부 수강불가		
		화학공학개론	004168	3	3	1학기	화학공학전공 전공학점으로 인정		
		신소재공학개론	004169	3	3	2학기	신소재공학전공 전공학점으로 인정		
		기계·시스템디자인공학개론	004170	3	3	1학기	기계·시스템디자인공학과 수강불가		
		도시공학개론	004171	3	3	2학기	도시공학과 전공학점으로 인정		
		건설환경공학개론및테크노프레너십	116103	3	3	1학기	건설환경공학과 전공학점으로 인정 명칭변경 (←토목공학개론및테크노프레너십)		
		산업시스템개론	004173	3	3	1학기	2022학년도부터 폐지 단, 2021학년도 입학생까지만 산업·데이터공학과 전공학점으로 인정		
		컴퓨터공학개론	004174	3	3	1학기	단, '컴퓨터공학개론'은 2019학년도 입학생까지만 전공학점으로 인정함		
	과학 기술 대학	전기전자공학개론	004175	3	3	매학기	전자전기공학과 수강불가		
		컴퓨터정보통신공학개론	004176	3	3	2학기	소프트웨어융합학과 교과과정 참고		
		신소재공학개론	004177	3	3	2학기	나노신소재학과 수강불가		
		건축공학개론	004178	3	3	2학기	폐지		
		기계정보공학개론	004179	3	3	1학기	기계정보공학과 수강불가		
		조선해양공학입문	004180	3	3	2학기	폐지		
		화학과학개론	004181	3	3	2학기	바이오화학공학과 수강불가		

★ 상기 표는 공학계열 [공과대학 (건축도시대학 도시공학과 포함), 과학기술대학, 게임소프트웨어전공] 전공자에 대한 기본소양 교과목 현황임.
기본소양 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황' 참고. ★ 7. 공학의 이해 영역의 대학구분 과목은 해당 캠퍼스 학생만 수강 가능함.

□ 건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목 현황

- 2015학년도 입학생까지 적용

※ 2016학년도 입학생부터 <건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목>이 아닌, 공통교양(1-7영역) 각 영역에서 최소 1과목이상 이수하여야 한다.

영역구분	학수번호	과목명	학점	시수	개설학기	비고
1. 인문	002585	문화과창의적사고	2	2	매학기	명칭변경 (←문학과인생)
	002589	현대인의의사소통	2	2	매학기	명칭변경 (←현대인의화법)
	002008	한자의원리	3	3	매학기	
	002016	동서사상의비교	3	3	매학기	
	002036	현대사회와윤리	3	3	매학기	
	002628	토론과설득의수사학	3	3	매학기	
	002222	연극의이해	3	3	매학기	
	002221	역사와기록	3	3	매학기	폐지
	002201	문헌정보와검색	3	3	매학기	
	002443	이슬람의문화와예술	3	3	매학기	
	002455	르네상스의문화와예술	3	3	매학기	
	002019	인간관계론	3	3	매학기	
	002551	논리와사고	3	3	매학기	
	002540	문화인류학입문	3	3	매학기	
	002590	서양철학입문	2	2	매학기	명칭변경 (←서양철학의이해)
	002591	동양철학입문	2	2	매학기	명칭변경 (←동양철학의이해)
	002588	서양사의이해	2	2	매학기	명칭변경 (←서양문화사)
	002586	동양사의이해	2	2	매학기	명칭변경 (← 동양문화사)
	002587	한국사의이해	2	2	매학기	명칭변경 (←한국문화사)
	002529	인간심리의이해	3	3	매학기	
	002213	이미지와상상력	2	2	매학기	
	002215	노자와현대사회	3	3	매학기	폐지
	002205	독일의문화와예술	2	2	매학기	
	002210	일본의문화와예술	3	3	매학기	
	002211	중국의문화와예술	3	3	매학기	
	002212	스페인중남미문화와예술	2	2	매학기	
	002214	러시아문화와예술	3	3	매학기	
	002207	한국의문화유산	3	3	매학기	
	002038	한국근현대사	3	3	매학기	
	002202	한국인의역사의식	2	2	매학기	폐지
	002217	문화콘텐츠개론	3	3	매학기	폐지
	002218	동양고전의이해	3	3	매학기	
	002219	서양고전의이해	3	3	매학기	
	002656	소리와HCI	3	3	매학기	명칭변경 (←인간과소리)
	002630	인문학과과학의만남	3	3	매학기	
2. 제2외국어	002601	교양일본어(1)	2	3	매학기	명칭변경 (←초급일본어(1))
	002602	교양일본어(2)	2	2	매학기	명칭변경 (←초급일본어(2))
	002304	초급일본어(3)	2	2	매학기	
	002305	초급일본어강독	2	2	매학기	
	002324	중급일본어강독	2	2	매학기	
	002541	고급일본어회화연습	2	2	매학기	
	002542	영상일본어	2	2	매학기	
	008743	일본어작문	2	2	매학기	
	002428	중급일본어작문	2	2	매학기	
	002429	초급일본어회화연습	2	2	매학기	
	002445	중국어기초회화(1)	2	2	매학기	
	002446	중국어기초회화(2)	2	2	매학기	
	002447	중급일본어회화연습	2	2	매학기	
	002320	중급일본어(1)	2	2	매학기	

□ 건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목 현황

- 2015학년도 입학생까지 적용

※ 2016학년도 입학생부터 <건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목>이 아닌, 공통교양(1~7영역) 각 영역에서 최소 1과목이상 이수하여야 한다.

영역구분	학수번호	과목명	학점	시수	개설학기	비고
2. 제2외국어	002321	중급일본어(2)	2	2	매학기	
	002322	고급일본어(1)	2	2	매학기	폐지
	002597	교양독일어(1)	3	3	매학기	
	002598	교양독일어(2)	2	2	매학기	
	002599	교양프랑스어(1)	3	3	매학기	
	002600	교양프랑스어(2)	2	2	매학기	
	002607	교양스페인어(1)	3	3	매학기	
	002608	교양스페인어(2)	2	2	매학기	
	002603	교양중국어(1)	3	3	매학기	
	002604	교양중국어(2)	2	2	매학기	
	002397	초급중국어(3)	2	2	매학기	
	002398	중급중국어(1)	2	2	매학기	
	002300	중국어중급회화(1)	2	2	매학기	
	002301	중국어토론연습	2	2	매학기	
3. 사회	002034	매스컴과현대사회	3	3	매학기	
	002024	행정학의이해	3	3	매학기	
	002528	문화콘텐츠와창의성	3	3	매학기	
	002173	언어의이해	3	3	매학기	
	002538	한국문화의전통과현대	2	2	매학기	폐지
	002022	사회학의이해	3	3	매학기	
	002028	현대정치학의이해	3	3	매학기	
	002151	광고의이해	3	3	매학기	
	002177	마케팅의이해	3	3	매학기	
	002442	경제학입문	3	3	매학기	
	002033	기업경영과사회	3	3	매학기	폐지
	002123	성과사회	3	3	매학기	
	002543	현대사회와법	3	3	매학기	
	002039	국제정치와한국	3	3	매학기	
	002544	세계시민의식	3	3	매학기	
	002593	글로벌문화와리더쉽	2	2	매학기	명칭변경 (←글로벌리더쉽)
	002555	현대사회의이해	3	3	매학기	
	002054	여성학	3	3	매학기	
	002181	조직과리더쉽	3	3	매학기	
	002185	신기술과가치개발	3	3	매학기	폐지
	002190	사이버공간과법률문제	2	2	매학기	
	002227	경영과기술	3	3	매학기	폐지
	002251	청소년학개론	3	3	매학기	
	002133	직업과취업	1	2	매학기	
	002424	리더십과진로개발	3	3	매학기	폐지
	002129	정보사회와저작권	3	3	매학기	
	002130	헌법개론(1)	3	3	1학기	
	002131	헌법개론(2)	3	3	2학기	
	002132	자기이해와진로탐색	1	2	매학기	
	002134	소비자보호와법	3	3	매학기	
	002140	시장경제의이해	3	3	매학기	
	002179	현대정보사회와윤리	3	3	매학기	
	004187	발명과특허전략	3	3	1학기	명칭변경 (←발명과특허)
	002186	생활과세무	3	3	매학기	
	002191	사회복지와법	3	3	매학기	
	002232	생활금융과법	3	3	1학기	
	002559	예술과법	3	3	매학기	
	002241	생명윤리와법	3	3	1학기	
	004188	첨단기술과경영	3	3	매학기	명칭변경 (←공업경영)
	002594	경제사상과자본주의	2	2	매학기	명칭변경 (←경제사상사)
	004186	공학법제와계약전략	3	3	2학기	명칭변경 (←공학법제)
4. 봉사	002099	사회봉사	1	2	매학기	

□ 건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목 현황

- 2015학년도 입학생까지 적용

※ 2016학년도 입학생부터 <건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목>이 아닌, 공통교양(1~7영역) 각 영역에서 최소 1과목이상 이수하여야 한다.

영역구분	학수번호	과목명	학점	시수	개설학기	비고
5. 자연	002401	공간과심리	3	3	매학기	
	002044	화학과문명	3	3	매학기	
	002045	한국민가론	3	3	매학기	
	002046	과학사	3	3	매학기	
	002042	자연과환경	3	3	매학기	
	002534	컴퓨터활용기초	3	3	매학기	
	002148	웹디자인(초급)	3	3	매학기	
	002149	웹디자인(중급)	3	3	매학기	
	002047	물리현상의이해	3	3	매학기	
	002533	생물학탐구	3	3	매학기	
	004173	산업시스템개론	3	3	1학기	폐지
	004182	CTO특강	2	2	1학기	
	004171	도시공학개론	3	3	2학기	
6. 수학	002048	현대문명과수학	3	3	매학기	
	002423	생활속의수학	3	3	매학기	폐지
	002402	금융과수학	3	3	매학기	
	012201	대학수학(1)	3	3	매학기	
	012202	대학수학(2)	3	3	매학기	
7. 예체능	002051	보건학	3	3	매학기	
	002535	현대인의건강식생활	3	3	매학기	
	002052	여가생활과레크레이션	2	2	매학기	
	002056	미술의이해	3	3	매학기	
	002552	미학의이해	3	3	매학기	
	002059	현대생활과디자인	3	3	매학기	
	002060	현대음악의이해	3	3	매학기	
	002159	고전음악의이해	3	3	매학기	
	002527	영화의이해	3	3	매학기	
	002158	예술과종교	3	3	매학기	
	002160	패션과개성연출	3	3	매학기	
	002157	문학과미술	3	3	매학기	
	002163	대중예술의이해	3	3	매학기	
	002164	미술마케팅	3	3	매학기	
	002165	예술과신화	2	2	매학기	폐지
	002193	예술과매체	3	3	매학기	
	002626	예술과인간	3	3	매학기	명칭변경 (←미적인간의이해)
	002195	예술과현대문화	3	3	매학기	폐지
	002196	예술과삶에대한철학적성찰	2	2	매학기	폐지
	002243	디자인과법	3	3	매학기	
	002247	시각과이미지의이해	2	2	매학기	폐지
	002248	예술과건축	3	3	매학기	
	002431	예술과환경	2	2	매학기	폐지
	002434	서양근대미술사의이해	2	2	매학기	폐지
	002430	예술과경영	3	3	매학기	
	002462	ProductDesign의이해	2	2	매학기	폐지
	002464	프리핸드드로잉과스케칭	3	3	매학기	
	002468	디자인경영	3	3	매학기	
	420101	시각과이미지	3	3	매학기	
	420105	현대사회와미술	3	3	매학기	폐지
	420106	인간공학과 디자인기법	3	3	매학기	
	420204	현대미술과철학	2	2	매학기	폐지

□ 건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목 현황

- 2015학년도 입학생까지 적용

※ 2016학년도 입학생부터 <건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목>이 아닌, 공통교양(1~7영역) 각 영역에서 최소 1과목이상 이수하여야 한다.

영역구분	학수번호	과목명	학점	시수	개설학기	비고
8. 영어	008744	생활영어(1)	2	2	매학기	
	008745	생활영어(2)	2	2	매학기	명칭변경 (← 생활영어(중급))
	008746	생활영어(3)	2	2	매학기	명칭변경 (← 생활영어(고급))
	008740	실용영어(1)	2	2	매학기	명칭변경 (← 실용영어(초급))
	008741	실용영어(2)	2	2	매학기	명칭변경 (← 실용영어(중급))
	002391	실용영어(고급)	2	2	매학기	폐지
	008738	영작문(1)	2	2	매학기	명칭변경 (← 영작문(초급))
	008739	영작문(2)	2	2	매학기	명칭변경 (← 영작문(중급))
	002309	영작문(고급)	2	2	매학기	
	002312	취업영어	2	2	매학기	
	002316	영어발표연습	2	2	매학기	
	002306	영상영어	2	2	매학기	
	002311	기업영어	2	2	매학기	
	002313	영어로배우는미국문화	2	2	매학기	
	008737	영어강독	2	2	매학기	명칭변경 (← 중급영어강독)
	002394	고급영어강독	2	2	매학기	
	002448	영어로배우는영국문화	2	2	매학기	
	002469	법률영어	2	2	매학기	폐지

□ 공과대학 MSC 교과목 현황

분야	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고
과학 분야	대학물리(1)	012101	3	3	매학기	
	대학물리실험(1)	012103	1	2	1학기	
	대학물리(2)	012104	3	3	매학기	
	대학물리실험(2)	012106	1	2	2학기	
	대학화학(1)	012107	3	3	매학기	
	대학화학실험(1)	012109	1	2	1학기	
	대학화학(2)	012110	3	3	매학기	
	대학화학실험(2)	012113	1	2	2학기	
	대학생물(1)	012122	3	3	-	
	대학생물실험(1)	012123	1	2	-	
	대학생물(2)	012124	3	3	-	
	대학생물실험(2)	012125	1	2	-	
	현대물리	012114	3	3	매학기	
	생물학(1)	012126	3	3	매학기	
	생물학(2)	012127	3	3	매학기	
	물리화학	012118	3	3	1학기	화학공학전공 전공학점으로 인정
	유기화학	012119	3	3	1학기	화학공학전공 전공학점으로 인정
	광학	012120	3	3	2학기	
수학 분야	대학수학(1)	012201	3	3	매학기	수학교육과 수강불가
	대학수학(2)	012202	3	3	매학기	수학교육과 수강불가
	응용수학(1)	012203	3	3	매학기	
	응용수학(2)	012204	3	3	매학기	
	선형대수학	012205	3	3	매학기	수학교육과 수강불가
	이산수학	012206	3	3	2학기	
	통계학	012207	3	3	매학기	
	컴퓨터응용통계	012208	3	3	1학기	
	확률및통계	012210	3	3	1학기	
	편미분방정식	012211	3	3	매학기	
전산 분야	공학컴퓨터입문및실습	012301	3	3	매학기	
	MATLAB프로그래밍및실습	012313	3	3	2학기	동일대체교과목 지정 : 공학프로그래밍및실습
	공학CAD및GRAPHICS	012303	3	3	2학기	기계·시스템디자인공학과 수강불가
	정보시스템개론	012304	3	3	2학기	· 2022학년도부터 폐지 · 컴퓨터·데이터공학부 산업·데이터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터 2021학년도 입학생까지) · 컴퓨터·데이터공학부 컴퓨터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터 2021학년도 입학생까지) · 컴퓨터·데이터공학부 전공학점으로 인정 (2019학년도 입학생까지)
	객체지향프로그래밍	012305	3	3	매학기	· 컴퓨터공학과 지정교과목(2022학년도 입학생부터) · 컴퓨터·데이터공학부 컴퓨터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터 2021학년도 입학생까지) · 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 (2019학년도 입학생까지)
	웹프로그래밍	012306	3	3	매학기	· 컴퓨터·데이터공학부 산업·데이터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터 2021학년도 입학생까지)
	수치해석	012308	3	3	매학기	· 컴퓨터공학과 MSC수학학점으로 인정(2022학년도 입학생부터) * 수강불가 : 전자·전기공학부, 기계정공학과, 바이오화학공학과 * 컴퓨터공학전공 - 07년 이후 수강 : MSC수학, 06년 이전 수강 : 전공선택으로 인정
	C-프로그래밍	101810	3	3	매학기	· 컴퓨터공학과 지정교과목(2022학년도 입학생부터) · 컴퓨터·데이터공학부 산업·데이터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020 학년도 입학생부터 2021학년도 입학생까지) · 컴퓨터·데이터공학부 컴퓨터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터 2021학년도 입학생까지) · 컴퓨터·데이터공학부 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 (2010학년도 수강생부터 2019학년도 입학생까지)
	자료처리및실습	012310	3	3	-	
	CAD및실습	012311	3	3	1학기	동일대체교과목 지정 : 소프트웨어코딩 및 실습
	MATLAB활용	012312	2	3	-	
	R프로그래밍	012314	3	3	2학기	산업·데이터공학과 지정 교과목 (2022학년도 입학생부터)
	파이썬프로그래밍	012315	3	3	매학기	산업·데이터공학과 지정 교과목 (2022학년도 입학생부터)

※ MSC 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황' 참고.

※ 컴퓨터SW기초 및 문제해결결과SW프로그래밍은 공과대학(건축도시대학 도시공학과 포함) 주전공자의 MSC 전산으로 인정함.

[단, 컴퓨터공학전공(과) 제외]

※ MSC 전산분야 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.

□ 과학기술대학 MSC 교과목 현황

분야	교과목명	학수번호	학점	시수	개설학기	비고
과학 분야	대학물리(1)	012102	3	3	매학기	
	대학물리실험(1)	012103	1	2	1학기	
	대학물리(2)	012105	3	3	매학기	
	대학물리실험(2)	012106	1	2	2학기	
	대학화학(1)	012108	3	3	매학기	
	대학화학실험(1)	012109	1	2	매학기	
	대학화학(2)	012112	3	3	매학기	
	대학화학실험(2)	012113	1	2	2학기	
	대학생물(1)	012122	3	3	2학기	
	대학생물실험(1)	012123	1	2	2학기	
	대학생물(2)	012124	3	3	1학기	
	대학생물실험(2)	012125	1	2	1학기	
	현대물리	012114	3	3	매학기	
	대학수학(1)	012201	3	3	매학기	
	대학수학(2)	012202	3	3	매학기	
수학 분야	응용수학(1)	012203	3	3	매학기	
	응용수학(2)	012204	3	3	매학기	
	선형대수학	012205	3	3	매학기	
	이산수학	012206	3	3	1학기	
	통계학	012207	3	3	매학기	
	컴퓨터응용통계	012208	3	3	매학기	
	확률및통계	012210	3	3	1학기	
	응용기계수학	012212	3	3	2학기	기계정보공학과 학생만 수강가능
	공학컴퓨터입문및실습	012301	3	3	1학기	
	MATLAB프로그래밍및실습	012313	3	3	2학기	동일대체교과목 지정 : 공학프로그래밍및실습
전산 분야	웹프로그래밍	012306	3	3	매학기	
	C-프로그래밍	101810	3	3	2학기	
	소프트웨어코딩 및 실습(추가)	704834	3	3	매학기	동일대체교과목 지정 : CAD 및 실습
	파이썬프로그래밍(입문)	012316	3	3	매학기	
	파이썬프로그래밍(응용)	012317	3	3	매학기	

※ 컴퓨터SW기초 및 문제해결과SW프로그래밍은 과학기술대학 주전공자의 MSC 전산으로 인정함.

(단, 소프트웨어융합학과 2022학년도 입학생부터는 MSC전산으로 인정하지 않음.)

※ MSC 전산분야 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.

□ 대학교육혁신사업 관련 ‘융합PBL 기반 교과목 패키지(1+1)’현황

이수 구분	과 목 명(주관학과)	학수번호	학점 시수	융합PBL 학수번호	학점 시수	학기	비 고 (주관학과)
전공 선택	항공전산	130406	3/3	777001	6/6	2	(서울)화학공학전공/건설환경공학과
	응용수치해석및초형디자인	116407	3/3				
	빅데이터기반경영	313114	3/3	777002	6/6	2	(서울)경영학전공/산업·데이터공학과
	사업타당성분석	140812	3/3				
	법과정치	351521	3/3	777003	6/6	2	(서울)법학부/독어독문학과
	독일의이슈	202609	3/3				
	패션디자인(2)	416615	3/3	777017	6/6	2	(서울)섬유미술·패션디자인과/산업디자인전공 ▶ 패션디자인(2)/제품디자인스튜디오(4) : 명칭변경 (→ 패션디자인(2)/제품프로토타이핑스튜디오(2))
	제품프로토타이핑스튜디오(2)	411626	3/3				
	전산구조해석	723833	3/3	777005	6/6	2	(세종)조선해양공학과/기계정보공학과
	마이크로기전시스템(MEMS) 공정및응용	720838	3/3				
	모션디자인(2)	920224	3/3	777006	6/6	2	(세종)디자인컨버전스학부/영상·애니메이션학부
	실험영상애니메이션워크샵	940838	3/3				
	바이오소재공학	730839	3/3	777007	6/6	2	(세종)바이오화학공학과/나노신소재학과
	나노재료및기술	727814	3/3				
	패션디자인(1)	416514	3/3	777018	6/6	1	(서울)섬유미술·패션디자인과/산업디자인전공 ▶ 패션디자인(2)/제품디자인스튜디오(3) : 명칭변경 (→ 패션디자인(2)/제품프로토타이핑스튜디오(1))
	제품프로토타이핑스튜디오(1)	411527	3/3				
	LabVIEW응용신호처리	720728	3/3	777009	6/6	1	(세종)기계정보공학과/나노신소재학과
	재료기기분석	727715	3/3				
	Visual Essay	920531	3/3	777010	6/6	1	(세종)디자인컨버전스학부/영상·애니메이션학부
	인형제작워크샵	940516	3/3				
	R&B양상불	462204	2/2	777011	5/5	2	(서울)실용음악전공/뮤지컬전공
	뮤지컬양상불	461204	3/3				
	심화연기	461303	3/3	777012	5/5	1	(서울)뮤지컬전공/실용음악전공
	영미대중음악워크숍(1)	462503	2/2				
	영미대중음악워크숍(2)	462603	2/2	777013	5/5	1	(서울)실용음악전공/뮤지컬전공
	화술	461403	3/3				
	모바일UI/UX프로그래밍	961621	3/3	777014	6/6	2	(세종)게임소프트웨어전공/게임그래픽디자인전공
	게임과UX디자인(2)	960622	3/3				
	물리전자	106302	3/3	777015	6/6	2	(서울)전자·전기공학부/화학공학전공
	응용물리화학	130412	3/3				
	건축CAD및BIM	710830	3/4	777016	6/7	2	(세종)건축공학전공(4년제)/소프트웨어융합전공
	데이터베이스및실습	704822	3/3				
	데이터캡스톤디자인	140830	3/3	777019	6/6	2	(서울)산업·데이터공학과/불어불문학과
	언어의미와정보	203823	3/3				
	환경화학공학	130823	3/3	777020	6/6	2	(서울)화학공학전공
	창의적종합설계(NCS)	130820	3/3				
	패션조형(2)	416413	3/3	777021	6/6	2	(서울)섬유미술·패션디자인과/시각디자인전공
	타이포그래피(3)	410817	3/3				
	융복합가상인터랙션	411623	3/3	777022	6/6	2	(서울)산업디자인전공
	모빌리티프로토타이핑스튜디오(2)	411624	3/3				
	Design Challenge	913644	3/3	777023	6/6	2	(세종)디자인컨버전스학부/영상·애니메이션학부
	융합프로젝트	950622	3/3				
	인공지능응용	961718	3/3	777024	6/6	1	(세종)게임소프트웨어전공
	게임프로그래밍패턴	961719	3/3				
	디지털디자인(3)	110544	2/2	777025	4/4	1	(서울)건축학전공/실내건축학전공
	건축재료이론	111507	2/2				

※ 융합PBL(Project Based Learning) 기반 교과목 패키지(1+1) : 대학교육혁신사업의 일환으로 융합이 필요한 서로 다른(또는 인접) 전공의 기존 전공선택 교과목 두 개를 하나의 교과목으로 묶어 운영하며, 해당 학과 및 관련 사업여건에 따라 개설되지 않을 수 있음.

□ 대학교육혁신사업 관련 ‘홍익챌린지(1)(2)(3)’현황

캠퍼스	대학	학과	전공	학수번호	국문교과목명
서울	공과대학	건설환경공학과		116991	홍익챌린지(1)
서울	공과대학	건설환경공학과		116992	홍익챌린지(2)
서울	공과대학	건설환경공학과		116993	홍익챌린지(3)
서울	공과대학	전자·전기공학부		106991	홍익챌린지(1)
서울	공과대학	전자·전기공학부		106992	홍익챌린지(2)
서울	공과대학	전자·전기공학부		106993	홍익챌린지(3)
서울	공과대학	신소재·화공시스템공학부	신소재공학전공	125991	홍익챌린지(1)
서울	공과대학	신소재·화공시스템공학부	신소재공학전공	125992	홍익챌린지(2)
서울	공과대학	신소재·화공시스템공학부	신소재공학전공	125993	홍익챌린지(3)
서울	공과대학	신소재·화공시스템공학부	화학공학전공	130991	홍익챌린지(1)
서울	공과대학	신소재·화공시스템공학부	화학공학전공	130992	홍익챌린지(2)
서울	공과대학	신소재·화공시스템공학부	화학공학전공	130993	홍익챌린지(3)
서울	공과대학	컴퓨터공학과		101991	홍익챌린지(1)
서울	공과대학	컴퓨터공학과		101992	홍익챌린지(2)
서울	공과대학	컴퓨터공학과		101993	홍익챌린지(3)
서울	공과대학	산업·데이터공학과		140991	홍익챌린지(1)
서울	공과대학	산업·데이터공학과		140992	홍익챌린지(2)
서울	공과대학	산업·데이터공학과		140993	홍익챌린지(3)
서울	공과대학	기계·시스템디자인공학과		120991	홍익챌린지(1)
서울	공과대학	기계·시스템디자인공학과		120992	홍익챌린지(2)
서울	공과대학	기계·시스템디자인공학과		120993	홍익챌린지(3)
서울	건축도시대학	건축학부	건축학전공(5년제)	110991	홍익챌린지(1)
서울	건축도시대학	건축학부	건축학전공(5년제)	110992	홍익챌린지(2)
서울	건축도시대학	건축학부	건축학전공(5년제)	110993	홍익챌린지(3)
서울	건축도시대학	건축학부	실내건축학전공	111991	홍익챌린지(1)
서울	건축도시대학	건축학부	실내건축학전공	111992	홍익챌린지(2)
서울	건축도시대학	건축학부	실내건축학전공	111993	홍익챌린지(3)
서울	건축도시대학	도시공학과		115991	홍익챌린지(1)
서울	건축도시대학	도시공학과		115992	홍익챌린지(2)
서울	건축도시대학	도시공학과		115993	홍익챌린지(3)
서울	경영대학	경영학부	경영학전공	311991	홍익챌린지(1)
서울	경영대학	경영학부	경영학전공	311992	홍익챌린지(2)
서울	경영대학	경영학부	경영학전공	311993	홍익챌린지(3)
서울	문과대학	영어영문학과		201991	홍익챌린지(1)
서울	문과대학	영어영문학과		201992	홍익챌린지(2)
서울	문과대학	영어영문학과		201993	홍익챌린지(3)
서울	문과대학	독어독문학과		202991	홍익챌린지(1)
서울	문과대학	독어독문학과		202992	홍익챌린지(2)
서울	문과대학	독어독문학과		202993	홍익챌린지(3)
서울	문과대학	불어불문학과		203991	홍익챌린지(1)
서울	문과대학	불어불문학과		203992	홍익챌린지(2)
서울	문과대학	불어불문학과		203993	홍익챌린지(3)
서울	문과대학	국어국문학과		204991	홍익챌린지(1)
서울	문과대학	국어국문학과		204992	홍익챌린지(2)
서울	문과대학	국어국문학과		204993	홍익챌린지(3)
서울	법과대학	법학부		351991	홍익챌린지(1)
서울	법과대학	법학부		351992	홍익챌린지(2)
서울	법과대학	법학부		351993	홍익챌린지(3)
서울		경제학부	경제학전공	361991	홍익챌린지(1)
서울		경제학부	경제학전공	361992	홍익챌린지(2)
서울		경제학부	경제학전공	361993	홍익챌린지(3)
서울	사범대학	수학교육과		251991	홍익챌린지(1)
서울	사범대학	수학교육과		251992	홍익챌린지(2)
서울	사범대학	수학교육과		251993	홍익챌린지(3)
서울	사범대학	국어교육과		261991	홍익챌린지(1)
서울	사범대학	국어교육과		261992	홍익챌린지(2)
서울	사범대학	국어교육과		261993	홍익챌린지(3)
서울	사범대학	영어교육과		262991	홍익챌린지(1)
서울	사범대학	영어교육과		262992	홍익챌린지(2)
서울	사범대학	영어교육과		262993	홍익챌린지(3)
서울	사범대학	역사교육과		270991	홍익챌린지(1)
서울	사범대학	역사교육과		270992	홍익챌린지(2)
서울	사범대학	역사교육과		270993	홍익챌린지(3)

캠퍼스	대학	학과	전공	학수번호	국문교과목명
서울	사범대학	교육학과		280991	홍익챌린지(1)
서울	사범대학	교육학과		280992	홍익챌린지(2)
서울	사범대학	교육학과		280993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	동양화과		401991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	동양화과		401992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	동양화과		401993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	회화과		402991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	회화과		402992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	회화과		402993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	판화과		412991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	판화과		412992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	판화과		412993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	조소과		403991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	조소과		403992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	조소과		403993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	목조형가구학과		415991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	목조형가구학과		415992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	목조형가구학과		415993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	예술학과		409991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	예술학과		409992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	예술학과		409993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	금속조형디자인과		413991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	금속조형디자인과		413992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	금속조형디자인과		413993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	도예·유리과		414991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	도예·유리과		414992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	도예·유리과		414993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	섬유미술·패션디자인과		416991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	섬유미술·패션디자인과		416992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	섬유미술·패션디자인과		416993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	디자인학부	시각디자인전공	410991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	디자인학부	시각디자인전공	410992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	디자인학부	시각디자인전공	410993	홍익챌린지(3)
서울	미술대학	디자인학부	산업디자인전공	411991	홍익챌린지(1)
서울	미술대학	디자인학부	산업디자인전공	411992	홍익챌린지(2)
서울	미술대학	디자인학부	산업디자인전공	411993	홍익챌린지(3)
서울		공연예술학부	뮤지컬전공	461991	홍익챌린지(1)
서울		공연예술학부	뮤지컬전공	461992	홍익챌린지(2)
서울		공연예술학부	뮤지컬전공	461993	홍익챌린지(3)
서울		공연예술학부	실용음악전공	462991	홍익챌린지(1)
서울		공연예술학부	실용음악전공	462992	홍익챌린지(2)
서울		공연예술학부	실용음악전공	462993	홍익챌린지(3)
서울		디자인경영융합학부		381991	홍익챌린지(1)
서울		디자인경영융합학부		381992	홍익챌린지(2)
서울		디자인경영융합학부		381993	홍익챌린지(3)
세종	과학기술대학	전자전기융합공학과		703991	홍익챌린지(1)
세종	과학기술대학	전자전기융합공학과		703992	홍익챌린지(2)
세종	과학기술대학	전자전기융합공학과		703993	홍익챌린지(3)
세종	과학기술대학	소프트웨어융합학과		704991	홍익챌린지(1)
세종	과학기술대학	소프트웨어융합학과		704992	홍익챌린지(2)
세종	과학기술대학	소프트웨어융합학과		704993	홍익챌린지(3)
세종	과학기술대학	나노신소재학과		725991	홍익챌린지(1)
세종	과학기술대학	나노신소재학과		725992	홍익챌린지(2)
세종	과학기술대학	나노신소재학과		725993	홍익챌린지(3)
세종	과학기술대학	건축공학부	건축디자인전공(5년제)	740991	홍익챌린지(1)
세종	과학기술대학	건축공학부	건축디자인전공(5년제)	740992	홍익챌린지(2)
세종	과학기술대학	건축공학부	건축디자인전공(5년제)	740993	홍익챌린지(3)
세종	과학기술대학	건축공학부	건축공학전공(4년제)	710991	홍익챌린지(1)
세종	과학기술대학	건축공학부	건축공학전공(4년제)	710992	홍익챌린지(2)
세종	과학기술대학	건축공학부	건축공학전공(4년제)	710993	홍익챌린지(3)
세종	과학기술대학	기계정보공학과		720991	홍익챌린지(1)
세종	과학기술대학	기계정보공학과		720992	홍익챌린지(2)
세종	과학기술대학	기계정보공학과		720993	홍익챌린지(3)
세종	과학기술대학	조선해양공학과		723991	홍익챌린지(1)
세종	과학기술대학	조선해양공학과		723992	홍익챌린지(2)

캠퍼스	대학	학과	전공	학수번호	국문교과목명
세종	과학기술대학	조선해양공학과		723993	홍익챌린지(3)
세종	과학기술대학	바이오화학공학과		730991	홍익챌린지(1)
세종	과학기술대학	바이오화학공학과		730992	홍익챌린지(2)
세종	과학기술대학	바이오화학공학과		730993	홍익챌린지(3)
세종	상경대학	상경학부	글로벌경영전공	750991	홍익챌린지(1)
세종	상경대학	상경학부	글로벌경영전공	750992	홍익챌린지(2)
세종	상경대학	상경학부	글로벌경영전공	750993	홍익챌린지(3)
세종	상경대학	상경학부	회계학전공	751991	홍익챌린지(1)
세종	상경대학	상경학부	회계학전공	751992	홍익챌린지(2)
세종	상경대학	상경학부	회계학전공	751993	홍익챌린지(3)
세종	상경대학	상경학부	금융보험학전공	752991	홍익챌린지(1)
세종	상경대학	상경학부	금융보험학전공	752992	홍익챌린지(2)
세종	상경대학	상경학부	금융보험학전공	752993	홍익챌린지(3)
세종	조형대학	디자인컨버전스학부		920991	홍익챌린지(1)
세종	조형대학	디자인컨버전스학부		920992	홍익챌린지(2)
세종	조형대학	디자인컨버전스학부		920993	홍익챌린지(3)
세종	조형대학	영상·애니메이션학부		950991	홍익챌린지(1)
세종	조형대학	영상·애니메이션학부		950992	홍익챌린지(2)
세종	조형대학	영상·애니메이션학부		950993	홍익챌린지(3)
세종		광고홍보학부		756991	홍익챌린지(1)
세종		광고홍보학부		756992	홍익챌린지(2)
세종		광고홍보학부		756993	홍익챌린지(3)
세종		게임학부	게임소프트웨어전공(공학계)	961991	홍익챌린지(1)
세종		게임학부	게임소프트웨어전공(공학계)	961992	홍익챌린지(2)
세종		게임학부	게임소프트웨어전공(공학계)	961993	홍익챌린지(3)
세종		게임학부	게임그래픽디자인전공(미술계)	960991	홍익챌린지(1)
세종		게임학부	게임그래픽디자인전공(미술계)	960992	홍익챌린지(2)
세종		게임학부	게임그래픽디자인전공(미술계)	960993	홍익챌린지(3)
세종		산업스포츠학과		970991	홍익챌린지(1)
세종		산업스포츠학과		970992	홍익챌린지(2)
세종		산업스포츠학과		970993	홍익챌린지(3)

※ 학생들의 진취적이고 도전적인 자기설계 교육과정 운영을 위한 교과목으로서 해당 교과목의 운영여부는 별도의 공모 및 선발을 통해 진행됨.

융 합 전 공

1	문화예술경영전공	융1
2	건축공간예술전공	융3
3	공연예술전공	융5
4	환경조경디자인전공	융7
5	사물인터넷전공	융9
6	지능로봇공학전공	융11
7	스마트도시데이터사이언스전공	융13
8	디자인엔지니어링전공	융15
9	빅데이터비즈니스전공	융17
10	자동차기술융합디자인전공	융19
11	데이터사이언스전공	융21

문화예술경영전공

문화예술경영전공 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	회계원리(경-경)	033104	3	3	-	-	-	※ 기업과경영 : 부학기개설
	기업과경영(경-경)		-	-	033203	3	3	
	문화학입문(문-독)	202311	3	3	-			
	프랑스학1(문-불)	203812	3	3		-	-	
	현대독일사회의이해(문-독)	-	-	-	202206	3	3	
	미학입문(미-예)				043253	3	3	
개 설 학 점 계			9	9		9	9	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

※ (교과과정 표 참고) 경-경 : 경영대학 경영학부, 문-독 : 문과대학 독어독문학과, 문-불 : 문과대학 불어불문학과, 문-국 : 문과대학 국어국문학과, 문-영 : 문과대학 영어영문학과, 미-예 : 미술대학 예술학과

※ 문화예술경영 교과과정 과목의 경영학과 소속 과목 중 4과목(12학점) 이상을 이수해야 함.

※ 문화예술경영, 문화컨텐츠산업론, 문화예술경제학, 문화예술정책 중 2과목 이상을 이수해야 함.

※ 문화예술경영 교과과정 과목의 문과대 소속 과목 중 총 4과목(12학점) 이상을 이수해야 함.

※ 문화학 입문, 프랑스학2 중 1과목 이상, 영화와서사, 국문학 개론 중 1과목 이상을 이수해야 함.

※ 문화예술경영 교과과정 과목의 예술학과 소속 과목 중 최소 12학점 이상을 이수해야 함.

※ 미학입문, 중국미술사, 예술학특론, 서양근세미술사, 포스트모더니즘미술론 중 2과목을 이상을 이수해야 함.

문화예술경영전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	조직행동(경-경)	311309	3	3		-	-	
	마케팅(경-경)	313101	3	3		-	-	
	Finance I (경-경)	311318	3	3		-	-	
	문화예술경제학(경-경)		-	-	666262	3	3	
	영화와서사(문-영)	201810	3	3		-	-	
	국문학개론(문-국)	023110	3	3		-	-	
	프랑스학2(문-불)		-	-	203813	3	3	
	중국미술사(미-예)	409315	3	3		-	-	
	예술학특론(미-예)	409318	3	3		-	-	
	현대미술분석및실습(미-예)		-	-	409415	3	3	
	서양근세미술사II(미-예)		-	-	409416	3	3	
	박물관학과미술행정(미-예)		-	-	409615	2	2	
개 설 학 점 계			21	21		14	14	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

문화예술경영전공

문화예술경영전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	문화예술경영(경-경)	311716	3	3	313115			
	벤처(캡스톤디자인)(경-경)		-	-		3	3	
	현대문학작품읽기(문-국)	204819	3	3		-	-	
	프랑스문학비평(문-불)	203511	3	3		-	-	
	영어담화와정보(문-영)		-	-	201415	3	3	
	현대미학(미-예)		-	-	409616	3	3	
	서양현대미술사(미-예)		-	-	409618	3	3	
개 설 학 점 계			9	9		12	12	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

문화예술경영전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	문화컨텐츠산업론(경-경)	666261	-	-	311817	3	3	
	문화예술정책(경-경)		3	3		-	-	
	문화와조직(경-경)		-	-	311814	3	3	
	언어와언어학(문-국)	204107	3	3		-	-	
	영미문화강독(문-영)	201510	3	3		-	-	
	독일문학과영상예술(문-독)	409721			202810	3	3	
	동양예술사상특론(미-예)		2	2		-	-	
	포스트모더니즘미술론(미-예)		-	-	409820	3	3	
일반 선택	졸업논문	002768	3		002768	3		
개 설 학 점 계			14	11		15	12	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

건축공간예술전공

건축공간예술전공 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	미학입문(*) (미-예)	-	-	-	043253	3	3	※ 세계건축사(1), 세계건축사(2), 한국건축사, 건축공간론, 현대건축, 건축이론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)
	미술사입문 (미-예)	043244	3	3	-	-	-	
	건축및실내건축개론(건-건)	110163	2	2	-	-	-	
	공간과심리	002401	3	3	-	-	-	
개 설 학 점 계			8	8		3	3	※ 미학입문, 중국미술사, 현대미술 분석및실습, 서양근세미술사Ⅲ, 전시 기획및실습, 모더니즘 미술론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			9			3		

※ (교과과정 표 참고) 건-건 : 건축도시대학 건축학전공, 건-실 : 건축도시대학 실내건축학전공, 미-예 : 미술대학 예술학과

※ 세계건축사(1), 세계건축사(2), 한국건축사, 건축공간론, 현대건축, 건축이론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)

※ 미학입문, 중국미술사, 현대미술분석및실습, 서양근세미술사Ⅲ, 전시기획및실습, 모더니즘 미술론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야함(최소11학점)

건축공간예술전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	세계건축사(1)(*) (건-실)	111306	3	3	-	-	-	※ 세계건축사(1), 세계건축사(2), 한국건축사, 건축공간론, 현대건축, 건축이론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)
	세계건축사(2)(*) (건-실)	-	-	-	111407	3	3	
	중국미술사(*) (미-예)	409315	3	3	-	-	-	
	현대미술분석및실습(*) (미-예)	-	-	-	409415	3	3	
	서양근세미술사Ⅲ(*) (미-예)	-	-	-	409416	3	3	
	예술학특론 (미-예)	409318	3	3	-	-	-	
	서양근세미술사 (미-예)	409319	3	3	-	-	-	
개 설 학 점 계			12	12		9	9	※ 미학입문, 중국미술사, 현대미술 분석및실습, 서양근세미술사Ⅲ, 전시 기획및실습, 모더니즘 미술론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			12			9		

건축공간예술전공

건축공간예술전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	한국건축사(*) (건-건)	110531	3	3	-	-	-	※ 세계건축사(1), 세계건축사(2), 한국건축사, 건축공간론, 현대건축, 건축이론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)
	건축공간론(*) (건-건)	-	-	-	110962	2	2	
	서양근대미술사 (미-예)	409519	3	3	-	-	-	
	한국근대미술사 (미-예)	409517	2	2	-	-	-	
	서양현대미술사 (미-예)	-	-	-	409618	3	3	
	현대미학 (미-예)	-	-	-	409616	3	3	
	건축과사회 (건-건)	110941	2	2	-	-	-	
	주거론 (건-건)	-	-	-	110964	2	2	
	건축비평 (건-건)	-	-	-	111064	2	2	※ 미학입문, 중국미술사, 현대미술 분석및실습, 서양근세미술사II, 전시 기획및실습, 모더니즘 미술론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)
개 설 학 점 계			10	10		12	12	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			8			7		

건축공간예술전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	현대건축(*) (건-건)	110731	3	3	-	-	-	※ 세계건축사(1), 세계건축사(2), 한국건축사, 건축공간론, 현대건축, 건축이론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)
	전시기획및실습(*) (미-예)	409824	3	3	-	-	-	
	모더니즘미술론(*) (미-예)	409719	3	3	-	-	-	
	실내디자인론 (건-건)	110963	2	2	-	-	-	
	건설경영 (건-건)	-	-	-	110843	2	2	
	건축이론(*) (건-건)	-	-	-	111061	2	2	
	예술사회학원론 (미-예)	409717	3	3	-	-	-	
	미학문헌연습 (미-예)	409720	3	3	-	-	-	
	포스트모더니즘미술론 (미-예)	-	-	-	409820	3	3	
	미디어아트이론 (미-예)	-	-	-	409823	3	3	※ 미학입문, 중국미술사, 현대미술 분석및실습, 서양근세미술사II, 전시기획및실습, 모더니즘 미술론 중 네 과목 이상을 선택하여 필수로 이수해야 함(최소 11학점)
일반 선택	졸업논문	002769	3		002769	3		
개 설 학 점 계			20	17		13	10	
일 반 선 택 학 점 계			3			3		
이 수 학 점 한 계			16			10		

공연예술전공

공연예술전공 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	기초연기(1)(공-뮤)	461101	3	3	-	-	-	※ 전 과목 대학로캠퍼스에서 수업 진행 ※ 졸업요건 : 공연예술융합전공 교과목 36학점 이상 이수 ▶ 기초연기(1) : 학점변경(2→3) ▶ 기초연기(2) : 학점변경(2→3) ▶ 기초발성(1) : 학점변경(2→3) ▶ 기초발성(2) : 학점변경(2→3) ▶ 기초무용(1) : 학점변경(2→3) ▶ 기초무용(2) : 학점변경(2→3) ▶ 무대의이해 : 학년/학기변경(3/1→1/2)
	기초연기(2)(공-뮤)	-	-	-	461201	3	3	
	기초발성(1)(공-뮤)	461102	3	3	-	-	-	
	기초발성(2)(공-뮤)	-	-	-	461202	3	3	
	기초무용(1)(공-뮤)	461103	3	3	-	-	-	
	기초무용(2)(공-뮤)	-	-	-	461203	3	3	
	무대의이해(공-뮤)	-	-	-	461505	3	3	
	시창청음(1)(공-실)	462102	2	2	-	-	-	
	시창청음(2)(공-실)	-	-	-	462202	2	2	
	재즈화성학(1)(공-실)	462103	2	2	-	-	-	
	재즈화성학(2)(공-실)	-	-	-	462203	2	2	
	클래스피아노(1)(공-실)	462105	2	2	-	-	-	
	클래스피아노(2)(공-실)	-	-	-	462205	2	2	
	개 설 학 점 계		15	15		18	18	
	일 반 선 택 학 점 계							
	이 수 학 점 한 계							

공연예술전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	뮤지컬개론(공-뮤)	-	-	-	461401	3	3	※ 전 과목 대학로캠퍼스에서 수업 진행 ※ 졸업요건 : 공연예술융합전공 교과 목 36학점 이상 이수 ※과목폐지 : 심화발성(1) ▶ 심화연기 : 학점변경(2→3) ▶ 심화무용(1) : 학점변경(2→3) ▶ 연극과자기표현 : 학년변경(1→2) ▶ 희곡독해 : 학년변경(1→2) ▶ 뮤지컬독해 : 학기변경(2→1) ▶ 연극사 : 학년변경(2→3) ▶ 무대기술의이해 : 학년변경(3→2) ▶ 컴퓨터음악(1) : 학점변경(2→3) ▶ 컴퓨터음악(2) : 학점변경(2→3)
	심화연기(공-뮤)	461303	3	3	-	-	-	
	심화무용(1)(공-뮤)	461305	3	3	-	-	-	
	희곡독해(공-뮤)	461105	3	3	-	-	-	
	연극과 자기표현(공-뮤)	461104	3	3	-	-	-	
	뮤지컬독해	461205	3	3	-	-	-	
	무대기술의이해(공-뮤)	-	-	-	461605	3	3	
	R&B 앙상블(공-실)	-	-	-	462204	2	2	
	컴퓨터음악(1)(공-실)	462106	3	3	-	-	-	
	컴퓨터음악(2)(공-실)	-	-	-	462206	3	3	
	클래스기타(1)(공-실)	462305	2	2	-	-	-	
	클래스기타(2)(공-실)	-	-	-	462405	2	2	
	개 설 학 점 계		20	20		12	12	
	일 반 선 택 학 점 계							
	이 수 학 점 한 계							

공연예술전공

공연예술전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	연극사(공-뮤)	461301	3	3	-	-	-	※ 전 과목 대학로캠퍼스에서 수업 진행
	영미뮤지컬의 이해(공-뮤)	-	-	-	461506	3	3	
	뉴미디어액팅프로젝트(공-뮤)	-	-	-	461606	3	3	
	리듬연구(공-실)	462306	2	2	-	-	-	※ 졸업요건 : 공연예술융합전공 교과목 36학점 이상 이수
	리듬편곡법(공-실)	-	-	-	462406	2	2	
	작사법1(공-실)	462307	2	2	-	-	-	▶ 공연예술개론 : 명칭변경 (→뉴미디어액팅프로젝트)
	작사법2(공-실)	-	-	-	462407	2	2	
	영상음악제작실습1(공-실)	462504	2	2	-	-	-	▶ 연극사 : 학년변경(2→3)
	영상음악제작실습2(공-실)	-	-	-	462604	2	2	
	보컬앙상블(공-실)	462505	2	2	-	-	-	▶ 무대기술의이해 : 학년변경(3→2)
	아카펠라앙상블(공-실)	-	-	-	462605	2	2	
개 설 학 점 계			11	11		14	14	▶ 무대의이해 : 학년/학기변경(3/1→1/2)
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								
								▶ 영미뮤지컬의이해 : 학기변경(1→2)

공연예술전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	공연제작과 창업(공-뮤)	461703	3	3	-	-	-	※ 전 과목 대학로캠퍼스에서 수업 진행
	뮤지컬현장실습(공-뮤)	-	-	-	461801	3	3	
	음악영상콘텐츠제작실습1(공-실)	462506	2	2	-	-	-	
	현대음악워크숍(공-실)	462702	2	2	-	-	-	
	콘서트제작실습(공-실)	-	-	-	462804	2	2	
	뉴미디어연구(공-실)	-	-	-	462805	2	2	
	뮤직비즈니스(1)(공-실)	462706	2	2	-	-	-	
일반 선택	졸업논문	002770	3		002770	3		※ 졸업요건 : 공연예술융합전공 교과목 36학점 이상 이수
개 설 학 점 계			12	9		10	7	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

환경조경디자인전공

환경조경디자인전공 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	기초평면	400101	3	3	004171 002052			
	기초입체	400102	3	3				
	자연과환경	002042	3	3				
	도시경관과생태	115102	3	3				
	건축및실내건축개론	110163	2	2				
	조경학개론					2	2	
	도시공학개론					2	2	
	친환경스포츠학개론					2	2	
	여가생활과레크리에이션					2	2	
개 설 학 점 계			14	14		8	8	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

환경조경디자인전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	기초디자인스튜디오	115505	3	4				
	조경계획		3	3				
	환경조경디자인스튜디오1 (정원설계)					3	4	
전공 선택	예술과건축	002248	2	2	002571			
	조경수생산	002570	3	5				
	조경식물학	002569	3	4				
	서양조경사					3	3	
	배식론					3	3	
	친환경스포츠공간계획론					3	3	
	정지및배수계획론					3	3	
개 설 학 점 계			14	18		15	16	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

※ 학수번호 미기재 과목들은 운영 검토중임

환경조경디자인전공

환경조경디자인전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	환경조경디자인스튜디오2 (공원설계)		3	4				
전공 선택	조경설계론		3	3				
	골프코스분석론		3	3				
	동양조경사		3	3				
	환경조경관련법규		3	3				
	환경조경디자인스튜디오3(생태심화설계)					3	4	
	조경재료및시공					3	3	
	지피식물론				002573	3	3	
	단지계획				115602	3	3	
	조경수목관리					3	3	
개 설 학 점 계			15	16		15	16	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

환경조경디자인전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	환경조경디자인스튜디오4 (단지및도시설계)		3	3				
	녹지체계론		3	3				
	실내조경		3	3				
	여가공간계획론		3	3				
	생태학		3	3				
	디지털디자인스튜디오	002572				3	3	
	현대조경론					3	3	
	조경실무연습					2	2	
	조경실무세미나					2	2	
일반 선택	졸업논문	002771	3		002771	3		
개 설 학 점 계			18	15		13	10	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

※ 학수번호 미기재 과목들은 운영 검토중임.

사물인터넷전공

사물인터넷전공 1학년

이수 구분		교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
					학점	시수		학점	시수	
공통 교양		빅데이터의 이해		002618	3	3	-	-	-	※ 과목폐지 : 정보시스템개론
MSC	수학	대학수학1 선형대수학		012201 -	3 -	3 -	- 012205	- 3	- 3	
	과학	대학물리1		012101	3	3	-	-	-	
전공 선택		C-프로그래밍 창직IoT공학설계입문	컴퓨터공학 전자전기공학	부학기 -	- -	- -	101810 106827	3 3	3 3	
개 설 학 점 계					9	9		9	9	
일 반 선 택 학 점 계										
이 수 학 점 한 계										

사물인터넷전공 2학년

이수 구분		교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
					학점	시수		학점	시수	
MSC	수학	확률및통계 통계학 응용수학1		012210 - 012203	3 - 3	3 - 3	- 012207 -	- 3 -	- 3 -	
	전산	컴퓨터응용통계		012208	3	3	-	-	-	
전공선택		경영과학	산업·데이터공학	013327	3	3	-	-	-	
		객체지향프로그래밍	컴퓨터공학	012305	3	3	부학기	3	3	
		전기회로이론(1)	전자전기공학	013211	3	3	-	-	-	
		디지털논리회로	전자전기공학	106202	3	3	-	-	-	
		논리회로설계및실험	컴퓨터공학	013313	4	4	-	-	-	
		전자회로(1)	전자전기공학	-	-	-	106401	3	3	
		신호와시스템	전자전기공학	-	-	-	106404	3	3	
		데이터프로그래밍실습	산업·데이터공학	-	-	-	140824	3	3	
		의사결정분석	산업·데이터공학	-	-	-	140619	3	3	
		현대제조프로세스	산업·데이터공학	-	-	-	140821	3	3	
		자료구조및프로그래밍	컴퓨터공학	부학기	4	4	013312	4	4	
		개 설 학 점 계				29	29		25	
일 반 선 택 학 점 계										
이 수 학 점 한 계										

사물인터넷전공

사물인터넷전공 3학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	데이터베이스	산업·데이터공학	140518	3	3	-	-	-	
	마이크로프로세서 및 HDL	전자전기공학	106510	3	3	-	-	-	
	제어공학	전자전기공학	106508	3	3	-	-	-	
	통신이론	전자전기공학	106506	3	3	-	-	-	
	자료구조및최적화	전자전기공학	106826	3	3	-	-	-	
	컴퓨터네트워크	컴퓨터공학	101609	3	3	-	-	-	
	데이터분석응용	산업·데이터공학	140820	3	3	-	-	-	
	생산경영	산업·데이터공학	140517	3	3	-	-	-	
	컴퓨터커뮤니케이션네트워크	전자전기공학	-	-	-	106610	3	3	
	데이터마ining	산업·데이터공학	-	-	-	140714	3	3	
	신뢰성공학	산업·데이터공학	-	-	-	140618	3	3	
개 설 학 점 계				24	24		9	9	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

사물인터넷전공 4학년

이수 구분	교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	응용데이터베이스	컴퓨터공학	101712	3	3	-	-	-	
	인터넷프로그래밍	컴퓨터공학	101307	3	3	부학기	3	3	
	인공지능	컴퓨터공학	101509	3	3	-	-	-	
	임베디드시스템종합설계	전자전기공학	-	-	-	106818	3	3	
	인공지능 및 머신러닝	전자전기공학	-	-	-	106823	3	3	
	데이터캡스톤디자인	산업·데이터공학	-	-	-	140830	3	3	
	서비스데이터응용	산업·데이터공학	-	-	-	140831	3	3	
	IT시스템설계	전자전기공학	106824	3	3	-	-	-	
	IT종합설계프로젝트	전자전기공학	-	-	-	106825	3	3	
일반 선택	졸업논문		002772	3		002772	3		
개 설 학 점 계				15	12		21	18	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

지능로봇공학전공

지능로봇공학전공 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택1 영어		001012, 001020	3 - -	4 - -	001009	- - 3	- - 3	※ 과목폐지 : 정보시스템개론
MSC	대학수학(1)(2)		012201	3	3	012202	3	3	
	대학물리(1), 대학물리실험(1)		012101,012103	3,1	3,2	012104,012106	-	-	
	대학물리(2), 대학물리실험(2)			-	-		3,1	3,2	
	공학컴퓨터입문및실습		012301	3	3	부학기	3	3	
	MATLAB프로그래밍및실습			-	-	012313	3	3	
	C프로그래밍		부학기	3	3	101810	3	3	
전공	창직IoT공학설계 입문	전자전기		-	-	106827	3	3	
	공학CAD및형상 모델링	기계시스템디자인		-	-	120206	3	3	
개 설 학 점 계				16	18		25	26	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

지능로봇공학전공 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
MSC	선형대수학		012205	3	3	-	-	-	
	응용수학(1)(2)		012203	3	3	012204	3	3	
	컴퓨터응용통계		012208	3	3	-	-	-	
	객체지향프로그래밍		012305	3	3	-	-	-	
	확률및통계		012210	3	3	-	-	-	
	이산수학		-	-	-	012206	3	3	
	통계학		-	-	-	012207	3	3	
	수치해석		012308	3	3	012308	3	3	
전공	고체역학1	기계시스템디자인	013318	3	3	-	-	-	
	메카니즘디자인	기계시스템디자인	120310	3	3	-	-	-	
	디지털논리회로	전자전기공학	106202	3	3	-	-	-	
	전기회로이론(1)	전자전기공학	013211	3	3	-	-	-	
	논리회로설계및실습	컴퓨터공학	013313	4	4	부학기	4	4	
	공업열역학	기계시스템디자인	013323	3	3	부학기	3	3	
	고체역학2	기계시스템디자인	-	-	-	120404	3	3	
	동역학	기계시스템디자인	-	-	-	013218	3	3	
	메카트로닉스개론	기계시스템디자인	-	-	-	120809	3	3	
	신호및시스템	전자전기공학	-	-	-	106404	3	3	
	전자회로1	전자전기공학	-	-	-	106401	3	3	
	인간공학(NCS)	산업·데이터공학	-	-	-	140418	3	3	
	자료구조및프로그래밍	컴퓨터공학과	부학기	4	4	013312	4	4	
개 설 학 점 계				41	41		41	41	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

지능로봇공학전공

지능로봇공학전공 3학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	마이크로프로세서및HDL	전자전기공학	106510	3	3	-	-	-	*제어공학과 자동제어 중 1개 과목만 수강 가능함
	제어공학	전자전기공학	106508	3	3	-	-	-	
	열전달	기계시스템디자인공학	120509	3	3	-	-	-	
	진동및방진시스템설계	기계시스템디자인공학	120520	3	3	-	-	-	
	디지털신호처리	전자전기공학	106706	3	3	-	-	-	
	임베디드시스템	기계시스템디자인공학	120835	3	3	-	-	-	
	공학소프트웨어실습(A)	기계시스템디자인공학	-	-	-	120831	3	4	
	자동제어	기계시스템디자인공학	-	-	-	120609	3	3	
	기계요소설계	기계시스템디자인공학	-	-	-	120516	3	3	
	감성인터페이스설계	산업·데이터공학	-	-	-	140620	3	3	
	전동기제어	융합전공	-	-	-	120838	3	3	
개 설 학 점 계				18	18		15	16	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

지능로봇공학전공 4학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	인공지능	컴퓨터공학	101509	3	3	-	-	-	※ 과목폐지 : 로봇공학 *인공지능, 인공지능및머신러닝, 데이터캡스톤디자인 중 1개 과목만 수강 가능함 *로봇공학과 로봇시스템공학 중 1개 과목만 수강 가능함
	비디오이미지프로세싱	컴퓨터공학	101612	3	3	-	-	-	
	임베디드시스템및실험	컴퓨터공학	-	-	-	101711	3	3	
	인공지능및머신러닝	전자전기공학	-	-	-	106823	3	3	
	데이터캡스톤디자인	산업·데이터공학	-	-	-	140830	3	3	
	로봇시스템공학	기계시스템디자인공학	-	-	-	120842	3	3	
	지능로봇융합설계프로젝트(1)	기계시스템디자인공학	120839	3	3	-	-	-	
	지능로봇융합설계프로젝트(2)	기계시스템디자인공학	-	-	-	120840	3	3	
일반 선택	졸업논문		002773	3	3	002773	3	3	
개 설 학 점 계				12	9		18	15	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

스마트도시데이터사이언스전공

스마트도시데이터사이언스전공 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
교양	빅데이터이해		002618	3	3	002618	3	3	
MSC	대학수학(1) 선형대수		012201 -	3 -	3 -	- 012205	- 3	- 3	
전공	C프로그래밍	컴퓨터공학	부학기	3	3	101810	3	3	
개 설 학 점 계				9	9		9	9	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

스마트도시데이터사이언스전공 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
MSC	확률및통계		012210	3	3		-	-	
전공 선택	객체지향프로그래밍	컴퓨터공학	부학기	3	3	012305	3	3	
	자료구조프로그래밍	컴퓨터공학	부학기	4	4	013312	4	4	
	GIS와도시공간분석	도시공학	115309	3	3	-	-	-	
	데이터통신	컴퓨터공학	-	-	-	101410	3	3	
	교통공학	도시공학	-	-	-	115607	3	3	
	데이터프로그래밍및실습	산업·데이터공학	-	-	-	140824	3	3	
개 설 학 점 계				13	13		16	16	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

스마트도시데이터사이언스전공

스마트도시데이터사이언스전공 3학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 필수	스마트시티와 ITS	도시공학	115817	3	3		-	-	
전공 선택	토지이용분석	도시공학	115827	3	3	-	-	-	
	데이터분석응용	산업·데이터공학	140820	3	3	-	-	-	
	공간빅데이터분석	도시공학	-	-	-	115809	3	3	
	스마트도시교통시설공학	도시공학	-	-	-	115825	3	3	
	데이터마이닝	산업·데이터공학	-	-	-	140714	3	3	
개 설 학 점 계				9	9		9	9	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

스마트도시데이터사이언스전공 4학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 필수	스마트도시종합설계프로젝트	도시공학				115821	3	3	
전공 선택	시스템시뮬레이션	산업·데이터공학	140614	3	3				
	도시와 기후변화	도시공학	115818	3	3				
	인공지능	컴퓨터공학	101509	3	3				
	인공지능과스마트도시	도시공학	115820	3	3				
일반 선택	졸업논문		002774	3		002774	3		
개 설 학 점 계				15	12		6	3	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

디자인엔지니어링전공

디자인엔지니어링전공 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택1 영어		001012, 001020 -	3 - -	4 - -	- - 001009	- - 3	- - 3	※ 과목폐지: 정보시스템개론
MSC	대학수학(1)(2)		012201	3	3	012202	3	3	
	대학물리(1), 대학물리실험(1)		012101,012103	3,1	3,2		-	-	
	대학물리(2), 대학물리실험(2)			-	-	012104,012106	3,1	3,2	
	공학컴퓨터입문및실습		012301	3	3	부학기	3	3	
	MATLAB프로그래밍및실습			-	-	012313	3	3	
	C프로그래밍		부학기	3	3	101810	3	3	
전공	창직IoT공학설계입문	전자전기	-	-	-	106827	3	3	
	공학CAD및 형상모델링		-	-	-	120206	3	3	
	스케칭과시각적사고		667012	3	3	-	-	-	
	(공대 공통전공선택) 프로토타이핑 (공대 공통전공선택)		-	-	-	667013	3	3	
개 설 학 점 계				19	21		28	29	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

디자인엔지니어링공 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
MSC	선형대수학		012205	3	3	-	-	-	
	응용수학(1)(2)		012203	3	3	012204	3	3	
	컴퓨터응용통계		012208	3	3	-	-	-	
	객체지향프로그래밍		012305	3	3	-	-	-	
	확률및통계		012210	3	3	-	-	-	
	이산수학		-	-	-	012206	3	3	
	통계학		-	-	-	012207	3	3	
	수치해석		012308	3	3	012308	3	3	
전공	고체역학1	기계시스템디자인	013318	3	3	-	-	-	
	메카니즘디자인	기계시스템디자인	120310	3	3	-	-	-	
	전기회로이론(1)	전자전기공학	013211	3	3	-	-	-	
	논리회로설계및실험	컴퓨터공학	013313	4	4	부학기	4	4	
	공업열역학	기계시스템디자인	013323	3	3	부학기	3	3	
	고체역학2	기계시스템디자인	-	-	-	120404	3	3	
	동역학	기계시스템디자인	-	-	-	013218	3	3	
	메카트로닉스개론	기계시스템디자인	-	-	-	120809	3	3	
	신호와시스템	전자전기공학	-	-	-	106404	3	3	
	전자회로(1)	전자전기공학	-	-	-	106401	3	3	
	인간공학(NCS)	산업·데이터공학	-	-	-	140418	3	3	
	자료구조및프로그래밍	컴퓨터공학과	부학기	4	4	013312	4	4	
개 설 학 점 계				38	38		41	41	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

디자인엔지니어링전공

디자인엔지니어링전공 3학년

이수 구분	교과목	개설학과	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공	마이크로프로세서및HDL	전자전기공학	106510	3	3	-	-	-	* 제어공학과 자동제어 중 1개 과목만 수강 가능함
	제어공학	전자전기공학	106508	3	3	-	-	-	
	열전달	기계시스템디자인공학	120509	3	3	-	-	-	
	진동및방진시스템설계	기계시스템디자인공학	120520	3	3	-	-	-	
	디자인프로세스	기계시스템디자인공학	-	-	-	120518	3	3	
	제품형상과기능(공대공통전공선택)	기계시스템디자인공학	120841	3	3	-	-	-	
	임베디드시스템	기계시스템디자인공학	120835	3	3	-	-	-	
	공학소프트웨어실습(A)	기계시스템디자인공학	120831	3	4	-	-	-	
	기계공학작업(1)	기계시스템디자인공학	013319	3	3	-	-	-	
	공학소프트웨어실습(B)	기계시스템디자인공학	-	-	-	120823	3	4	
	자동제어	기계시스템디자인공학	-	-	-	120609	3	3	
	UX디자인과사용성	기계시스템디자인공학	-	-	-	120624	3	3	
	기계요소설계	기계시스템디자인공학	-	-	-	120516	3	3	
	글로벌협업제품혁신	기계시스템디자인공학	-	-	-	120623	3	3	
	감성인터페이스설계	산업·데이터공학	-	-	-	140620	3	3	
개 설 학 점 계				24	25		21	22	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

디자인엔지니어링전공 4학년

이수 구분	교과목	개설학과	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공	디자인엔지니어링스튜디오(1)	기계시스템디자인공학	120722	3	3	-	-	-	* 인공지능, 인공지능 및머신러닝, 데이터캡 스톤디자인 중 1개 과 목만 수강 가능함
	인공지능	컴퓨터공학	101509	3	3	-	-	-	
	실험설계	산업·데이터공학	140719	3	3	-	-	-	
	인공지능및머신러닝	전자전기공학	-	-	-	106823	3	3	
	데이터캡스톤디자인	산업·데이터공학	-	-	-	140830	3	3	
	고급통계분석	산업·데이터공학	-	-	-	140828	3	3	
	융합설계프로젝트(1)	기계시스템디자인공학	120843	6	6	-	-	-	
	융합설계프로젝트(2)	기계시스템디자인공학	-	-	-	120844	6	6	
	디자인엔지니어링스튜디오(2)	기계시스템디자인공학	-	-	-	120851	3	3	
일반 선택	졸업논문		002775	3		002775	3		
개 설 학 점 계				18	15		21	18	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

빅데이터비즈니스전공

빅데이터비즈니스전공 1학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		개설학과 개설학기	
			학점	시수		학점	시수		
전공 필수	컴퓨터SW기초				002579	3	3	교양	※ 컴퓨터응용통계, 데이터분석과활용, 데이터사이언스, 인공지능응용 중 1과목 이상을 이수해야 함. ※ 상경대학 또는 광고홍보학부 소속 과목 중 2과목 이상을 이수해야 함. (단, 경영데이터분석(초급)과 경영통계학은 제외함) ※ 게임학부 또는 과학기술대학 소프트웨어융합학과 소속 과목 중 2과목 이상을 이수해야 함.
전공 선택	대학수학(1)	012201	3	3				교양	
	경영데이터분석(초급)	034105	3	3				상경(1-1)	
	마케팅				753211	3	3	상경(1-2)	
	경영통계학				034204	3	3	상경(1-2)	
	C-프로그래밍				101810	3	3	교양(1-2)	
개 설 학 점 계			6	6		12	12		
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

빅데이터비즈니스전공 2학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		개설학과 개설학기	비고
			학점	시수		학점	시수		
전공 필수	컴퓨터응용통계	012208	3	3	부학기	3	3	교양	
	머신러닝및실습(2)				704612			소용(3-1)	
	빅데이터의 이해	002618	3	3				교양	
전공 선택	인터넷마케팅과 E-비즈니스	754817	3	3				글경(2-1)	
	소비자행동	754818	3	3				글경(2-1)	
	광고기획론				756819	3	3	광홍(2-2)	
	자료구조				961832	3	3	게임(2-2)	
	선형대수학				012205	3	3	교양	
	디지털디자인입문				002595	3	3	교양	
	문제해결과 SW프로그래밍				002580	3	3	교양	
개 설 학 점 계			12	12		18	18		
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

빅데이터비즈니스전공

빅데이터비즈니스전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		개설학과의 개설학기	비고
			학점	시수		학점	시수		
전공 선택	광고PR조사	756818	3	3				광고홍보(2-1)	▶경영데이터분석 (중급) : 교과목변경 (→데이터분석과 활용)
	데이터분석과활용	756830	3	3				광고홍보(3-1)	
	마케팅조사론	750517	3	3				글경(3-1)	
	마케팅전략과기획	750516	3	3				글경(3-1)	
	알고리즘및실습	704826	4	4				SW융합(3-1)	
	데이터사이언스	704816	3	3				SW융합(3-1)	
	데이터분석방법론				750622	3	3	글경(3-2)	
	고객관계관리				750614	3	3	글경(3-2)	
	자바프로그래밍및실습				704827	3	4	SW융합(2-2)	
개 설 학 점 계			16	16		12	13		
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

빅데이터비즈니스전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		개설학과의 개설학기	비고
			학점	시수		학점	시수		
전공 필수	머신러닝및실습(2)	704612	3	3				소용(3-1)	▶머신러닝및실습 (2) : 교과목추가 (전공필수)
전공 선택	마케팅트렌드	756842	3	3				광고홍보(4-1)	
	인터랙티브미디어실습				756865	3	3	광고홍보(3-2)	
	문화콘텐츠				756859	3	3	광고홍보(4-2)	
	컴퓨터응용통계				012208	3	3	교양	
	데이터마이닝				704838	3	3	SW융합(4-2)	
	데이터베이스				961602	3	3	게임(3-2)	
일반 선택	졸업논문	002776	3		002776	3			
개 설 학 점 계			12	9		18	15		
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

자동차기술융합디자인전공

자동차기술융합디자인전공 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	건축기초드로잉	건축공학	710230	3	5	920218	-	-	
	건축정역학 및 연습	건축공학	710313	3	3		-	-	
	콘셉트드로잉	디자인컨버전스		-	-		3	3	
	Visual Studio(1)	디자인컨버전스	950842	3	3	950845	-	-	
	Visual Studio(2)	디자인컨버전스		-	-		3	3	
	Making Workshop(1)	디자인컨버전스	950841	3	3	950844	-	-	
	Making Workshop(2)	디자인컨버전스		-	-		3	3	
	창의적공학설계입문	과기대교학과		-	-	725843	2	2	
개 설 학 점 계				12	14		11	11	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

자동차기술융합디자인전공 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	자료처리및실습	MSC전산	012310	3	3	014213	-	-	
	재료과학(1)	나노신소재학	014112	3	3		-	-	
	재료과학(2)	나노신소재학		-	-		3	3	
	재료역학(1)	조선해양공학과	723313	3	3	703414			
	신호및시스템	전자전기융합공학과		-	-		3	3	
	센서응용	전자전기융합공학과		-	-	703830	3	3	
	자바프로그래밍및실습	소프트웨어융합학과				704827	3	4	
	기계시스템설계	기계정보공학과		-	-	720626	3	3	
	유체역학(1)	기계정보공학과	720311	2	2		-	-	
	디지털디자인모델링			-	-	725845	4	4	
							-	-	
	디지털디자인입문	교양교과목	002595	3	3		-	-	
	에너지역학(1)	기계정보공학과	720828	2	2		-	-	
	기계재료역학(1)	기계정보공학과	014328	2	2		-	-	
	동역학	기계정보공학과		-	-	014410	3	3	
	기계설계학 및 응용	기계정보공학과		-	-	720836	3	3	
개 설 학 점 계				18	18		25	26	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

자동차기술융합디자인전공

자동차기술융합디자인전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	자동차재료입문	725821	-	-	725848	3	3	
	융합자동차일반		3	3		-	-	
	카스타일링과테크닉		-	-	725852	3	3	
전공 선택	알고리즘 및 실습	704826	4	4	725849	-	-	
	자동차디자인개론	725851	3	3		-	-	
	모빌리티컨버전스스튜디오 I					4	4	
	자동차공학	720511	3	3	701615	-	-	
	제어공학		-	-		3	3	
	프리핸드로잉과스케칭	002464	3	3	725853	-	-	
	시각과이미지	420101	3	3		-	-	
	기계진동학	720614	3	3		-	-	
	IPP표준현장실습제(co-op) I	725853	9	9		9	9	
개 설 학 점 계			31	31		22	22	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 자동차부품디자인종합설계, 융합자동차부품디자인1, 융합자동차부품디자인2 교과목은 과학기술대학 학생이 자동차기술융합디자인 전공 이수시 『융합전공 이수내규』 제2장9조4항의 12학점에 포함하지 않는다.

※ IPP표준현장실습제(co-op) I, II, III, IV, V 교과목은 IPP사업단 자체 규정에 준수한다.

자동차기술융합디자인전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 선택	제2외국어(2영역)중 택 1		2	2		-	-	
전공 필수	자동차기술융합종합설계	725846	-	-	725850	3	3	
	자동차기술융합전산실습		4	4		-	-	
전공 선택	기계공학종합설계(1)	720726	5	5	725854	-	-	
	모빌리티컨버전스스튜디오 II	725847	4	4		-	-	
	IPP표준현장실습제(co-op) II	725854	9			9		
	IPP표준현장실습제(co-op) III	725855	9			9		
	IPP표준현장실습제(co-op) IV	725856	2			2		
	IPP표준현장실습제(co-op) V	725857	2		725857	2		
	프로젝트 I	795106	3	5		-	-	
	디자인프로세스	795604	3	3		-	-	
	기술사업화와지식재산활용	002612	3	3		-	-	
일반 선택	졸업논문	002777	3		002777	3		
개 설 학 점 계			49	26		28	3	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ IPP장기현장실습 I, II, III, IV, V 교과목은 IPP사업단 자체 규정에 준수한다.

데이터사이언스전공

데이터사이언스전공 1학년

이수 구분		교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
					학점	시수		학점	시수	
전공 선택	통계 영역	통계학	택1	012210	-	-	012207	3	3	※ 비즈니스프로그래밍 : 명칭변경 (→비즈니스프로그래밍 I) ※ 데이터사이언스 융합 전공자는 각 영역(통계/수학/전산)별로 1과 목을 반드시 이수하여야 함.(영역 별로 1과목만 인정되며, 이수학점 에 중복으로 인정되지 않음)
		확률및통계		012208	3	3	012208	-	-	
		컴퓨터응용통계				311204	3	3		
		경영통계학(경-경)					3	3		
		경제통계학(경제)		063204	3	3		-	-	
	수학 영역	대학수학(1)	택1	012201	3	3	012201	3	3	
		대학수학(2)		012202	3	3	012202	3	3	
		공학기초수학		190408	2	2		-	-	
		응용수학(1)		012203	3	3	012203	-	-	
		경영경제수학(경-경)		033103	3	3		-	-	
		경제수학입문(경제)		361811	3	3		-	-	
		전산 영역		공학컴퓨터입문및실습	택1	012301	3	3	012301	
	컴퓨터SW기초			-		-	002579	3	3	
	MATLAB프로그래밍및실습			-		-	012313	3	3	
	C-프로그래밍		101810	3		3	101810	3	3	
	웹프로그래밍		012306	3		3	부학기	3	3	
	비즈니스프로그래밍 I (경-경)			-		-	311206	3	3	
	개 설 학 점 계					35	35		36	
일 반 선 택 학 점 계										
이 수 학 점 한 계										

※ (교과과정 표 참고) 공-산 : 공과대학 산업·데이터공학과, 공-컴 : 공과대학 컴퓨터공학과, 경-경 : 경영대학 경영학전공, 경제 : 경제학부,
건-도 : 건축도시대학 도시공학과

※ 데이터사이언스 융합 전공자는 상기 1학년 전공선택의 각 영역(통계/수학/전산)별로 1과목을 반드시 이수하여야 함. (영역별로 1과목만 인정)

데이터사이언스전공 2학년

이수 구분	교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 필수	(*)데이터사이언스개론 (*)빅데이터의 이해	택1	002574 002618	3 3	3 3	부학기 002618	3 3	3 3	
전공 선택	선형대수학 경영과학 (공-산) 경영과의사결정(경-경) IT와경영(경-경) 의사결정분석 (공-산) (*)데이터프로그래밍및실습(공-산)		012205	3	3	012205	3	3	
			013327	3	3		-	-	
			311308	3	3		-	-	
			311317	3	3		-	-	
				-	-	140619	3	3	
		-	-	140824	3	3			
	(*)파이썬데이터분석 (*)객체지향프로그래밍(공-컴)	택1	002575 012305	3 3	3 3	부학기 012305	3 3	3 3	
	*)자료구조및프로그래밍(공-컴)		부학기	4	4	013312	4	4	
개 설 학 점 계				28	28		25	25	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

※ 2학년 전공선택 권장교과목 : 선형대수학

※ 주전공이 산업·데이터공학과인 경우, 상기 2~4학년 교과과정 중에서는 (*)항목중에서 수강 가능. 또한, 주전공학과와의 전공 이수학점 중 12학점까지만 중복 인정하므로, (*)영역 중 타전공(학과) 교과목을 이수하는 등 해당 융합전공 졸업이수요건을 충족하여야 함. (융합전공 이수요건 참조)

데이터사이언스전공

데이터사이언스전공 3학년

이수 구분	교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	데이터분석응용 (공-산)		140820	3	3		-	-	※ 주전공이 산업공학인 경우 전공 선택 교과목은 데이터과학 수강 가능. ※ 과목신설 : 비즈니스프로그래밍Ⅱ
	최적화응용 (공-산)		140829	3	3		-	-	
	(*)데이터과학(공-산)		140825	3	3		-	-	
	데이터베이스(공-산)	택1	140518	3	3	-	-	-	
	기초데이터베이스(공-컴)			-	-	101613	4	4	
	데이터마이닝(공-산)			-	-	140714	3	3	
	사물인터넷기초(공-산)			-	-	140622	3	3	
	경영정보시스템(경-경)	택1	311516	-	-	311806	3	3	
디지털비즈니스디자인(경-경)	3			3		-	-		
비즈니스프로그래밍Ⅱ (경-경)					-	-	311622	3	
개 설 학 점 계				15	15		16	16	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

※ 주전공이 산업·데이터공학과인 경우, 상기 2~4학년 교과과정 중에서는 (*)항목중에서 수강 가능. 또한, 주전공학과의 전공 이수학점 중 12학점까지만 중복 인정하므로, (*)영역 중 타전공(학과) 교과목을 이수하는 등 해당 융합전공 졸업이수요건을 충족하여야 함.
(융합전공 이수요건 참조)

데이터사이언스전공 4학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 필수	(*)시스템분석(공-산)		140715	3	3	140715	3	3	※ 마케팅조사 : 명칭변경 (→ 마케팅빅데이터애널리틱스 I)
	(*)시스템설계(캡스톤디자인)(공-산)		140815	3	3	140815	3	3	
전공 선택	(*)서비스데이터응용(공-산)	택1	311319	-	-	140831	3	3	※ 과목폐지 : Digital Transformation
	(*)마케팅빅데이터애널리틱스 I (경-경)			3	3		-	-	
	(*)서비스경영(경-경)			-	-	311617	3	3	
	(*)사업타당성분석/빅데이터기반경영 (공-산)			-	-	777002	6	6	※ 사업타당성분석 과목 수강 시 경영대학 빅데이터기반경영을 반드시 수강해야 함. (PBL 1+1 융합교과목 : 777002)
	(*)스마트시티와ITS(건-도)	택1	115817	3	3		-	-	
	(*)공간빅데이터분석(건-도)			-	-	115809	3	3	※주전공이 산업·데이터공학인 경우 전공선택 교과목은 {서비스데이터응용 or 마케팅조사 or 서비스경영(택1)}, {사업타당성분석/빅데이터기반경영 or Digital Transformation(택1)}(단,Digital Transformation은 2022학년도부터 폐지됨)}, {스마트시티와ITS or 공간빅데이터분석(택1)}, 인공지능과스마트도시, 데이터캡스톤디자인 중 수강가능.
	(*)인공지능과 스마트도시(건-도)		115820	3	3		-	-	
	인공지능(공-컴)		101509	3	3		-	-	
일반 선택	(*)데이터캡스톤디자인(공-산)			-	-	140830	3	3	
	응용데이터베이스(공-컴)		101712	3	3		-	-	
	졸업논문		002780	3		002780	3		
개 설 학 점 계				24	21		27	24	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

※ 주전공이 산업·데이터공학과인 경우, 상기 2~4학년 교과과정 중에서는 (*)항목중에서 수강 가능. 또한, 주전공학과의 전공 이수학점 중 12학점까지만 중복 인정하므로, (*)영역 중 타전공(학과) 교과목을 이수하는 등 해당 융합전공 졸업이수요건을 충족하여야 함. (융합전공 이수요건 참조)

공 과 대 학

1	공과대학 내 학과 명칭변경에 따른 교과과정 개편	공1
2	공과대학 공통 일반(전공)선택 과목	공2
3	도시공학전공	공3
4	건설환경공학과	공5
5	토목공학과	공5
6	토목공학전공	공6
7	전자·전기공학부	공7
8	신소재·화공시스템공학부	공9
9	신소재공학전공	공9
10	화학공학전공	공11
11	컴퓨터공학과	공13
12	산업·데이터공학과	공15
13	기계·시스템디자인공학과	공17

공과대학 공통 일반선택 및 전공선택 과목

이수 구분	과목명	학수번호	개설학기	학점	시수	비고
일반 선택	공학기초수학	190408	1학기	2	2	기초 교과목에 관심있는 모든 학생 (타 단과대 학생 수강 가능)
	공학기초물리	190409	1학기	2	2	
	공학기초화학	190410	1학기	2	2	
	현장인턴십	190404	2학기	12		삼성전자 정보통신 트랙 관련 전자·전기공학부, 컴퓨터·데이터공학부 4학년대상 (P/N과목) 본 과목 수강시 타 과목 수강 신청 불가
전공 선택	다학제협업설계 (캡스톤디자인)	190423	4학년 1학기	3	3	설계 3학점 인정
	이동통신기기제품형상설계	190412	3학년 1학기	3	3	
	실험계획법 및기술관리	190405	3학년 2학기	3	3	고부가가치 산업인력특별양성 사업 (디스플레이)관련 과목
	차세대디스플레이	190406	3학년 1학기	3	3	
	디스플레이광학및색채이론	190407	4학년 1학기	3	3	
	디스플레이설계및평가 실습	190411	4학년 1학기	3	4	
	창의적공학설계와기업가정신	120845	매학기	2	2	기본소양 핵심교양 공학소양(7영역)에서 공통 전공선택 과목으로 이수구분 변경 공학교육인증과정 이수지정교과목
전공 선택 (SIEMENS -PACE센터)	디자인-공학협업제품개발	667003	1학기	3	4	스케칭과시각적사고, 프로토타이핑은 공학교육인증과정에서 요구하는 기초설계교과목임(설계학점 2학점 인정)
	디자인-공학협업제품디자인	667004	2학기	3	4	
	제품형상과기능	120841	1학기	3	3	
	스케칭과시각적사고	667012	1학기	3	3	
	프로토타이핑	667013	2학기	3	3	

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 핵심교양 권장교과목 : 공학의이해(건설환경공학개론및테크노프레너십, 도시공학개론), 단, 도시공학과 학생이 도시공학개론을, 건설환경공학과 학생이 건설환경공학개론및테크노프레너십을 수강하면 그 과목은 전공선택으로 인정됨.

※ 공과대 공통 전공선택 이수지정교과목 : “창의적공학설계와기업가정신”은 공학교육인증과정에서 요구하는 설계교과목으로 이수지정교과목임.

건축도시대학 도시공학과

건축도시대학 도시공학과 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기	001012 001020	3 3	4 4		- -	- -	※ 학과명칭 변경 건설도시공학부 도시공학전공 →건축도시대학 도시공학과 (건설도시공학부 폐지) ※ 공업역학 : 전공소속 변경 (건설도시공학부→토목공학과) 도시디자인그래픽실습: 전공소속 변경 (건설도시공학부→건축도시대학 도 시공학과) ※ 도시공학과 학생은 <도시공학개 론> 과목이 핵심교양(공학소양)에서 “전공선택”으로 이수구분이 변환되므 로 1학년 때 다른 핵심교양(공학소 양)에서 택 1하여 이수하시기 바랍 니다.
		영어		-	-	001009	3	3	
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1-7영역) 중 택 1 * 반드시 하단 주석 및 졸업요건 참조		3 3	3 3		3 3	3 3	
M S C	수학	대학수학(1),(2)	012201	3	3	012202	3	3	
	과학	대학물리(1)	012101	3	3	012104,012106 012110,012113	-	-	
		대학물리실험(1)	012103	1	2		-	-	
		대학화학(1)	012107	3	3		-	-	
		대학화학실험(1)	012109	1	2		-	-	
		대학물리(2),대학물리실험(2)┐ 택1 대학화학(2),대학화학실험(2)┘					3,1 3,1	3,2 3,2	
	전산	공학컴퓨터입문 및 실습 CAD 및 실습 MATLAB프로그래밍및실습	012301 012311	3 3 -	3 3 -	012313	- - 3	- - 3	
전공 선택		도시디자인그래픽실습	115814	3	3		-	-	
개 설 학 점 계				29	32		20	22	
일 반 선 택 학 점 계							3		
이 수 학 점 한 계				19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 핵심교양 권장교과목 : 공학의이해(도시공학개론), 단, 도시공학과 학생이 도시공학개론을 수강하면 그 과목은 전공선택으로 인정됨.

※ 2016학년도 입학자부터는 “공학계열 전문교양” (43~44쪽의 해당 입학년도)의 ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함.

※ 2015학년도 입학생까지는 “공학계열 전문교양” (41~42쪽 해당 입학년도)을 참고하여 이수하여야 함.

건축도시대학 도시공학과 2학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	도시계획설계제도 도시계획설계실습	115306	4 -	4 -	115406	- 4	- 4	
전공 선택	건축설계스튜디오	115822	3	3	115825 115808 115404 115606 115607	-	-	
	도시계획개론	115305	3	3		-	-	
	역사속의 도시	115823	3	3		-	-	
	GIS와 도시공간분석	115309	3	3		-	-	
	도시설계론	115509	3	3		-	-	
	도시경관과 생태	115824	3	3		-	-	
	스마트도시교통시설공학	-	-	3		3		
	도시재생	-	-	3		3		
	계량분석론	-	-	3		3		
	도시사회학	-	-	3		3		
	교통공학	-	-	3		3		
개 설 학 점 계		22	22		19	19		
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 하 계		19			18			

건축도시대학 도시공학과

건축도시대학 도시공학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	도시•교통계획실습(1) 도시•교통계획실습(2)	115812	4 -	4 -	115813	- 4	- 4	※ 과목폐지 : 부동산개발사업성분석, 도시계획실무실습 ※ 과목신설 : 도시시설계획론, 도시정책론
전공 선택	조경계획	115505	3	3		-	-	
	교통계획	115507	3	3		-	-	
	도시와 기후변화	115818	3	3		-	-	
	도시시설계획론	115512	3	3		-	-	
	토지이용분석	115827	3	3		-	-	
	스마트시티와 ITS	115817	3	3		-	-	
	도시경제론		-	-	115829	3	3	
	도시네트워크와 물류		-	-	115828	3	3	
	부동산관련법규		-	-	115510	3	3	
	단지계획		-	-	115602	3	3	
	공간빅데이터분석		-	-	115809	3	3	
	도시정책론		-	-	115616	3	3	
개 설 학 점 계			22	22		22	22	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			18		

도시공학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	도시계획실습(3) 도시계획실습(캡스톤디자인) (4)	115701	4 -	4 -	115801	- 4	- 4	※ 과목폐지 : 대중교통공학, 도시개발창업사례분석 ※ 과목신설 : 도시계획행정실무, 도시계획실무연구
전공 선택	국제 및 지역개발	115815	3	3		-	-	
	도시계획행정실무	115713	3	3		-	-	
	도시계획실무연구		-	-	115833	3	3	
일반 선택	인공지능과 스마트도시	115820	3	3		-	-	
	스마트도시종합설계프로젝트		-	-	115821	3	3	
	졸업논문	002703	3		002703	3		
개 설 학 점 계			10	10		7	7	
일 반 선택 학 점 계			6	3		6	3	
이 수 학 점 한 계			19			18		

건설환경공학과

건설환경공학과 1학년

이수 구분		교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고 (변경 전 교과목 현황)
					학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택 1 영어		001012, 001020	3 3 -	4 4 -	001009	- - 3	- - 3	건설환경공학과 학생은 (건설환경공학개론및테크노프레너) 과목이 핵심교양(공학소양)에서 “전공선택”으로 이수구분이 변환되므로 1학년 때 다른 핵심교양(공학소양)에서 택1 하여 이수하시기 바랍니다. ▶토목공학개론및테크노프레너십 :명칭변경 (→건설환경공학개론및테크노 프레너십)
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1-7영역) 중 택 1 * 반드시 하단 주석 및 졸업요건 참조			3 3	3 3		3 3	3 3	
M S C	수학	대학수학(1)(2)		012201	3	3	012202	3	3	
	과학	대학물리(1)		012101	3	3	012104,012106 012110,012113	-	-	
		대학물리실험(1)		012103	1	2		-	-	
		대학화학(1)		012107	3	3		-	-	
		대학화학실험(1)		012109	1	2		-	-	
		대학물리(2),대학물리실험(2)	] 택1	-	-	3,1		3,2		
		대학화학(2),대학화학실험(2)		-	-	3,1		3,2		
전산	공학컴퓨터입문및실습		012301	3	3	012313	-	-		
	CAD및실습		012311	3	3		-	-		
	MATLAB프로그래밍및실습		-	-	3		3			
전공 선택	공업역학			-	-	114202	2	2		
개 설 학 점 계					26	29		25	27	
일 반 선 택 학 점 계										
이 수 학 점 한 계					19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 핵심교양 권장교과목 : 공학의이해(건설환경공학개론및테크노프레너십), 단, 건설환경공학과(또는 토목공학과) 학생이 건설환경공학개론및테크노프레너십을 수강하
면 그 과목은 전공선택으로 인정됨.

※ 공과대 공통 전공선택 이수지정교과목 : “창의적공학설계와기업가정신”은 공학교육인증과정에서 요구하는 설계교과목으로 이수지정교과목임.

※ 2016학년도 입학자부터는 “공학계열 전문교양”의 ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과
목 이상 이수하여야 함.

※ 2015학년도 입학생까지는 “공학계열 전문교양”을 참고하여 이수하여야 함.

건설환경공학과 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심/ 일반 교양	‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함.					3	3	※ 학과명칭 변경 : 토목공학과 → 건설환경공학과 ▶측량학및실습 : 명칭변경 (→공간정보공학및실습)
M S C	수학	응용수학(1) 수학분야과목 중 택 1 응용수학(2)	012203	3 3 -	3 3 -	012204	- - 3	- - 3	
	과학	과학분야과목 중 택 1					3	3	
	전산	수치해석	012308	3	3		-	-	
전공 필수	재료역학및연습(1) 유체역학및연습(1) 환경생태공학		116306 013307 116308	3 2 2	4 3 3				
	공간정보공학및실습 토목재료실습 재료역학및연습(2) 유체역학및연습(2) 환경보건및안전공학 응용수치해석및조형디자인		116308	2 - - - - -	3 - - - - -	013405 116408 116403 116409 116407	- 2 3 3 3 3	- 3 4 3 3 3	
전공 선택	PBL1+1 융합		화공전산/응용수치해석및조형 디자인	-	-	777001	6	6	
개 설 학 점 계				18	22		23	25	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			18		

건설환경공학과

토목공학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	구조역학및실험(1)	116828	3	4		-	-	
	토질역학및실험(1)	116829	3	3		-	-	
	수리학및실험(1)	116830	3	3		-	-	
전공 선택	건설관리및기술사업화(1)	116832	3	3		-	-	▶ 토질역학및실험(1) : 시수변경 (이론1/실기4→이론2/실기1) ▶ 수리학및실험(1) : 시수변경 (이론1/실기4→이론1/실기2) ▶ 토질역학및실험(2) : 시수변경 (이론1/실기4→이론2/실기1) ▶ 수리학및실험(2) : 시수변경 (이론1/실기4→이론1/실기2)
	철근콘크리트공학(1)	116817	3	3		-	-	
	건설관리및기술사업화(2)		-	-	116833	3	3	
	철근콘크리트공학(2)		-	-	116611	3	3	
	구조역학및실험(2)		-	-	116613	3	4	
	토질역학및실험(2)		-	-	116621	3	3	
	지속가능공학		-	-	116617	3	3	
	수리학및실험(2)		-	-	116623	3	3	
	수문학		-	-	116708	3	3	
개 설 학 점 계			15	16		21	22	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

토목공학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	일반교양(1~5영역)중 택1	3	3		-	-	
전공 선택	기초공학및설계	116707	3	3		-	-	
	피에스콘크리트공학및설계	116709	3	3		-	-	
	강구조공학및설계	116710	3	3		-	-	
	사회기반환경종합설계및기술사업화(1)	116836	3	3		-	-	
	수처리공학및설계	116714	3	4		-	-	
	GIS및수문설계	116826	2	2				
	해안공학및설계	116811	3	3				
	도로공학및설계		-	-	116809	3	3	
	하천공학및설계		-	-	116810	3	3	
	전산구조해석및설계		-	-	116812	3	3	
	사회기반환경종합설계및기술사업화(2)		-	-	116837	3	3	
	교량공학및설계		-	-	116814	3	3	
	암반공학및설계		-	-	116815	3	3	
일반 선택	졸업논문	002704	3		002704	3		
개 설 학 점 계			26	24		21	18	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			18		

※ 「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 공과대 공동 전공선택 이수지정교과목 : “창의적공학설계와기업가정신”은 공학교육인증과정에서 요구하는 설계교과목으로 이수지정교과목임

※ 2016학년도 입학자부터는 “공학계열 전문교양”의 ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함.

※ 2015학년도 입학생까지는 “공학계열 전문교양”을 참고하여 이수하여야 함.

전자·전기공학부

전자·전기공학부 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택1 영어	001012 001020	3 3 -	4 4 -	001009	- - 3	- - 3	
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1-7영역) 중 택 1		3	3		3	3	
M S C	수학	대학수학(1)(2)	012201	3	3	012202	3	3	
	과학	대학화학(1)	012107	3	3	012104, 012106, 012110, 012113	-	-	
		대학화학실험(1)	012109	1	2		-	-	
		대학물리(1), 대학물리실험(1)	012101, 012103	3,1	3,2		-	-	
		대학화학(2) 대학화학실험(2)		-	-		3,1	3,2	
		대학물리(2) 대학물리실험(2)		-	-		3,1	3,2	
	전산	C-프로그래밍 MATLAB프로그래밍및실습	101810	3 -	3 -	012313	- 3	- 3	
	선택	MSC의 수학 또는 과학 과목중 택1							
	전공 필수	창직 IoT 종합설계입문				106827	3	3	
개 설 학 점 계				20	23		23	25	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 공과대 공동 전공선택 이수지정교과목 : “창의적공학설계와기업가정신”은 공학교육인증과정에서 요구하는 설계교과목으로 이수지정교과목임

※ 2016학년도 입학자부터는 “공학계열 전문교양”의 ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함.

※ 2015학년도 입학생까지는 “공학계열 전문교양”을 참고하여 이수하여야 함.

전자·전기공학부 2학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
M S C	수학	응용수학(1) 선형대수학 응용수학(2)	012203 012205	3 3 -	3 3 -	012204	- - 3	- - 3	▶전자·전기공학부의‘물리전자(106302)’와 화학공학전공의 ‘응용물리화학(130412)’을 융합PBL1+1교과목으로 운영
	전산	객체지향프로그래밍	012305	3	3		-	-	
전공 필수	디지털논리실험 및 설계 전기회로실험 및 설계		013705	2	2	013706	- 2	- 2	
전공 선택	전기회로이론(1) 디지털논리회로 전자기학 화물변수론 물리전자 전기회로이론(2) 전자장 신호와 시스템 전자회로(1)		013211	3	3	106302 106301 106403 106404 106401	- - - - 3 3 3 3 3	- - - - 3 3 3 3 3	
			106202	3	3		-	-	
			106303	3	3		-	-	
			106405	3	3		-	-	
			-	-	-		-		
			-	-	-		-		
			-	-	-		-		
			-	-	-		-		
	PBL1+1 융합	물리전자 / 응용물리화학		-	-		777015	6	
개 설 학 점 계				23	23		20	20	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

전자·전기공학부

전자·전기공학부 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반교양(1-5영역)중 택1					3	3	※과목신설 : 전기기기제어
	의사소통(8영역)중 택1		3	3				
전공 선택	전자회로실험 및 설계	013708	2	2		-	-	
	마이크로프로세서 및 HDL	106510	3	3		-	-	
	전자회로(2)	106502	3	3		-	-	
	전기기기	106503	3	3		-	-	
	반도체공학(1)	106511	3	3		-	-	
	통신이론	106506	3	3		-	-	
	마이크로파공학(1)	106507	3	3		-	-	
	제어공학	106508	3	3		-	-	
	자료구조 및 최적화	106509	3	3		-	-	
	디지털신호처리	106706	3	3		-	-	
	전기전자재료		-	-	106603	3	3	
	마이크로파공학(2)		-	-	106607	3	3	
	컴퓨터구조		-	-	106601	3	3	
	에너지공학		-	-	106609	3	3	
	반도체공학(2)		-	-	106611	3	3	
	집적회로설계		-	-	106612	3	3	
	디지털통신		-	-	106606	3	3	
	제어시스템설계		-	-	106608	3	3	
	컴퓨터커뮤니케이션네트워크		-	-	106610	3	3	
	멀티미디어 신호처리		-	-	106812	3	3	
	MCU/IoT실험		-	-	106613	2	2	
	전자기기제어		-	-	106614	3	3	
개 설 학 점 계			32	32		38	38	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

전자·전기공학부 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반교양(1-5영역)중 택2		3	3		3	3	※과목폐지: 로봇공학 ▶ 전자회로(3) 명칭변경 (→아날로그IC설계) ▶ 디스플레이공학 명칭변경 (→반도체및디스플레이신기술동향)
	핵심교양(6-7영역)중 택1		3	3				
전공 필수	IT 시스템설계 IT 종합설계프로젝트	106824	3	3	106825	3	3	
전공 선택	전력전자	106828	3	3		-	-	
	에너지시스템	106713	3	3		-	-	
	ULSI공학	106715	3	3		-	-	
	VLSI및 SOC 설계	106716	3	3		-	-	
	레이저공학	106707	3	3		-	-	
	이동통신	106711	3	3		-	-	
	제어시스템 종합설계	106817	3	3		-	-	
	반도체및디스플레이신기술동향	106718	3	3		-	-	
	인공지능·정보처리기초이론	106717	3	3		-	-	
	에너지신기술과전력산업		-	-	106821	3	3	
	아날로그IC설계		-	-	106829	3	3	
	인공지능및머신러닝		-	-	106823	3	3	
	안테나종합설계		-	-	106816	3	3	
	임베디드시스템종합설계		-	-	106818	3	3	
일반 선택	졸업논문	002705	3		002705	3		
개 설 학 점 계			39	36		24	21	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

신소재공학전공

신소재 · 화공시스템공학부 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택1 영어	001012 001020	3 3 -	4 4 -	001009	- - 3	- - 3	
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1~7영역) 중 택 1 * 반드시 하단 주석 및 졸업요건 참조		- 3	- 3		3 -	3 -	
MSC	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3 -	3 -	012202	- 3	- 3	
	과학	대학물리(1) 대학물리실험(1) 대학화학(1) 대학화학실험(1) 대학물리(2), 대학물리실험(2) 대학화학(2), 대학화학실험(2)	012101 012103 012107 012109	3 1 3 1	3 2 3 2		- - - -	- - - -	
		「 」택1		- -	- -	012104, 012106 012110, 012113	3,1 3,1	3,2 3,2	
		공학컴퓨터입문및실습 MATLAB프로그래밍및실습	012301	3 -	3 -	012313	- 3	- 3	
전공 필수		재료화학개론 화학공정계산 재료물성개론	124103	2 - -	2 - -	130819 124201	- 3 2	- 3 2	
개 설 학 점 계				22	25		25	27	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 핵심교양 권장교과목 : 공학의이해(화학공학개론, 신소재공학개론). 단, 신소재공학전공 학생이 신소재공학개론을, 그리고 화학공학전공 학생이 화학공학개론을 수강 하면 그 과목은 전공선택으로 인정됨.

※ 공과대 공통 전공선택 이수지정교과목 : “창의적 공학설계 입문”은 공학교육인증과정에서 요구하는 설계교과목 이수지정교과목

※ 2016학년도 입학자부터는 “공학계열 전문교양”의 ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함.

※ 2015학년도 입학생까지는 “공학계열 전문교양”을 참고하여 이수하여야 함.

신소재공학전공 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반/ 핵심 교양	전문교양(1~7영역) 중 택 1		3 -	3 -		- 3	- 3	
MSC	수학	응용수학(1)	012203	3	3		-	-	
	전산	공학CAD및그래픽스		-	-	012303	3	3	
	선택	MSC과목중 택1		3	3		3	3	
전공 필수		재료과학 재료열역학	125307	3 -	3 -	125401	- 3	- 3	
전공 선택		전자재료개론 재료물리화학 재료과학실험 재료이동현상론 재료탄소성학 세라믹스개론 반도체공학 재료전산모사실습	125308 125309 125310 125311	3 3 2 3	3 3 2 3	125402 125406 125407 125822	- - - - 3 3 3 2	- - - - 3 3 3 2	
개 설 학 점 계				23	23		23	23	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

신소재공학전공

신소재공학전공 3학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	일반교양(1-5영역)중 택1		3	3		-	-	
	MSC (선택)	MSC과목중 택2		3	3		3	3	
전공 선택		재료상변태	125509	3	3		-	-	
		반도체재료	125511	3	3		-	-	
		박막공학	125515	3	3		-	-	
		에너지재료	125820	3	3		-	-	
		결정구조및분석	125823	3	3		-	-	
		금속재료실험	125825	2	2		-	-	
		재료전기화학		-	-	125305	3	3	
		기능재료		-	-	125611	3	3	
		디스플레이재료		-	-	125614	3	3	
		재료물리현상학		-	-	125615	3	3	
		재료강도학		-	-	125616	3	3	
		재료공학설계및분석		-	-	125827	3	3	
		반도체재료및측정실험		-	-	125621	2	2	
개 설 학 점 계				23	23		23	23	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

신소재공학전공 4학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	일반교양(1-5영역)중 택2		3	3		3	3	
전공 선택		나노소재개론	125720	3	3		-	-	
		표면부식학	125709	3	3		-	-	
		디스플레이공정학	125714	3	3		-	-	
		금속재료	125715	3	3		-	-	
		재료성형학	125716	3	3		-	-	
		반도체물성학	125829	3	3		-	-	
		3D프린팅재료실험	125826	2	2		-	-	
		철강공학	-	-	-	125717	3	3	
		창의적종합설계	-	-	-	125718	3	3	
		나노소재공정및응용		-	-	125830	3	3	
		반도체소자		-	-	125821	3	3	
일반 선택		졸업논문	002706	3		002706	3		
개 설 학 점 계				26	23		18	15	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

화학공학전공

신소재 · 화공시스템공학부 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택1 영어	001012 001020	3 3 -	4 4 -	001009	- - 3	- - 3	
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1~7영역) 중 택 1 * 반드시 하단 주석 및 졸업요건 참조		- 3	- 3		3 -	3 -	
MSC	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3 -	3 -	012202	- 3	- 3	
	과학	대학물리(1) 대학물리실험(1) 대학화학(1) 대학화학실험(1)	012101 012103 012107 012109	3 1 3 1	3 2 3 2		- - - -	- - - -	
		대학물리(2), 대학물리실험(2) 대학화학(2), 대학화학실험(2)	「 」택1	- -	- -	012104, 012106 012110, 012113	3,1 3,1	3,2 3,2	
		공학컴퓨터입문및실습 MATLAB프로그래밍및실습	012301	3 -	3 -	012313	- 3	- 3	
	전산								
전공 필수		재료화학개론 화학공정계산 재료물성개론	124103	2 - -	2 - -	130819 124201	- 3 2	- 3 2	
개 설 학 점 계				22	25		25	27	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

- ※ 「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.
 ※ 핵심교양 권장교과목 : 공학의이해(화학공학개론, 신소재공학개론). 단, 신소재공학전공 학생이 화학공학개론을 수강하면 그 과목은 전공선택으로 인정됨.
 ※ 공과대 공통 전공선택 이수지정 교과목: “창의적공학설계입문”은 공학교육인증과정에서 요구하는 설계과목 이수지정교과목임.
 ※ 2016학년도 입학자부터는 “공학계열 전문교양”의 ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함.
 ※ 2015학년도 입학생까지는 “공학계열 전문교양”을 참고하여 이수하여야 함.

화학공학전공 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반/ 핵심 교양	전문교양(1~7영역) 중 택 1		- 3 3	- 3 3		3 - -	3 - -	
	수학	응용수학(1) 응용수학(2)	012203	3 -	3 -	012204	- 3	- 3	
MSC	과학	유기화학 물리화학 생물학(2)	012119 012118	3 3	3 3	012127	- - 3	- - 3	
전공 필수		유체역학		-	-	130414	3	3	
전공 선택		화공기초실험 화공양론 물리화학실험 응용물리화학 응용유기화학 화공전산	130307 130308	3 3	3 3	130411 130412 130413 130406	- - 3 3 3 3	- - 3 3 3 3	
		PBL1+1 융합	화학전산/응용수치해석및조형 디자인 물리전자 / 응용물리화학	- -	- -	777001 777015	6 6	6 6	
개 설 학 점 계				21	21		24	24	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

- ※ 유기화학, 물리화학 : MSC로 수강 후 화학공학전공을 선택하면 <전공선택> 학점으로 변환.

화학공학전공

화학공학전공 3학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	일반교양(1~5영역)중 택1		-	-		3	3	
전공 필수		공정열역학	130512	3	3		-	-	
		열및물질전달	130519	3	3		-	-	
		반응공학	130612	3	3		-	-	
전공 선택		기초생명화학	130514	3	3		-	-	
		화학소재합성실험	130516	3	3		-	-	
		화학기기분석	130518	3	3		-	-	
		고분자공학(1)		-	-	130611	3	3	
		생명화학공학		-	-	130613	3	3	
		화학열역학		-	-	130614	3	3	
		화학공학실험		-	-	130615	3	3	
		촉매반응공학		-	-	130717	3	3	
		분리정제공정		-	-	130715	3	3	
		에너지공학		-	-	130410	3	3	
개 설 학 점 계				18	18		24	24	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

화학공학전공 4학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	일반교양(1~5영역)중 택1		-	-		3	3	
전공 선택		창의적테크노프레너십설계(캡스톤디자인)	130724	3	3		-	-	
		고분자공학(2)	130714	3	3		-	-	
		공정제어	130706	3	3		-	-	
		의생명공학	130720	3	3		-	-	
		화학공정해석과안전	130723	3	3		-	-	
		전기화학공학	130515	3	3		-	-	
		나노재료공정	130722	3	3		-	-	
		창의적융합설계(NCS)		-	-	130820	3	3	
		분자생물공학		-	-	130813	3	3	
		공장설계와건설프로젝트		-	-	130822	3	3	
		환경화학공학		-	-	130823	3	3	
		반도체화학공정		-	-	130821	3	3	
	PBL1+1 융합	환경화학공학/창의적융합설계(NCS)		-	-	777020	6	6	
일반 선택		졸업논문	002707	3		002707	3		
개 설 학 점 계				24	21		21	15	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

▶ 환경청정공학 : 명칭변경(→환경화학공학)

▶ 화학공학전공의 '환경화학공학(130823)'과 '창의적융합설계(NCS)(130820)'를 융합PBL1+1 교과목으로 운영

※ 「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

컴퓨터공학과

컴퓨터공학과 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택 1 영어	001012, 001020	3 3 -	4 4 -	001009	- - 3	- - 3	※ 학부 분리에 따른 학과 명칭변경: 컴퓨터·데이터공학부→컴퓨터공학과 ※ MSC 수학은 권장 교과목임 ※ 과목폐지 : 정보시스템개론 ※ 권장교과목 추가: 생물학(1)
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1~7영역) 중 택 1 *반드시 하단 주석 및 졸업요건 참조		3	3		3	3	
일반 선택	수학	대학수학(1)	012201	3	3	012202 012205	- 3 3	- 3 3	
		대학수학(2)		-	-				
		선형대수학		-	-				
	과학	대학물리(1)	012101	3	3	012104,012106 012110,012113 012126	-	-	
		대학물리실험(1)	012103	1	2		-	-	
		대학화학(1)	012107	3	3		-	-	
		대학화학실험(1)	012109	1	2		-	-	
		대학물리(2),대학물리실험(2)		-	-		3,1	3,2	
		대학화학(2),대학화학실험(2)		-	-		3,1	3,2	
		생물학(1)		-	-		3	3	
	전산	C-프로그래밍	부학기	3	3	101810	3	3	
개 설 학 점 계				20	23		26	28	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 컴퓨터공학과 : 학과에서 지정한 과목 <객체지향프로그래밍, C-프로그래밍> 6학점을 이수해야 함. (2022학년도 입학생부터)

컴퓨터공학전공 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반/ 핵심 교양	전문교양(1~7영역) 중 택 1		3	3		3	3	※ MSC 수학은 권장 교과목임
MSC	수학	수치해석	012308	3	3	012206 012207	-	-	
		확률및통계	012210	3	3		-	-	
		이산수학		-	-		3	3	
		통계학		-	-		3	3	
	전산	객체지향프로그래밍	012305	3	3	부학기	3	3	
전공 필수		(sw심화)자료구조및프로그래밍	부학기	4	4	013312	4	4	
전공 선택		논리회로설계및실험	013313	4	4	부학기	4	4	
		(sw심화)인터넷프로그래밍	101307	3	3		-	-	
		(sw심화)어셈블리어및실습		-	-	101408	3	3	
		데이터통신		-	-	101410	3	3	
		멀티미디어응용수학		-	-	101412	3	3	
개 설 학 점 계				23	23		29	29	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙의 심화모듈 교과목을 대체함.

컴퓨터공학과

컴퓨터공학전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	의사소통(8영역)중 택 1	3	3		3	3	
	일반 교양	일반교양(1-5영역)중 택 1	3	3		-	-	
전공 필수	(sw심화) 프로그래밍언어론	101512	3	3		-	-	
	컴퓨터구조	101510	3	3		-	-	
	(sw심화) 알고리즘분석	101503	3	3		-	-	
	운영체제				101511	3	3	
전공 선택	(sw심화) HCI윈도우즈프로그래밍	101413	3	3		-	-	
	컴퓨터네트워크	101609	3	3		-	-	
	디지털시스템설계		-	-	101615	3	3	
	(sw심화) 기초데이터베이스		-	-	101613	4	4	
	오토마타		-	-	101606	3	3	
	(sw심화) 컴퓨터그래픽스		-	-	101411	3	3	
	(sw심화) 네트워크프로그래밍		-	-	101614	3	3	
개 설 학 점 계			21	21		22	22	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙의 심화모듈 교과목을 대체함.

컴퓨터공학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	(sw심화) 소프트웨어공학	101708	3	3		-	-	
전공 선택	네트워크보안	101713	3	3		-	-	
	비디오이미지프로세싱	101612	3	3		-	-	
	응용데이터베이스	101712	3	3		-	-	
	창직종합설계프로젝트1	101811	3	3	부학기	3	3	
	(sw심화) 슈퍼컴퓨팅	101716	3	3		-	-	
	(sw심화) 시스템프로그래밍	101505	3	3		-	-	
	(sw심화) 인공지능	101509	3	3		-	-	
	AI/ML응용프로젝트1	101717	3	3	부학기	3	3	
	정보검색		-	-	101707	3	3	
	(sw심화) 기계학습		-	-	101813	3	3	
	(sw심화) 컴파일러		-	-	101701	3	3	
	창직종합설계프로젝트2	부학기	3	3	101812	3	3	
	(sw심화) 임베디드시스템및실험		-	-	101711	3	3	
	무선이동네트워크		-	-	101715	3	3	
	AI/ML응용프로젝트2	부학기	3	3	101814	3	3	
일반 선택	졸업논문	002708	3		002708	3		
개 설 학 점 계			36	33		30	27	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			18		

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙의 심화모듈 교과목을 대체함.

산업·데이터공학과

산업·데이터공학과 1학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비고		
				학점	시수		학점	시수			
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택 1 영어	001012, 001020	3 3 -	4 4 -	001009	- - 3	- - 3	※ 과목폐지 : 정보시스템개론 ※ MSC(전산) 지정교과목 삭제 : C프로그래밍 ※ 과목신설 : R프로그래밍, 파이썬프로그래밍		
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1-7영역) 중 택 1 *반드시 하단 주석 및 졸업요건 참조		3 3			3 3				
MSC	수학	대학수학(1) 대학수학(2) 선형대수학	012201	3 - -	3 - -	012202 012205	- 3 3	- 3 3			
		과학	대학물리(1) 대학물리실험(1) 대학화학(1) 대학화학실험(1) 대학물리(2),대학물리실험(2) 대학화학(2),대학화학실험(2)	012101 012103 012107 012109	3 1 3 1	3 2 3 2	012104,012106 012110,012113	- - - -		- - - -	
					- -			3,1 3,1		3,2 3,2	
	전산		R프로그래밍 파이썬프로그래밍	부학기	- 3	- 3				3 3	3 3
	개 설 학 점 계				20	23		26		28	
일 반 선 택 학 점 계											
이 수 학 점 한 계				19			19				

※ 산업·데이터공학과 학생은 다음의 MSC 전산 2과목(R프로그래밍, 파이썬프로그래밍) 6학점을 이수해야 함. (2022학년도 입학생부터)

산업·데이터공학전공 2학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반/ 핵심 교양	전문교양(1~7영역) 중 택 1		3	3		3 -	3 -	
MSC	수학	컴퓨터응용통계 통계학 MSC(수학)과목 중 택1	012208	3 - 3	3 - 3	012207	- 3 -	- 3 -	
	과학	MSC(과학)과목 중 택1		-	-		3	3	
전공 선택		경영과학	013327	3	3	140418 140416 140619 140821 140824	-	-	
		산업경영의이해	140314	3	3		-	-	
		작업분석및설계	140312	3	3		-	-	
		인간공학(NCS)		-	-		3	3	
		시스템공학		-	-		3	3	
		의사결정분석		-	-		3	3	
		현대제조프로세스		-	-		3	3	
		데이터프로그래밍및실습		-	-		3	3	
개 설 학 점 계			18	18		24	24		
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계			19			19			

산업·데이터공학과

산업공학전공 3학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	의사소통(8영역)중 택1		-	-		3	3	
전공 선택		생산경영	140517	3	3		-	-	
		데이터베이스	140518	3	3		-	-	
		경제성공학	140519	3	3		-	-	
		품질경영	140520	3	3		-	-	
		최적화응용	140829	3	3		-	-	
		데이터분석응용	140820	3	3		-	-	
		데이터과학	140825	3	3		-	-	
		신뢰성공학		-	-	140618	3	3	▶ 데이터분석응용 :시수변경(이론2/실기1→이론3)
		감성인터페이스설계		-	-	140620	3	3	
		원가분석		-	-	140621	3	3	
		데이터마이닝		-	-	140714	3	3	
		SCM		-	-	140811	3	3	
		사물인터넷기초		-	-	140622	3	3	
	개	설	학	점	계		21	21	
	일	반	선	택	학	점	계		
	이	수	학	점	한	계		19	

산업공학전공 4학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	일반교양(1-5영역)중 택2		-	-		3	3	
				-	-		3	3	
전공 필수		시스템분석	140715	3	3	140715	3	3	
		시스템설계(캡스톤디자인)	140815	3	3	140815	3	3	
전공 선택		시스템시뮬레이션	140614	3	3		-	-	
		물류경영	140716	3	3		-	-	
		제품생애관리	140718	3	3		-	-	
		실험설계	140719	3	3		-	-	
		최적화이론	140721	3	3		-	-	
		고급통계분석		-	-	140828	3	3	
		사업타당성분석		-	-	140812	3	3	
		서비스데이터응용		-	-	140831	3	3	
		데이터캡스톤디자인		-	-	140830	3	3	
	PBL1+1 융합	빅데이터기반경영/사업타당성 분석 데이터캡스톤디자인/언어의미 와정보		-	-	777002	6	6	
				-	-	777019	6	6	
일반 선택		졸업논문	002709	3		002709	3		
개	설	학	점	계			27	24	
일	반	선	택	학	점	계			
이	수	학	점	한	계		19		

기계·시스템디자인공학과

기계·시스템디자인공학과 1학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택 1 영어	001012, 001020	3 3 -	4 4 -	001009	- - 3	- - 3	
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1-7영역) 중 택 1 * 반드시 하단 주석 및 졸업요건 참조		-	-			3 3	
M S C	수학	대학수학(1)(2)	012201	3	3	012202	3	3	
	과학	대학물리(1)	012101	3	3	012104,012106 012110,012113	-	-	
		대학물리실험(1)	012103	1	2		-	-	
		대학화학(1)	012107	3	3		-	-	
		대학화학실험(1)	012109	1	2		-	-	
		대학물리(2),대학물리실험(2)┐ 대학화학(2),대학화학실험(2)┘ 택1	-	-	3,1 3,1		3,2 3,2		
	전산	공학컴퓨터입문및실습 MATLAB프로그래밍및실습	012301	3 -	3 -	부학기 012313	3 3	3 3	
선택	MSC 과목 중 택1		3	3		-	-		
전공 선택	공학CAD및형상모델링 창의적공학설계와기업가정신 스케칭과시각적사고 프로토타이핑	120845 667012 -	-	-	120206	3	3		
			2	2	120845	2	2		
			3	3	-	-	-		
			-	-	667013	3	3		
개 설 학 점 계				25	28		31	33	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 공과대 공통 전공선택 이수지정교과목: "창의적공학설계와기업가정신"은 공학교육인증과정에서 요구하는 설계교과목 이수지정교과목임.

※ 2016학년도 입학자부터는 "공학계열 전문교양"의 '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함.

※ 2015학년도 입학생까지는 "공학계열 전문교양"을 참고하여 이수하여야 함.

기계·시스템디자인공학과 2학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고	
			학점	시수		학점	시수		
기본 소양	일반/ 핵심 교양	전문교양(1~7영역) 중 택 1	3	3		-	-		
M S C	수학	응용수학(1)(2)	012203	3	3	012204	3		3
	전산	수치해석		-	-	012308	3		3
	선택	MSC과목(과학, 수학)중 택 1		-	-		3		3
전공 필수	고체역학(1)	013318	3	3	부학기 013218 013412	-	-		
	공업열역학	013323	3	3		3	3		
	동역학		-	-		3	3		
	유체역학(1)		-	-		3	3		
전공 선택	제작실습(A)	120827	2	2	120828	-	-		
	제작실습(B)		-	-		2	2		
	메카트로닉스디자인	120310	3	3		-	-		
	재료과학	120411	3	3	-	-			
	고체역학(2)		-	-	120404	3	3		
	메카트로닉스개론		-	-	120809	3	3		
개 설 학 점 계			20	20		26	26		
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계			19			19			

※ 제작실습(A)와 제작실습(B)는 동일교과목으로 택1 수강하여야 함.(중복수강 불가능)

기계·시스템디자인공학과

기계·시스템디자인공학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	일반교양(1-5영역)중 택2	3 3	3 3		3 3	3 3	
전공 필수	기계공학(1)	013319	3	3				
전공 선택	열전달	120509	3	3	120516	-	-	
	유체역학(2)	120511	3	3		-	-	
	기계요소설계		-	-		3	3	
	진동및방진시스템설계	120520	3	3		-	-	
	재료거동학	120619	3	3		-	-	
	디자인프로세스		-	-	120518	3	3	
	자동제어		-	-	120609	3	3	
	전기동력자동차공학		-	-	120622	3	3	
	기계시스템공학실험(A)	120829	3	4		-	-	
	기계시스템공학실험(B)		-	-	120830	3	4	
	열시스템디자인		-	-	120621	3	3	
	공학소프트웨어실습(A)	120831	3	4		-	-	
	공학소프트웨어실습(B)		-	-	120823	3	4	
	기계공학(2)		-	-	120408	3	3	
일반 선택 (CK)	UX디자인과사용성		-	-	120624	3	3	
	글로벌협업제품혁신		-	-	120623	3	3	
	임베디드시스템	120835	3	3		-	-	
개 설 학 점 계			30	32		36	38	
일 반 선 택 학 점 계			3	3		6	6	
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 기계시스템공학실험(A)와 기계시스템공학실험(B)는 동일교과목으로 택1 수강하여야 함.(중복수강 불가능)

※ 공학소프트웨어실습(A)와 공학소프트웨어실습(B)는 동일교과목으로 택1 수강하여야 함.(중복수강 불가능)

기계·시스템디자인공학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	일반교양(1-5영역)중 택2	3 3	3 3		3 3	3 3	
전공 필수	기계시스템종합설계	120721	3	3	부학기	3	3	
전공 선택	로봇시스템공학	120842	3	3	120716	-	-	
	기계시스템심화주제(1)	120848	3	3		-	-	
	마이크로/나노공학	120720	3	3		-	-	
	신재생에너지공학	120719	3	3		-	-	
	메카닉스응용		-	-		3	3	
	기계시스템심화주제(2)		-	-		3	3	
	정밀가공		-	-		3	3	
	차량동역학		-	-		3	3	
일반 선택	졸업논문	002710	3		002710	3		
일반 선택 (CK)	디자인엔지니어링스튜디오(1)	120722	3	3	120851	-	-	
	디자인엔지니어링스튜디오(2)		-	-		3	3	
	융합설계프로젝트(1)	120843	6	6	120844	-	-	
	융합설계프로젝트(2)		-	-		6	6	
개 설 학 점 계			33	30		33	30	
일 반 선 택 학 점 계			12			12		
이 수 학 점 한 계			19			19		

단과대학별 교과과정

건 축 도 시 대 학

1	건축학부	건1
2	건축학전공	건1
3	실내건축학전공	건4
4	도시공학과	건6

건축학전공

건축학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택 1 영어	001009	- - 3	- - 3	001012, 001020	3 3 -	4 4 -	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 택1					2	2	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 각 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 필수	건축설계(1) 건축설계(2)	110121 -	6 -	8 -	- 110221	- 6	- 8	
전공 선택	건축 및 실내건축개론	110163	2	2		-	-	
	미디어스터디(1)	110164	3	3		-	-	
	미디어스터디(2)		-	-	110264	3	3	
	구조의 이해		-	-	110262	2	2	
개 설 학 점 계			14	16		16	19	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 신입생부터 <건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목>이 아닌, 공통교양(1-7영역) 각 영역에서 최소 1과목 이상 이수하여야 한다.

건축학전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	건축설계(3)	110321	6	8		-	-	※ 과목폐지 : 건축조형론 ▶ 건축재료와구법 : 학년변경 (3→2) ▶ 구조역학(2) : 이수구분변경 (전필→전선) : 학점변경 (3→2) : 학년/학기변경 (2/2→4/1)
	디지털 디자인(1)	110323	3	3		-	-	
	구조역학(1)	110341	3	3		-	-	
	세계건축사(1)	110431	3	3		-	-	
	건축설계(4)		-	-	110421	6	8	
	세계건축사(2)		-	-	110631	3	3	
	디지털디자인(2)		-	-	110443	3	3	
	건축재료와구법		-	-	110641	3	3	
개 설 학 점 계			15	17		15	17	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

건축학전공

건축학전공 3학년

이수 구분	교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 필수	건축설계(5)		110521	6	8		-	-	▶ 건축재료와구법 : 학년변경 (3→2) ▶ 디지털제작과 창업 : 학년/학기변경 (5/1→3/2)
	한국건축사		110531	3	3		-	-	
	철근콘크리트구조학		110541	3	3		-	-	
	건축환경계획(1)		110542	3	3		-	-	
	건축설계(6)			-	-	110621	6	8	
	도시계획			-	-	110861	3	3	
	건축환경계획(2)			-	-	110642	3	3	
전공 선택	디지털디자인(3)		110544	2	2		-	-	▶ 디지털건축론 : 명칭변경 (→디지털디자인(3)) ▶ 디지털제작과 창업 : 학점변경 (2→3)
	강구조설계			-	-	110662	2	2	
	건축공간론			-	-	110962	2	2	
	(sw심화) 디지털제작과 창업			-	-	111065	3	3	
	PBL1+1 융합	디지털디자인(3)/ 건축재료이론	777025	4	4		-	-	
개 설 학 점 계				19	21		19	21	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

건축학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	건축설계(7)	110721	6	8		-	-	▶ 구조역학(2) : 이수구분변경 (전필→전선) : 학점 변경(3→2) : 학년/학기변경 (2/2→4/1)
	현대건축	110731	3	3		-	-	
	건축시공테크놀로지	110761	3	3		-	-	
	건축설계(8)		-	-	110821	6	8	
	건축법과 제도		-	-	110751	3	3	
	환경친화건축		-	-	110831	3	3	
전공 선택	단지계획	110562	2	2		-	-	
	실내디자인론	110963	2	2		-	-	
	구조역학(2)	110441	2	2		-	-	
	도시설계		-	-	110842	2	2	
	건설경영		-	-	110843	2	2	
	건축이론		-	-	111061	2	2	
개 설 학 점 계			18	20		18	20	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

건축학전공

건축학전공 5학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	건축설계(9)	110921	6	8		-	-	▶ 디지털제작과 창업 : 학년/학기변경 (5/1→3/2)
	스타트업 건축실무	110263	2	2		-	-	
	구조계획		-	-	111005	3	3	
	졸업설계		-	-	111021	6	8	
전공 선택	건축과사회	110941	2	2		-	-	
	구조설계	110862	2	2		-	-	
	건축조경	110863	2	2		-	-	
	주거론		-	-		-	-	
	건축비평		-	-	110964	2	2	
	BIM (BuildingInformationModeling)		-	-	111064	2	2	
					111004	2	2	
일반 선택	졸업논문	002711	3		002711	3		
개 설 학 점 계				17	16		18	17
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계				19			19	

※ 건축학전공 5학년:

- 학석사연계과정 학생이 조기 졸업하는 경우, 졸업설계(111021)과목을 전공필수로 보지 아니한다.
(단, 대학원 진학 후 휴학없이 1차 학기에 이수해야함)

실내건축학전공

건축학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택 1 영어	001009	- - 3	- - 3	001012, 001020	3 3 -	4 4 -	
전공 기초	전공기초 영어(1), (2)중 택 1					2	2	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 각 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 필수	건축설계(1) 건축설계(2)	110121 -	6 -	8 -	- 110221	- 6	- 8	
전공 선택	건축 및 실내건축개론	110163	2	2		-	-	
	미디어스터디(1)	110164	3	3		-	-	
	미디어스터디(2)		-	-	110264	3	3	
	구조의 이해		-	-	110262	2	2	
개 설 학 점 계			14	16		16	19	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 신입생부터 <건축대학 건축학전공자에 대한 영역별 교양교과목>이 아닌, 공통교양(1-7영역) 각 영역에서 최소 1과목 이상 이수하여야 한다.

실내건축학전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	실내건축설계(1) 세계건축사(1) 디지털디자인(1) 실내건축설계(2)	111301 111306 111307	6 3 3 -	8 3 3 -	111401	- - - 6	- - - 8	
전공 선택	공간조형	111303	2	2		-	-	
	휴먼팩터스	111503	2	2		-	-	
	문화와 공간	111814	2	2		-	-	
	전시디자인		-	-	111604	3	3	
	가구디자인		-	-	111502	3	3	
	공간과 현대미술		-	-	111404	2	2	
	(sw기초) 디지털디자인(2)		-	-	111609	3	3	
	세계건축사(2)		-	-	111407	3	3	
개 설 학 점 계			18	20		20	22	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

실내건축학전공

실내건축학전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	실내건축설계(3)	111501	6	8		-	-	
	색채와 실내건축재료	111602	3	3		-	-	
	실내건축설계(4)		-	-	111603	6	8	
	현대실내건축		-	-	111402	3	3	
전공 선택	브랜드와 상업건축	111606	3	3		-	-	
	실내건축구조시스템	111608	3	3		-	-	
	건축재료이론	111507	2	2		-	-	
	건축환경	111405	3	3		-	-	
	실내건축디테일링		-	-	111505	3	3	
	조명디자인(1)		-	-	111607	3	3	
	실내건축 시공		-	-	111815	3	3	
	PBL1+1 융합	777025	4	4				
	디지털디자인(3)/ 건축재료이론							
일 반 선 택 학 점 계			20	22		18	20	
이 수 학 점 한 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

실내건축학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	실내건축설계(5)	111701	6	8		-	-	
	실내건축설계(6)		-	-	111811	6	8	
전공 선택	실내건축론세미나	111703	2	2		-	-	
	빌딩시스템	111601	3	3		-	-	
	건축조경	111810	2	2		-	-	
	디자인 스타트업	111816	2	2		-	-	
	프로페셔널프랙티스		-	-	111802	3	3	
	부동산개발입문		-	-	111817	2	2	
	디자인과제작		-	-	111818	3	3	
일반 선택	졸업논문	002712	3		002712	3		
개 설 학 점 계			18	17		17	16	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

도시공학과

도시공학과 1학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택 1 영어	001012, 001020	3 -	4 -	001009	- 3	- 3	※ 도시공학과 학생은 <도시공학개 론> 과목이 핵심교양(공학소 양)에서 “전공선택”으로 이수 구분이 변환되므로 1학년 때 다른 핵심교양(공학소양)에서 택 1하여 이수하시기 바랍니 다.
	일반/ 핵심 교양	전문교양(1-7영역) 중 택 1 * 반드시 하단 주석 및 졸업요건 참조		3 3	3 3		3 3	3 3	
M S C	수학	대학수학(1),(2)	012201	3	3	012202	3	3	
	과학	대학물리(1)	012101	3	3	012104,01 2106 012110,01 2113	-	-	
		대학물리실험(1)	012103	1	2		-	-	
		대학화학(1)	012107	3	3		-	-	
		대학화학실험(1)	012109	1	2		-	-	
대학물리(2),대학물리실험(2)┐ 택1 대학화학(2),대학화학실험(2)┘				3,1 3,1	3,2 3,2				
전산	공학컴퓨터입문 및 실습	012301	3	3	012313	-	-		
	CAD 및 실습	012311	3	3		-	-		
	MATLAB프로그래밍및실습		-	-		3	3		
전공 선택		도시디자인그래픽실습	115814	3	3		-	-	
개 설 학 점 계				29	32		23	25	
일 반 선 택 학 점 계							3		
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 핵심교양 권장교과목 : 공학의이해(도시공학개론), 단, 도시공학과 학생이 도시공학개론을 수강하면 그 과목은 전공선택으로 인정됨.

※ 2016학년도 입학자부터는 “공학계열 전문교양”(43~44쪽의 해당 입학년도)의 ‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함.

※ 2015학년도 입학생까지는 “공학계열 전문교양”(41~42쪽의 해당 입학년도)을 참고하여 이수하여야 함.

도시공학과 2학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비고	
			학점	시수		학점	시수		
전공 필수	도시계획설계제도 도시계획설계실습	115306	4 -	4 -	115406	- 4	- 4		
전공 선택	건축설계스튜디오	115822	3	3		-	-		
	도시계획개론	115305	3	3		-	-		
	역사속의 도시	115823	3	3		-	-		
	GIS와 도시공간분석	115309	3	3		-	-		
	도시설계론	115509	3	3		-	-		
	도시경관과 생태	115824	3	3		-	-		
	스마트도시교통시설공학		-	-		115825	3		3
	도시재생		-	-		115808	3		3
	계량분석론		-	-		115404	3		3
	도시사회학		-	-		115606	3		3
	교통공학		-	-		115607	3		3
개설학점계		22	22		19	19			
일반선택학점계									
이수학점한계		19			18				

도시공학과

도시공학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	도시•교통계획실습(1)	115812	4	4	115813	-	-	※ 과목폐지 : 부동산개발사업성분석, 도시계획실무실습 ※ 과목신설 : 도시시설계획론, 도시정책론
	도시•교통계획실습(2)		-	-		4	4	
전공 선택	조경계획	115505	3	3		-	-	
	교통계획	115507	3	3		-	-	
	도시와 기후변화	115818	3	3		-	-	
	도시시설계획론	115512	3	3		-	-	
	토지이용분석	115827	3	3		-	-	
	스마트시티와 ITS	115817	3	3		-	-	
	도시경제론		-	-	115829	3	3	
	도시네트워크와 물류		-	-	115828	3	3	
	부동산관련법규		-	-	115510	3	3	
	단지계획		-	-	115602	3	3	
	공간빅데이터분석		-	-	115809	3	3	
	도시정책론		-	-	115616	3	3	
개 설 학 점 계			22	22		22	22	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			18		

도시공학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	도시계획실습(3)	115701	4	4	115801	-	-	※ 과목폐지 : 대중교통공학, 도시개발창업사례분석 ※ 과목신설 : 도시계획행정실무, 도시계획실무연구
	도시계획실습(캡스톤디자인)(4)		-	-		4	4	
전공 선택	국제 및 지역개발	115815	3	3	115833	-	-	
	도시계획행정실무	115713	3	3		-	-	
	도시계획실무연구		-	-		3	3	
일반 선택	인공지능과 스마트도시	115820	3	3	115821 002703	-	-	
	스마트도시종합설계프로젝트		-	-		3	3	
	졸업논문	002703	3			3		
개 설 학 점 계			16	13		13	10	
일 반 선택 학 점 계			6	3		6	3	
이 수 학 점 한 계			19			18		

단과대학별 교과과정

경 영 대 학

1	경영학부	경영1
2	경영학전공	경영1

경영학전공

경영학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(경영), 경영글쓰기 중 택 1 영어	001013, 001021 001009	- 3	- 3		3 -	4 -	▶ 비즈니스프로그래밍 : 명칭변경 (→비즈니스프로그래밍 I)
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 기초	전공기초영어(I), (II)중 택1					2	2	
	경제학원론	033102	3	3	부학기	3	3	
	경영경제수학	033103	3	3	부학기	3	3	
	회계원리	033104	3	3	부학기	3	3	
	기업과경영		-	-	033203	3	3	
	경영통계학		-	-	311204	3	3	
전공 선택	경영과비전 (sw기초)비즈니스프로그래밍 I	311103	3	3				
전공 필수	재무회계		-	-	311206	3	3	
					311203	3	3	
개 설 학 점 계			15	15		26	27	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			18			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

경영학전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 기초	경영통계학 기업과 경영	부학기 부학기	3 3	3 3		- -	- -	
전공 필수	재무회계	부학기	3	3		-	-	
	조직행동	311309	3	3	부학기	3	3	
	Finance I	311318	3	3	부학기	3	3	
	마케팅	313101	3	3	부학기	3	3	
	생산과경영		-	-	311406	3	3	
	국제경영		-	-	313108	3	3	
전공 선택	비즈니스중국어	부학기	3	3	311417	3	3	
	비즈니스영어	311316	3	3		-	-	
	경영과의사결정	311308	3	3		-	-	
	IT와경영	311317	3	3		-	-	
	중급재무회계	311314	3	3		-	-	
	재무제표론		-	-	311415	3	3	
	미시경제학		-	-	313105	3	3	
	마케팅트렌드		-	-	311419	3	3	
	인적자원관리		-	-	311410	3	3	
	Finance II		-	-	311420	3	3	
	원가회계		-	-	313106	3	3	
개 설 학 점 계			33	33		36	36	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

경영학전공

경영학전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	생산과경영 국제경영	부학기 부학기	3 3	3 3		- -	- -	
전공 선택	전략경영	311707	3	3		-	-	
	품질과경영	311506	3	3		-	-	
	거시조직론	311507	3	3		-	-	
	(sw7기초)마케팅빅데이터애널리틱스 I	311319	3	3		-	-	
	재무분석	311513	3	3		-	-	
	기업과보험	311710	3	3		-	-	
	관리회계와경영의사결정	311509	3	3		-	-	
	디지털비즈니스디자인	311516	3	3		-	-	
	비즈니스일본어(취업탐색) I	311517	3	3		-	-	
	기업법	-	-	-	313103	3	3	▶ 마케팅조사 : 명칭변경 (→마케팅빅데이터애널리틱스 I) 시수변경 (이론3→이론2 실기1) ▶ 과목신설 : 비즈니스프로그래밍 II ▶ 정부비영리회계 : 학기변경 (1 → 2)
	비즈니스일본어(취업탐색) II	-	-	-	311621	3	3	
	다국적기업경영론	-	-	-	311614	3	3	
	벤처(캡스톤디자인)	-	-	-	313115	3	3	
	소비자행동	-	-	-	311610	3	3	
	브랜드와신제품	-	-	-	311616	3	3	
	서비스경영	-	-	-	311617	3	3	
	투자론	-	-	-	311407	3	3	
	보험상품의이해	-	-	-	311618	3	3	
	기업경영과세무	-	-	-	311606	3	3	
	경영정보시스템	-	-	-	311806	3	3	
	경영컨설팅(캡스톤)	-	-	-	313112	3	3	
	인사조직 세미나	-	-	-	313113	3	3	
	자본시장과회계제도회계감사	-	-	-	313116	3	3	
	전략경영세미나	-	-	-	311620	3	3	
	(sw심화)비즈니스프로그래밍 II	-	-	-	311622	3	3	
	정부비영리회계	-	-	-	311514	3	3	
개 설 학 점 계			33	33		51	51	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

경영학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	국제재무	313109	3	3		-	-	
	고급마케팅조사론(빅데이터애널리틱스)	311719	3	3		-	-	
	조직개발론	311711	3	3		-	-	
	파생상품론	311712	3	3		-	-	
	문화예술경영	311716	3	3		-	-	
	세무회계	311717	3	3		-	-	
	광고와판촉	-	-	-	311810	3	3	▶ 과목폐지 : Digital Transformation ▶ 연결회계 : 학기변경 (1 → 2) ※ 빅데이터기반경영(313114)은 데이터사이언스 융합전공의 PBL 1+1 사업타당성분석/빅데이터기반 경영(777002) 융합수업으로만 신 청할 수 있음
	빅데이터기반경영	-	-	-	313114	3	3	
	문화와조직	-	-	-	311814	3	3	
	금융회사매니지먼트	-	-	-	311819	3	3	
	기업리스크관리	-	-	-	311815	3	3	
	M&A:기업인수합병론	-	-	-	311816	3	3	
	문화콘텐츠산업론	-	-	-	311817	3	3	
	연결회계	-	-	-	311720	3	3	
	PBL1+1 빅데이터기반경영/ 융합 사업타당성분석		-	-	777002	6	6	
일반 선택	졸업논문	002713	3		002713	3		
개 설 학 점 계			21	18		27	24	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			18		

단과대학별 교과과정

디자인경영융합학부

1	디자인경영융합학부	디1
---	-----------------	----

디자인경영융합학부

디자인경영융합학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(경영)	001009	3 -	3 -	001013	- 3	- 4	※ 사이버강의 권장교과목 (권장교과목은 변동될 수 있음) 인간심리의이해(002529) 컴퓨터활용기초(002534)(1/1) 문화콘텐츠와창의성(002528)(2/1) 현대음악의 이해(002060)(1/2) ※ 과목폐지: 경영혁신 ▶ 회계원리 : 학년변경 (2→1)
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ) 전공기초영어(Ⅱ) 중 택1		-	-	007114 007115	2	2	
교양 선택	교양중국어(1) (공통교양(1-7영역) 중 ‘예술과 디자인’과 ‘제 2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수)				002603	3	3	
전공 필수	경제학원론 디자인론 기업과경영	381101 381102	3 3 -	3 3 -	381201	- - 3	- - 3	
전공 선택	회계원리 디자인프로세스 서양미술사	381301	3 - -	3 - -	- 381202 381409	- 3 3	- 3 3	
개 설 학 점 계			12	12		17	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	20	

※ 2016학년도 입학생부터 교양필수과목 6학점, **공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역(‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상**, 전공기초영어, 전공과목 50학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수하여야 하며, 교양선택과목과 일반선택과목을 포함하여 **총 132학점** 이상을 취득하여야 하 되, 교양과목 취득학점은 최대 **50학점까지** 인정된다.

※ 사이버강좌의 경우 권장교과목 이외에도 자유롭게 수강할 수 있지만, 권장교과목 이외의 시험일정은 일요일로 보장할 수 없음.

디자인경영융합학부 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 선택	공통교양 각 영역 중 택1							※ 과목신설: 운영관리 ▶ 회계원리 : 학년변경 (2→1)
전공 필수	인간공학	381402	3	3	-	-	-	
전공 선택	운영관리	381308	3	3		-	-	
	마케팅	381302	3	3		-	-	
	미시경제학	381303	3	3		-	-	
	법학개론	381304	3	3		-	-	
	한국미술사	381410	3	3		-	-	
	재무관리		-	-	381403	3	3	
	조직행동		-	-	381404	3	3	
	거시경제학		-	-	381405	3	3	
	디자인기획		-	-	381407	3	3	
	광고커뮤니케이션		-	-	381307	3	3	
	법과현대생활		-	-	381411	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		18	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	19	

디자인경영융합학부

디자인경영융합학부 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	기업법				381401	3	3	
전공 선택	전략경영	381503	3	3		-	-	▶ 계약법 : 명칭변경 (→법과경영) ※일반선택권장교과목 디자인마케팅(411520) ※사이버강의의 권장교과목 협상의 기술(002530, 3/1) 광고의 이해(002151, 3/2)
	소비자행동	381601	3	3		-	-	
	법과경영	381507	3	3		-	-	
	투자론	381807	3	3		-	-	
	원가관리회계	381413	3	3		-	-	
	디자인사	381416	3	3		-	-	
	재무회계		-	-	381602	3	3	
	벤처창업론		-	-	381501	3	3	
	브랜드디자인전략		-	-	381506	3	3	
	서비스마케팅		-	-	381414	3	3	
	문화예술경영		-	-	381415	3	3	
교양 선택	문학과창의적사고 예술과법	002585	3	3	002559	3	3	
개 설 학 점 계			21	21		21	21	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	19	

디자인경영융합학부 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	인적자원관리	381703	3	3		-	-	※일반선택권장교과목 디자인심리(410514) (4/1) 디지털미디어론(410319) (4/2)
	디자인매니지먼트	381706	3	3		-	-	
	법과분쟁해결	381420	3	3		-	-	
	기업경영과 세무	381417	3	3		-	-	
	동양미술사	381418	3	3		-	-	
	사진세미나	381419	3	3		-	-	
	(sw심화) E-비즈니스		-	-	381801	3	3	
	지식재산권법		-	-	381802	3	3	
	디자인세미나		-	-	381805	3	3	
	물류경영		-	-	381704	3	3	
	비즈니스디자인현장실습		-	-	381421	3	3	
	박물관학과미술경영		-	-	381422	3	3	
일반 선택	졸업논문(디자인경영융합학부)	002714	3		002714	3		
개 설 학 점 계			21	18		21	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	19	

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

단과대학별 교과과정

문 과 대 학

1	영어영문학과	문1
2	독어독문학과	문3
3	불어불문학과	문5
4	국어국문학과	문7

영어영문학과

영어영문학과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(인문) 영어	001011	3 -	4 -	001009	- 3	- 3	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 필수	영문법	023106	3	3	-	-	-	
	영문학입문	201109	3	3	-	-	-	
	영문학사(19세기이후)	-	-	-	023206	3	3	
	영어학입문	-	-	-	201207	3	3	
전공 선택	영미단편소설	201106	3	3		-	-	
	Englishwriting&speaking1	201110	3	3		-	-	
	통번역입문		-	-	201206	3	3	
	영어와시사이해		-	-	201208	3	3	
개 설 학 점 계			15	16		15	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 입학생부터 교양필수과목 6학점, 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상, 전공기초영어, 전공과목 50학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수하여야 하며, 교양선택과목과 일반선택과목을 포함하여 총 132학점 이상을 취득하여야 하
되, 교양과목 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

영어영문학과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	영문학사(19세기 이전) 미국문학사	023304 -	3 -	3 -	023404	- 3	- 3	
전공 선택	통번역연습	201413	2	2		-	-	
	영미문학배경	201404	3	3		-	-	
	영화와서사	201810	3	3		-	-	
	영어음성학	023303	3	3		-	-	
	영어담화와정보		-	-	201415	3	3	
	셰익스피어		-	-	201703	3	3	
	영미시의이해		-	-	201411	3	3	
	Englishwriting&speaking2		-	-	201416	3	3	
개 설 학 점 계			14	14		15	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

영어영문학과

영어영문학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	영미문화강독	201510	3	3	-	-	-	
	영어의미론	201511	3	3	-	-	-	
	현대영미드라마	201812	3	3	-	-	-	
	영문학특강	201506	3	3	-	-	-	
	응용영어학개론	201512	3	3	-	-	-	
	AdvancedEnglishwriting&speaking1	201513	3	3	-	-	-	
	19세기영미소설	-	-	-	201606	3	3	
	영어문장구조	-	-	-	201813	3	3	
	영미문학의비평	-	-	-	201601	3	3	
	고급통번역	-	-	-	201607	3	3	
	미국문학특강	-	-	-	201507	3	3	
	영어음운론	-	-	-	201608	3	3	
	영미문학작가론	-	-	-	201311	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		21	21	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

영어영문학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	영어사	201707	3	3	201811 201808 201809	-	-	
	현대영미소설	201702	3	3		-	-	
	포스트모던영미드라마		-	-		3	3	
	영미시특강		-	-		3	3	
	AdvancedEnglishwriting&speaking2		-	-		3	3	
일반 선택	졸업논문	002715	3		002715	3		
개 설 학 점 계			9	6		12	9	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

독어독문학과

독어독문학과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	기초독일어(1)	023107	3	3	-	-	-	
	기초독일어(2)	-	-	-	023207	3	3	
	기초독일어회화(2)	-	-	-	202817	3	3	
전공 선택	기초독문법(1)	202818	3	3	-	-	-	
	기초독일어회화(1)	202816	3	3	-	-	-	
	독일문학의이해	023108	3	3	-	-	-	
	독일과유럽지역학	202819	3	3	-	-	-	
	현대독일사회의이해	-	-	-	202206	3	3	
	독일고전문학	-	-	-	202820	3	3	
	기초독문법(2)	-	-	-	202815	3	3	
개 설 학 점 계			15	15		15	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	19	

※ 2016학년도 입학생부터 교양필수과목 6학점, **공동교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상**, 전공기초영어, 전공과목 50학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수하여야 하며, 교양선택과목과 일반선택과목을 포함하여 총 **132학점** 이상을 취득하여야 하되, 교양과목 취득학점은 최대 **50학점까지** 인정된다.

독어독문학과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	독일문학사(1)	023306	3	3	023406	-	-	▶ 실용독일어회화(1) : 명칭변경 (→소프트웨어활용독일어(1)) ▶ 실용독일어회화(2) : 명칭변경 (→소프트웨어활용독일어(2))
	독일문학사(2)		-	-		3	3	
전공 선택	(sw심화) 소프트웨어활용독일어(1)	202312	3	3	202413 202825 202826 202827 202813	-	-	
	독일동화문학	202310	3	3		-	-	
	독일어작문(1)	202822	3	3		-	-	
	독일근대문학	202823	3	3		-	-	
	독일어연습(1)	202812	3	3		-	-	
	(sw심화) 소프트웨어활용독일어(2)		-	-		3	3	
	독일어작문(2)		-	-		3	3	
	독일현대문학		-	-		3	3	
	신화와독일문학		-	-		3	3	
	독일어연습(2)		-	-		3	3	
개 설 학 점 계			18	18		18	18	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

독어독문학과

독어독문학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	논문작성		-	-	202611	3	3	
전공 선택	문화학입문	202311	3	3		-	-	
	독일문학이론	202831	3	3		-	-	
	시사독일어회화	202828	3	3		-	-	
	독일어번역연습(1)	202829	3	3		-	-	
	심화독일어회화		-	-	202832	3	3	
	독일어번역연습(2)		-	-	202814	3	3	
	독일통일과문학		-	-	202411	3	3	
	독일어어휘와문장		-	-	202830	3	3	
개 설 학 점 계			12	12		15	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

독어독문학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	독일연극과영화	202833	3	3		-	-	
	독일의예술과문화	202308	3	3		-	-	
	독일문학과영상예술		-	-	202810	3	3	
	독일의이슈		-	-	202609	3	3	
	(sw기초)미디어독일문화		-	-	202834	3	3	
	PBL1+1 융합	법과정치/독일의이슈	-	-	777003	6	6	▶ 비즈니스독일어 : 명칭변경 (→미디어독일문화)
일반 선택	졸업논문	002716	3		002716	3		
개 설 학 점 계			9	6		12	9	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

불어불문학과

불어불문학과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	프랑스어(1)	023111	3	3	023211	-	-	
	프랑스어(2)		-	-		3	3	
전공 선택	프랑스어발음과문법	203109	3	3	203209 203211 203813	-	-	
	프랑스학1	203812	3	3		-	-	
	프랑스어회화입문	203112	3	3		-	-	
	생활프랑스어회화		-	-		3	3	
	프랑스문학산책		-	-		3	3	
	프랑스학2		-	-		3	3	
개 설 학 점 계			12	12		12	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 입학생부터 교양필수과목 6학점, **공동교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상**, 전공기초영어, 전공과목 50학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수하여야 하며, 교양선택과목과 일반선택과목을 포함하여 총 **132학점** 이상을 취득하여야 하 되, 교양과목 취득학점은 최대 **50학점까지** 인정된다.

불어불문학과 2학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	프랑스문학과역사	023310	3	3	023411 203822	3	3	
	프랑스언어학의이해					3	3	
	프랑스문화사					3	3	
전공 선택	고급프랑스어	203307	3	3	203410 203411 203408 023410	3 3 3 3	3 3 3 3	
	텍스트와미디어프랑스어	203309	3	3				
	프랑스어회화중급	203311	3	3				
	프랑스어권명작산책	203815	3	3				
	프랑스어와비주얼문화							
	프랑스어회화고급							
	심화프랑스어							
	프랑스문학작품의이해							
개 설 학 점 계			15	15		18	18	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

불어불문학과

불어불문학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	프랑스인문학과사회	203507	3	3				
	DELF/DALF 프랑스어	203814	3	3				
	프랑스어작문연습	203110	3	3				
	프랑스문학비평	203511	3	3				
	프랑스인문학과예술				203409	3	3	
	프랑스어텍스트와이미지				203820	3	3	
	현대프랑스문학과스토리텔링				203611	3	3	
	프랑스어구문의이해				203818	3	3	
개 설 학 점 계			12	12		12	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

불어불문학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	프랑스와유럽	203713	3	3				
	프랑스어와사고	203712	3	3				
	프랑스어커뮤니케이션	203510	3	3				
	언어의미와정보				203823	3	3	
	프랑스문학과대중예술				203817	3	3	
	비즈니스프랑스어				203819	3	3	
	PBL1+1 융합	(sw심화)데이터캡스톤디자인/ 언어의미와정보	-	-	777019	6	6	
일반 선택	졸업논문	002717	3		002717	3		
개 설 학 점 계			12	9		12	9	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

국어국문학과

국어국문학과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(인문) 영어	001011	3	4	001009	- 3	- 3	▶ 고전문학작가론 : 학년변경 (4→1)
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제2 외국어와 한문' 영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 필수	국문학개론	023110	3	3		-	-	
	국어학개론	-	-	-	023209	3	3	
	논문작성법	-	-	-	023210	3	3	
전공 선택	언어와언어학	204107	3	3		-	-	
	고전소설작품읽기	204814	3	3		-	-	
	현대문학작품읽기	204819	3	3		-	-	
	문예창작론Ⅰ	204821	3	3		-	-	
	구비문학론		-	-	204708	3	3	
	현대문학이론		-	-	204820	3	3	
	고전문학작가론		-	-	204825	3	3	
개 설 학 점 계			18	19		18	18	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 입학생부터 교양필수과목 6학점, 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상, 전공기초영어, 전공과목 50학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수하여야 하며, 교양선택과목과 일반선택과목을 포함하여 총 132학점 이상을 취득하여야 하 되, 교양과목 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

국어국문학과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학		학수 번호	2 학		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	현대문학사		-	-	204308	3	3	▶ 한국한문학강독 : 명칭변경 (→고전명작의이해)
전공 선택	고전명작의이해	204310	3	3		-	-	▶ 고전문학사Ⅰ : 명칭변경 (→주제로읽는고전문학)
	학술답사	204306	2	2		-	-	
	국어문법론	204309	3	3		-	-	▶ 고전문학사Ⅱ : 명칭변경 (→고전문학사)
	현대시론	204603	3	3		-	-	
	주제로읽는고전문학	204311	3	3		-	-	▶ 외국인유학한국어교육 : 학년변경 (3→2)
	국어음운론		-	-	204413	3	3	
	현대소설론		-	-	204602	3	3	▶ 고전문학과문화콘텐츠 : 학년/학기변경 (4/1→2/2)
	고전문학과문화콘텐츠		-	-	204811	3	3	
	문예창작론Ⅱ		-	-	204813	3	3	▶ 맞춤법원리와 글쓰기 : 학년변경 (2→4)
	고전문학사		-	-	204416	3	3	
	외국인을위한한국어교육		-	-	204824	3	3	
개 설 학 점 계			14	14		21	21	
일 반 선택 학 점 계			0					▶ 시조와가사 : 학년변경 (2→3)
이 수 학 점 한 계			19			19		

국어국문학과

국어국문학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	고전소설론		-	-	204605	3	3	▶ 언어와의사소통 : 학년변경 (4→3) ▶ 외국인을위한한국어교육 : 학년변경 (3→2) ▶ 시조와가사 : 학년변경 (2→3)
전공 선택	한국현대문학작가연구	204512	3	3	204712 204810 204815 204823	-	-	
	한국어의기원과역사	204508	3	3		-	-	
	국어의미론	204511	3	3		-	-	
	문예비평론	204705	2	2		-	-	
	향가와고려가요	204816	3	3		-	-	
	한국어의문자와음운		-	-		3	3	
	언어와의사소통		-	-		3	3	
	시조와가사		-	-		3	3	
	한국문학과세계문학		-	-		3	3	
개 설 학 점 계			14	14		15	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

국어국문학과 4학년

이수 구분	교과목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	현대사회와한국어	204806	3	3	204409 204807	3 3	3 3	▶ 고전문학작가론 : 학년변경 (4→1) ▶ 언어와의사소통 : 학년변경 (4→3)
	현대문학과스토리텔링	204812	3	3				
	맞춤법원리와 글쓰기							
	현대문학연습							
일반 선택	졸업논문	002718	3		002718	3		▶ 고전문학과문화콘텐츠 : 학년/학기변경(4/1→2/2) ▶ 맞춤법원리와 글쓰기 : 학년변경(2→4)
개 설 학 점 계			9	6		9	6	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

단과대학별 교과과정

법 과 대 학

1	법과대학 일반선택 교과목	법1
2	법학부	법2

법과대학 일반선택 과목

이수 구분	과목명	학수번호	개설학기	학점	시수	비고
일반 선택	일반정치학	061005	1학기	3	3	
	사회행정론	351840	하계계절학기	3	3	명칭변경: (←공공조직론)
	일반행정학	351839	2학기	3	3	명칭변경: (←행정학총론)
	국제정치학	061003	2학기	3	3	
	경제행정론	351841	동계계절학기	3	3	명칭변경: (←공공재정론)
	(SW심화) AI·메타버스와법학의이해	351848	1학기	3	3	

※ (SW심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

법과대학

법학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(법학), 법학글쓰기 중 택 1 영어	001014 001022 001009	- 3	- 3		3	4	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)		-	-		2	2	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 필수	형법총론		-	-	063301	3	3	
전공 선택	법학입문	351103	3	3				
	계약법	351411	3	3				
	헌법기본권론		-	-	063202	4	4	
	민법총칙		-	-	063203	4	4	
개 설 학 점 계			9	9		16	17	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 입학생부터 교양필수과목 6학점, **공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상**, 전공기초영어, 전공과목 50학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수하여야 하며, 교양선택과목과 일반선택과목을 포함하여 총 132학점 이상을 취득하여야 하되, 교양과목 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

법학부 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	국제법Ⅰ	351842	3	3	-	-	-	
	행정법Ⅰ	351843	3	3	-	-	-	
	헌법통치구조론	351307	3	3	-	-	-	
	회사법	-	-	-	351844	3	3	
	물권총론	-	-	-	351104	3	3	
전공 선택	상법총칙 및 상행위법	063402	3	3	-	-	-	
	법사회학	351306	3	3	-	-	-	
	채권총론	351313	3	3	-	-	-	
	형법각론	351408	4	4	-	-	-	
	국제법Ⅱ	-	-	-	351416	3	3	
	헌법소송법	-	-	-	351418	3	3	
	자유무역협정	-	-	-	351417	3	3	
	행정법Ⅱ	-	-	-	351420	3	3	
	법정채권법	-	-	-	351105	3	3	
개 설 학 점 계			22	22		21	21	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

법과대학

법학부 3학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	행정구제법		351516	3	3	-	-	-	
	국제기구법		351517	3	3	-	-	-	
	국제환경법		351518	3	3	-	-	-	
	민사소송법 I		351522	3	3	-	-	-	
	헌법사례연습		351523	3	3	-	-	-	
	형사소송법 I		351524	3	3	-	-	-	
	유가증권법		351607	3	3	-	-	-	
	기업파이낸스법		351625	3	3	-	-	-	
	영미법		351805	3	3	-	-	-	
	정보법		351836	3	3	-	-	-	
	상법사례연습		351108	3	3	-	-	-	
	물권각론		351112	2	2	-	-	-	
	형법사례연습		351109	3	3	-	-	-	
	친족상속법		351632	3	3	-	-	-	
	법과정치		-	-	-	351521	3	3	
	국제경제법		-	-	-	351611	3	3	
	저작권법		-	-	-	351618	3	3	
	건축법		-	-	-	351623	3	3	
	공익소송법		-	-	-	351635	3	3	
	민사소송법 II		-	-	-	351627	3	3	
	형사소송법 II		-	-	-	351628	3	3	
	행정법사례연습		-	-	-	351629	3	3	
	국제분쟁해결법		-	-	-	351630	3	3	
	International Trade Law		-	-	-	351634	3	3	
	보험해상법		-	-	-	351711	3	3	
	입법학		-	-	-	351725	2	2	
	세법		-	-	-	351803	3	3	
	형법특강(NCS)		-	-	-	351106	2	2	
	비교헌법		-	-	-	351111	3	3	
	민법사례연습		-	-	-	351113	3	3	
	PBL1+1 융합	법과정치/독일의이슈		-	-	777003	6	6	
개 설 학 점 계				44	44		46	46	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

법과대학

법학부 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	형사정책	351812	3	3				▶ 형사소송법사례연습 : 명칭변경 (→형사소송법사례연습(NCS))
	행정조직법	351730	3	3				
	환경법	351835	3	3				
	비교법	351514	3	3				
	Regulations&Governance	351735	2	2				
	민사법종합연습	351107	3	3				
	법철학				351704	3	3	
	경찰법				351834	3	3	
	법제사				351815	3	3	
	언론법				351818	3	3	
	형사실무와모의재판(취.창업)				351837	3	3	
	법조윤리				351824	3	3	
	헌법특강				351726	3	3	
	사회보장법				351826	3	3	
	TheModernState&LegalTheory				351832	2	2	
	노동법 I	351729	3	3				
	민법특강	351716	3	3				
	특허법	351717	3	3				
	디지털콘텐츠법	351718	3	3				
	경제법 I	351731	3	3				
	헌법재판과판례	351732	3	3				
	금융법	351720	3	3				
	형사소송법사례연습(NCS)	351736	3	3				
	민사집행법				351831	3	3	
	노동법 II				351827	3	3	
	상표법				351817	3	3	
	경제법 II				351828	3	3	
	판례민법				351115	3	3	
	국제거래법				351712	3	3	
	집합건물법				351626	3	3	
	인터넷기반창업과법 캡스톤디자인				351846	3	3	
	자본시장법				351847	3	3	
일반 선택	졸업논문	002721	3		002721	3		
개 설 학 점 계			44	41		55	52	
일 반 선택 학 점 계			3			3		
이 수 학 점 한 계			19			19		

단과대학별 교과과정

경 제 학 부

1	경제학부	경제1
2	경제학전공	경제1

경제학전공

경제학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(경영), 경영글쓰기중 택 1 영어	001013, 001021 001009	- 3	- 3		3 -	4 -	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 택1					2	2	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 필수	경제수학		-	-	361812	3	3	
전공 선택	경제수학입문	361811	3	3		-	-	
	미시경제원론	361813	3	3		-	-	
	경제사	361408	3	3		-	-	
	거시경제원론		-	-	361814	3	3	
	경제학사		-	-	361602	3	3	
개 설 학 점 계			12	12		14	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			18			18		

※ 2016학년도 입학생부터 교양필수과목 6학점, 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시포함)에서 각 1과목 이상, 전공기초영어, 전공과목 50학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수하여야 하며, 교양선택과목과 일반선택과목을 포함하여 총 132학점 이상을 취득하여야 하되, 교양과목 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

경제학전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	경제수학	부학기	3	3		-	-	
	경제통계학	063204	3	3	부학기	3	3	
	미시경제학	361817	3	3	부학기	3	3	
	계량경제학		-	-	361822	3	3	
	거시경제학	부학기	3	3	063205	3	3	
전공 선택	게임이론	361313	3	3		-	-	
	미시경제학연습(1)	361314	3	3		-	-	
	법과경제학		-	-	361413	3	3	
	인적자본론		-	-	361808	3	3	
	자원환경경제학		-	-	361821	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		21	21	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

경제학전공

경제학전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	계량경제학	부학기	3	3				
전공 선택	화폐금융론	361308	3	3		-	-	
	경제성장론	361510	3	3		-	-	
	국제무역론	361509	3	3		-	-	
	중급미시경제학	361818	3	3		-	-	
	재정학	361819	3	3		-	-	
	노동경제학(1)				361615	3	3	
	재무경제학				361824	3	3	
	경제발전론				361504	3	3	
	국제금융론				361506	3	3	
	부동산경제학				361810	3	3	
	재정정책론				361820	3	3	
	중급거시경제학				361616	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		21	21	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

경제학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	산업조직론	361606	3	3		-	-	
	노동경제학(2)	361708	3	3		-	-	
	한국경제론	361701	3	3		-	-	
	금융계량경제학	361707	3	3		-	-	
	경제학특강(1)	361508	3	3		-	-	
	거시경제학연습	361816	3	3		-	-	
	미시경제학연습(2)	361709	3	3		-	-	
	외환시장과파생상품		-	-	361807	3	3	
	경제학세미나		-	-	361825	3	3	
	경제학특강(2)		-	-	361608	3	3	
일반 선택	졸업논문	002722	3		002722	3		
개 설 학 점 계			24	21		12	9	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

단과대학별 교과과정

사 범 대 학

1	사범대학 공통 일반선택 과목 및 「공통사회」 교과목 (폐지)	사1
2	사범대학 교직과목 일람표	사2
3	교직과정 이수자의 교원자격증 취득에 필요한 무시험검정 요건	사3
4	수학교육과	사4
5	국어교육과	사6
6	영어교육과	사8
7	역사교육과	사10
8	교육학과	사12

사범대학 공통 일반선택 과목

이수 구분	과목명	학수번호	개설학기	학점	시수	비고
일반선택	융합교육과창의교육	002616	2학기	3	3	

사범대학 「공통사회」 교과목 〈폐지〉 현황

※ 2015학년도부터 적용

이수 구분	과목명	학수번호	개설학기	학점	시수	비고
일반선택	한국지리	240101	1학기	3	3	폐지
	공통사회교과교육론	240107	1학기	3	3	폐지
	자연지리학	240103	1학기	3	3	폐지
	정치학개론	240104	1학기	3	3	폐지
	지도학	240105	1학기	3	3	폐지
	공통사회교과논리및논술	240106	1학기	3	3	폐지
	인문지리학	240201	2학기	3	3	폐지
	사회학개론	240202	2학기	3	3	폐지
	세계지리	240203	2학기	3	3	폐지
	공통사회교과교재연구및연구법	240204	2학기	3	3	폐지

일반대학(비사범계대학) 교직과목 일람표

구분	과목명	학수 번호	학년	1학기		2학기		비고		
				학점	시수	학점	시수			
교직 이론	교육학개론	008301	2	-	-	2	2	▶ 입학기준년도가 2012 이전인 학생: 7과목(14학점) 이상 이수 ▶ 입학기준년도가 2013 이후인 학생: 6과목(12학점) 이상 이수		
	교육사철학	008502	2	2	2	-	-			
	교육평가	008303	2	2	2	-	-			
	교육심리	008302	2	2	2	-	-			
	교육방법 및 교육공학	008403	2	-	-	2	2			
	교육행정 및 교육경영	008501	3	2	2	-	-			
	교육사회	008601	3	-	-	2	2			
교직 소양	특수교육론	008503	3	-	-	2	2	▶ 입학기준년도가 2009 이후인 학생부터 이수		
	교직실무	008710	4	-	-	2	2			
	학교폭력예방및학생의이해	008733	4	2	2	-	-			
교육 실습	교육봉사(P/N)	008725	3	2	2	2	2	▶ 입학기준년도가 2009 이후인 학생부터 이수		
	학교현장의이해	008736	2	-	-	1	1			
	학교현장 실습(학점)	008726	4	2	2	-	-			
	현장교육역량실습(A)	002100	3			1	-			
	현장교육역량실습(B)	002101	3	1	-					
교과교육론	공업교과교육론	008610	3	-	-	3	3	▶ 이공계 학생 이수(컴퓨터공학전공 제외) ▶ 상업교과교육론 → 상업정보교과교육론(경영대학, 컴퓨터공학전공 학생 이수) ⇒컴퓨터공학전공학생이 2016이전에 이수한 공업교과교육론 과목을 본 과목으로 재수강하고자 할 경우에는 이전 수강한 공업교과교육론 과목을 별도로 삭제 요청해야함 ▶ 2016이전에 공업교과교육론을 이수한 컴퓨터공학전공 학생들은 이수 불필요 ▶ 2016까지 운영된 영어교과교육론, 독어교과교육론, 불어교과교육론을 외국어교과로 통합(영어영문, 독어독문, 불어불문과 학생 이수) ⇒ 2016이전에 이수한 교과교육론과목 재수강을 원할 경우 이전 수강과목은 별도로 삭제 요청해야함 ▶ 2016 이전까지 전공별로 개설된 교과교육론 이수자는 이수 불필요		
	상업정보교과교육론	008729	3	-	-	3	3			
	외국어교과교육론	008728	3	-	-	3	3			
	일반사회교과교육론	008615	3	-	-	3	3			
	미술교과교육론	008616	3	-	-	3	3			
	디자인교과교육론	008734	3	-	-	3	3			
	교과교재 및 연구법	공업교과교재 및 연구법	008711	4	3	3	-		-	▶ 이공계 학생 이수(컴퓨터공학전공 제외) ▶ 상업교과교재 및 연구법 → 상업정보교과교재 및 연구법(경영대학, 컴퓨터공학전공 학생 이수)→ 컴퓨터공학전공학생이 2016이전에 이수한 공업교과교재및연구법 과목을 본 과목으로 재수강하고자 할 경우에는 이전 수강한 공업교과교재및연구법 과목을 별도로 삭제 요청해야함 ▶ 2016이전에 공업교과교재및연구법을 이수한 컴퓨터공학전공 학생들은 이수 불필요 ▶ 2016까지 운영된 영어교과교재및연구법, 독어교과교재및연구법, 불어교과교재및연구법을 외국어교과교재 및 연구법으로 통합(영어영문, 독어독문, 불어불문과 학생 이수)→ 2016이전에 이수한 교과교재및연구법 과목 재수강을 원할 경우 이전 수강과목은 별도로 삭제 요청해야함 ▶ 2016 이전까지 전공별로 개설된 교과교재 및 연구법 이수자는 이수 불필요
		상업정보교과교재 및 연구법	008730	4	3	3	-		-	
		외국어교과교재 및 연구법	008732	4	3	3	-		-	
		일반사회교과교재 및 연구법	008716	4	3	3	-		-	
미술교과교재 및 연구법		008717	4	3	3	-	-			
디자인교과교재 및 연구법		008735	4	3	3	-	-			
교과논리 및 논술		교과논리 및 논술	008731	4	2	2	2	2	▶ 입학기준년도가 2009 이후인 학생부터 이수아래 ▶ 2016까지 운영된 공업교과논리및논술, 상업교과논리및논술, 영어교과논리및논술, 독어교과논리및논술, 불어교과논리및논술, 일반사회교과논리및논술, 미술교과논리및논술 과목을 한 과목으로 통합 ▶ 2016 이전까지 전공별로 개설된 교과논리 및 논술과목(미술교과논리및논술, 공업교과논리및논술 등) 이수자는 이수 불필요	

※ **입학기준년도** : 교직과정 학생의 경우 입학기준년도가 휴학 등으로 실제 입학년도와 다를 수 있음(클래스넷의 개인정보-기본정보에서 확인)
 ※ **교직과정 복수전공자** : 복수전공에 대하여 교과교육과목을 별도로 이수해야 하지만, 교과교육과목이 주전공과 동일한 과목일 경우(교과논리및논술, 외국어 어문계열의 외국어교과교육론, 외국어교과교재및연구법 등) 중복해서 이수가 불가 하므로 이에 해당하는 학점은 반드시 복수전공 학점으로 채워 이수해야 함.
 ★ **영어영문학과 교직이수자의 경우, 반드시 교직과에서 개설하는 교과교육 과목을 이수하여야 함.(영어교육과 개설과목 이수 시 인정 불가)**

※ 교직과정 이수자의 교원자격증 취득에 필요한 무시험검정 요건

구 분	입학 기준년도가 2009~2012년인 학생		입학기준년도가 2013년도 이후인 학생	
	주전공	복수전공	주전공	복수전공
전공과목	○ 50학점 이상 -기본이수과목 21학점 (7과목) 이상 포함 -교과교육과목8학점(3과목) 이상 포함	○ 50학점 이상 -기본이수과목 21학점 (7과목) 이상 포함 -교과교육과목8학점(3과목) 이상 포함	○ 50학점 이상 -기본이수과목 21학점 (7과목) 이상 포함 -교과교육과목 8학점(3과목) 이상 포함	○ 50학점 이상 -기본이수과목 21학점 (7과목) 이상 포함 -교과교육과목8학점(3과목) 이상 포함
교직과목	○ 22학점 이상 -교직이론 14학점(7과목)이상 -교직소양 4학점(2과목)이상 -학교현장실습: 2학점이상 -교육봉사: 2학점(P/N) (60시간 이상)	○ 주전공과 동일 (단, 교직과목은 중복해서 이수할 필요 없으나, 교과교육영역은 반 드시 별도로 이수. 주전공과 복 수전공의 교과교육영역이 동일할 경우에는 중복해서 이수할 필요 없으나, 중복 학점만큼 복수전공 학점으로 채워 이수하여야 함)	○ 22학점 이상 -교직이론 12학점(6과목)이상 -교직소양 6학점(3과목)이상 -학교현장실습: 2학점이상 -교육봉사: 2학점(P/N) (60시간 이상)	○ 주전공과 동일 (단, 교직과목은 중복해서 이수할 필요 없으나, 교과교육영역은 반 드시 별도로 이수. 주전공과 복 수전공의 교과교육영역이 동일할 경우에는 중복해서 이수할 필요 없으나, 중복 학점만큼 복수전공 학점으로 채워 이수하여야 함)
성적기준	○ 졸업 전체평균 75/100점 이상	○ 졸업 전체평균 75/100점 이상	○ 전공 평균성적 75/100점 이상 ○ 교직 평균성적 80/100점 이상	○ 전공 평균성적 75/100점 이상 ○ 교직 평균성적 80/100점 이상
기 타	○ 교직 적성 및 인성검사 적격판정 1회 이상 ○ 재학 중 응급처치 및 심폐 소생술 실습 2회 이상 ○ 산업체 현장실습 4주 이수확인서(공업계표시 과목 취득자에 한함) ○ 성인지교육 2회 이수 - 2021.8월 및 2022.2월 출 업자는 해당되지 않음 ○ (무시험검정원서 제출 시) 마 약·대마·향정신성의약품 중 독자 확인 진단서, 성범죄이력 조회 동의서 제출	○ 산업체 현장실습 4주 이수확인서(공업계표시 과목 취득자에 한함)	○ 교직 적성 및 인성검사 적격판정 2회 이상 ○ 재학 중 응급처치 및 심폐 소생술 실습 2회 이상 ○ 산업체 현장실습 4주 이수확인서(공업계표시 과목 취득자에 한함) ○ 성인지교육 2회 이수 - 2021.8월 및 2022.2월 출 업자는 해당되지 않음 ○ (무시험검정원서 제출 시) 마 약·대마·향정신성의약품 중 독자 확인 진단서, 성범죄이력 조회 동의서 제출	○ 산업체 현장실습 4주 이수확인서(공업계표시 과목 취득자에 한함)
총 취득 학점	72학점 이상	50학점 이상	72학점 이상	50학점 이상

※ 입학기준년도확인 : 클라스넷의 개인정보- 기본정보에서 확인(교직과정 학생의 경우 입학기준년도가 휴학 등으로 실제 입학년도와 다를 수 있음에 유의)

※ 입학기준년도가 2019학년도 이후인 학생부터는 '학교현장의 이해'를 이수하여야 '학교현장실습' 수강이 가능함.

수학교육과

수학교육과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(인문)	001009	3 -	3 -	001011	- 3	- 4	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 택1					2	2	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 ‘예술과 디자인’ 과 ‘제 2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
교직	교육학개론 교육사철학	053101	2 -	2 -	053201	- 2	- 2	
전공 필수	선형대수(1)		-	-	251206	3	3	
전공 선택	수학(1) 정수론 수학(2) *수학교과논리및논술	053102 251305	3	3	053202 251106	-	-	
			3	3		-	-	
			-	-		3	3	
			-	-		3	3	
개 설 학 점 계			11	11		16	17	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 입학자부터는 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 하며, 교양과목의 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

※ *'수학교과 논리 및 논술'은 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함.(입학년도 구분 없음)

수학교육과 2학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교육방법및교육공학	053318	2	2	053409 053402 008736	-	-	
	교육평가		-	-		2	2	
	교육심리		-	-		2	2	
	※학교현장의이해		-	-		1	1	
전공 필수	고등미적분(1)	053304	3	3				
전공 선택	수학교육과정및평가	053315	3	3	053403 251402 251405 251811 251810	-	-	
	선형대수(2)	251307	3	3		-	-	
	미분방정식	251308	3	3		-	-	
	통계학	251504	3	3		-	-	
	기하학		-	-		3	3	
	고등미적분(2)		-	-		3	3	
	*수학교과교육론		-	-		3	3	
	수리통계		-	-		3	3	
	다변수함수론		-	-		3	3	
	개 설 학 점 계			17		17		20
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ * '수학교과교육론'은 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함.(입학년도 구분 없음)

※ 2019학년도 입학자부터는 '학교현장의 이해'를 이수하여야 '학교현장실습' 수강이 가능함.

수학교육과

수학교육과 3학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교육사회	053501	2	2	053602 053609 002100	-	-	※ 과목신설: 기계학습입문
	특수교육론	053502	2	2		-	-	
	교육행정 및 교육경영	053609	-	-		2	2	
	교육봉사		2	2		2	2	
	※현장교육역량실습(A)	002101	-	-		1	-	
	※현장교육역량실습(B)		1	-		-	-	
전공 필수	현대대수학(1)	251501	3	3	251608			
	위상수학(1)	251601	3	3				
	복소해석학(1)			3		3		
전공 선택	교육공학과수학교육	251506 251704	3	3	251703 251802 251604 251813 251610	-	-	
	미분기하학(1)		3	3		-	-	
	위상수학(2)		-	-		3	3	
	미분기하학(2)		-	-		3	3	
	현대대수학(2)		-	-		3	3	
	수학교과교재연구		-	-		3	3	
	(sw심화)기계학습입문		-	-		3	3	
	개 설 학 점 계			19		18		
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계		19			19			

※ 현장교육역량실습(A), (B)는 선택과목임

※ (SW심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

수학교육과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교직실무	053707	2	2	053710	-	-	※ 과목폐지: 위상수학특강
	학교현장실습	053708	2	2		-	-	
	학교폭력예방및학생의이해		2	2		2	2	
전공 선택	복소해석학(2)	251709	3	3	251806 251807			
	*수학교재와수업의실제	251713	3	3				
	수학사	251812	3	3				
	이산수학	251711	3	3				
	대수학특강					3	3	
	해석학특강					3	3	
일반 선택	졸업논문	002723	3		002723	3		
개 설 학 점 계			19	16		11	8	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ *‘수학교재와수업의실제’는 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함

국어교육과

국어교육과 1학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적 사고와 글쓰기(인문)	001009	3 -	3 -	001011	- 3	- 4	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ) 중 택1					2	2	
교양 선택	공통교양(1-7영역)중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함 하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이 수							
교직	교육학개론 교육사철학	053101	2 -	2 -	053201	- 2	- 2	
전공 선택	현대문학의이해 언어학의이해 *국어교육의이해 한문강독	053103	2	2		-	-	
			-	-	261202	2	2	
			-	-	261818	3	3	
			-	-	261205	2	2	
개 설 학 점 계			7	7		14	15	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 입학자부터는 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 하며, 교양과목의 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

※ *는 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함. (입학년도 구분 없음)

국어교육과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교육방법및교육공학	053318	2	2		-	-	
	교육평가		-	-	053409	2	2	
	교육심리		-	-	053402	2	2	
	※학교현장의이해		-	-	008736	1	1	
전공 필수	국어학개론	053305	3	3		-	-	
	한국문학의이해	261308	3	3		-	-	
전공 선택	*국어교과논리및논술	261309	2	2		-	-	
	문학개론	053307	3	3		-	-	
	고전소설론	261306	3	3		-	-	
	비평과수필	261821	3	3				
	현대문학사		-	-	261307	3	3	
	국어음운론		-	-	261404	3	3	
	고전시가강독		-	-	261410	2	2	
	구전문학론		-	-	261408	3	3	
	국어화용론		-	-	261409	2	2	
개 설 학 점 계			19	19		18	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ *'국어교과논리및논술'은 2009학년도 입학생부터 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함. (2008학년도까지 입학생은 제외)

※ 2019학년도 입학자부터는 '학교현장의 이해'를 이수하여야 '학교현장실습' 수강이 가능함.

국어교육과

국어교육과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교육사회	053501	2	2	053602 053609 002100	-	-	▶ 화법작문교육론: 명칭변경 (→온라인소통과표현교육론)
	특수교육론	053502	2	2		-	-	
	교육행정및교육경영		-	-		2	2	
	교육봉사	053609	2	2		2	2	
	※현장교육역량실습(A)					1	-	
	※현장교육역량실습(B)	002101	1	-		-	-	
전공 필수	현대소설론	261822	3	3	261823 261819	-	-	
	현대시론		-	-		3	3	
	독서매체교육론		-	-		3	3	
전공 선택	*고전문학사	261501	3	3	261614 261611 261602 261613	-	-	
	국어사	261502	3	3		-	-	
	고전시가교육론	261820	3	3		-	-	
	현대시강독	261506	3	3		-	-	
	국어의미론	261827	3	3		-	-	
	(sw기초) 온라인소통과표현교육론		-	-		3	3	
	현대소설강독		-	-		3	3	
	*국어문법론		-	-		3	3	
	고전산문강독					3	3	
개 설 학 점 계			25	24		23	22	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ *‘고전문학사’, ‘국어문법론’은 2009학년도 입학생부터 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함. (2008학년도까지 입학생은 제외)

※ 현장교육역량실습(A), (B)는 선택과목임

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

국어교육과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교직실무	053707	2	2	053710	-	-	
	학교현장실습	053708	2	2		-	-	
	학교폭력예방및학생의이해					2	2	
전공 선택	현대문학연습	261824	3	3	261828 261826 261825 261817	-	-	
	중세국어문법	261703	3	3		-	-	
	국어학연습	261704	3	3		-	-	
	고전수필론	261706	3	3		-	-	
	*국어교재와수업의실제	261713	3	3		-	-	
	학교문법론		-	-		3	3	
	고전문학연습		-	-		3	3	
	희곡론		-	-		2	2	
	국어교육과정및평가연습		-	-		3	3	
일반 선택	졸업논문	002724	3		002724	3		
개 설 학 점 계			22	19		16	13	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ *‘국어교재와수업의실제’는 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함. (입학년도 구분 없음)

영어교육과

영어교육과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(인문)	001009	3 -	3 -	001011	- 3	- 4	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 택1					2	2	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
교직	교육학개론 교육사철학	053101	2 -	2 -	053201	- 2	- 2	
전공 필수	영어발음연습		-	-	262612	3	3	
전공 선택	초급영어회화	262807	3	3		-	-	
	영미수필	262104	3	3		-	-	
	영어와 국제생활	262105	2	2		-	-	
	영어강독		-	-	053206	3	3	
	초급영작문		-	-	262203	3	3	
	*영어교육학개론		-	-	262307	3	3	
개 설 학 점 계			13	13		19	20	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 입학자부터는 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 하며, 교양과목의 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

※ * '영어교육학개론'은 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함.(입학년도 구분 없음)

영어교육과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교육방법 및 교육공학	053318	2	2	-	-	-	
	교육심리	-	-	-	053402	2	2	
	교육평가	-	-	-	053409	2	2	
	※학교현장의 이해	-	-	-	008736	1	1	
전공 필수	영어학개론	053308	3	3	-	-	-	
	영문법	262306	3	3	-	-	-	
	영문학개론	-	-	-	053405	3	3	
전공 선택	시사영어	262304	3	3	-	-	-	
	고급영어회화	262305	3	3	-	-	-	
	영미소설과영화	262810	3	3	-	-	-	
	중급영작문	-	-	-	262406	3	3	
	영미시	-	-	-	262504	3	3	
	*영어교과논리및논술	-	-	-	262805	3	3	
개 설 학 점 계			17	17		17	17	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2019학년도 입학자부터는 *'학교현장의 이해'를 이수하여야 '학교현장실습' 수강이 가능함.

※ * '영어교과논리및논술'은 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함.(입학년도 구분 없음)

영어교육과

영어교육과 3학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학		학수 번호	2 학		비고		
			학점	시수		학점	시수			
교직	교육사회	053501	2	2	053602 053609 002100	-	-			
	특수교육론	053502	2	2		-	-			
	교육행정 및 교육경영		-	-		2	2			
	교육봉사	053609	2	2		2	2			
	※현장교육역량실습(A)					1	-			
	※현장교육역량실습(B)	002101	1	-		-	-			
전공 선택	*영어교과교재 및 연구법	262510	3	3	262611 262607 262605	-	-			
	영문학사	262507	3	3		-	-			
	고급영작문	262511	3	3		-	-			
	영어음성음운론	262512	3	3		-	-			
	영어발표기법	262808	3	3		-	-			
	*영어교과교육론		-	-		3	3			
	영어학습론		-	-		3	3			
	영어통사론		-	-		3	3			
	개설학점계			22		21			14	13
	일반선택학점계									
	이수학점한계			19					19	

※ *‘영어교과교재및연구법’, ‘영어교과교육론’은 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함.

※ 현장교육역량실습(A), (B)는 선택과목임

영어교육과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교직실무	053707	2	2	053710	-	-	▶ 영어학특강: 명칭변경 (→영어학과빅데이터)
	학교현장실습	053708	2	2		-	-	
	학교폭력예방및학생의이해		-	-		2	2	
전공 선택	영어교재와수업의실제	262712	3	3	262801 262809 262806 262804	-	-	
	영미회화	262701	3	3		-	-	
	영어발달사	262702	3	3		-	-	
	영미문화	262711	3	3		-	-	
	(SW심화) 영어학과빅데이터	262713	3	3		-	-	
	고급영어연습	-	-	-		3	3	
	교실영어연습	-	-	-		3	3	
	영어교육세미나	-	-	-		3	3	
	미국문학	-	-	-		3	3	
일반 선택	졸업논문	002725	3		002725	3		
	개 설 학 점 계		22	19		17	14	
	일 반 선택 학 점 계							
	이 수 학 점 한 계		19			19		

※ (SW심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

역사교육과

역사교육과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(인문)	001009	3 -	3 -	001011	- 3	- 4	▶ 한국사학사: 명칭변경 (→디지털시대의한국사학)
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 택1					2	2	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 ‘예술과 디자인’ 과 ‘제 2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
교직	교육학개론 교육사철학	053101	2 -	2 -	053201	- 2	- 2	
전공 필수	한국사개론 서양사개론 동아시아사개론	053104	3 - -	3 - -	053207 270203	- 3 3	- 3 3	
전공 선택	(sw심화) 디지털시대의한국사학 (sw기초) (*)IT와역사교육	053110 270104	3 3	3 3		- -	- -	
개 설 학 점 계			14	14		13	14	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 2016학년도 입학자부터는 공통교양과목 7개 영역 중 6개 영역(‘예술과 디자인’, ‘제2외국어와 한문’영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 하며, 교양과목의 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

※ (*) “IT와역사교육”은 2009학년도 입학생부터 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함.(2008학년도까지 입학생은 제외)

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

역사교육과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교육방법및교육공학 교육심리 교육평가 *학교현장의이해	053318	2 - - -	2 - - -	053402 053409 008736	- 2 2 1	- 2 2 1	
전공 필수	사학개론 한국사료강독	053309	3 -	3 -	270411	- 3	- 3	
전공 선택	*역사교과논리및논술		-	-	270311	3	3	
	한국고대사	270307	3	3		-	-	
	서양고대사	270814	3	3		-	-	
	동아시아고중세사	270822	3	3		-	-	
	한국사특강	270313	3	3		-	-	
	한국중세사		-	-	270818	3	3	
	서양중세사		-	-	270815	3	3	
	동아시아근세사		-	-	270823	3	3	
개 설 학 점 계			17	17		20	20	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ * “역사교과논리 및 논술”은 2009학년도 입학생부터 전공선택이지만, 반드시 이수하여야 함 (2008학년도까지 입학생은 제외)

※ 2019학년도 입학자부터는 *‘학교현장의 이해’를 이수하여야 ‘학교현장실습’ 수강이 가능함.

역사교육과

역사교육과 3학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학		학수 번호	2 학		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교육사회	053501	2	2	053602 053609 002100	-	-	
	특수교육론	053502	2	2		-	-	
	교육행정및교육경영	-	-	2		2		
	교육봉사	053609	2	2		2	2	
	※현장교육역량실습(A)	002101	1	-		1	-	
	※현장교육역량실습(B)							
전공 선택	한국근세사(1)	270819	3	3	270824 270617 270820 270817 270811	-	-	
	서양근대사	270816	3	3		-	-	
	아시아사특강	270825	3	3		-	-	
	서양사특강	270827	3	3		-	-	
	동아시아근현대사(1)	-	-	3		3		
	*역사교과교육론	-	-	3		3		
	한국근세사(2)	-	-	3		3		
	*서양현대사	-	-	3		3		
	한국사회경제사	-	-	3		3		
개 설 학 점 계			19	18		20	19	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ *역사교과교육론은 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함(입학연도 구분없음).

※ *서양현대사는 전공선택이지만 2009학년도 입학생부터 반드시 이수하여야 함(2008학년도까지 입학생은 제외).

※ 현장교육역량실습(A), (B)는 선택과목임

역사교육과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교직실무	053707	2	2	053710	-	-	
	학교현장실습	053708	2	2		-	-	
	학교폭력예방및학생의이해					2	2	
전공 선택	*역사교재와수업의실제	270714	3	3	270517 270803 270810 270608 270828	-	-	
	한국대외교류사	270821	3	3		-	-	
	한국근대사	270406	3	3		-	-	
	동아시아근현대사(2)	270826	3	3		-	-	
	동서교류사	-	-	-		3	3	
	한국사상사	-	-	-		3	3	
	한국현대사	-	-	-		3	3	
	서양사상사	-	-	-		3	3	
	역사수업연구	-	-	-		3	3	
일반 선택	졸업논문	002726	3		002726	3		
개 설 학 점 계			19	16		20	17	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			18			19		

※ * '역사교재와수업의실제'는 전공선택이지만 반드시 이수하여야 함.(입학년도 구분없음)

교육학과

교육학과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(인문)	001009	3 -	3 -	001011	- 3	- 4	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 택1					2	2	
교양 선택	공동교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 필수	교육철학	053106	3	3		-	-	
전공 선택	교육과정 *교육학개론 *교육사철학 *교육심리학 *교육공학	280106	3	3	280203 280204280 206	-	-	
		280105	3	3		-	-	
			-	-		2	2	
			-	-		3	3	
개	설	학	점	계		13	14	
일	반	선	택	학	점			
이	수	학	점	한	계	19		

※ 2016학년도 입학자부터는 공동교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상 이수하여야 하며, 교양과목의 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

※ *는 전공선택이지만 교육학과 학생은 교육학과에 개설된 과목으로 반드시 이수하여야 함.

★ 교육학과는 2009학년도부터 년도별로 순차적으로 교직과목을 전공과목으로 대체 운영함. (적용대상 : 2009학년도 입학생부터)

★ '교육학과'의 2008학년도까지 입학생(타과에서 교육학과를 복수전공하는 학생 포함)은 교육학과에 전공과목(=사범대 교직과목과 동일대체과목)으로 개설되는 (교육학개론(=교육학개론), 교육사철학(=교육사철학), 교육공학(=교육방법및교육공학), 교육심리학(=교육심리), 교육사회학(=교육사회), 교육평가론(=교육평가), 교육행정론(=교육행정및교육경영))을 수강하는 경우, 전공학점으로 인정하지 않음(교직학점으로 인정됨)

교육학과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	*학교현장의이해		-	-	008736	1	1	
전공 필수	교수학습이론	053311	3	3	053407 280611	-	-	
	교육통계	053317	3	3		-	-	
	생활지도론		-	-		2	2	
	교육교과교육론		-	-		3	3	
전공 선택	한국교육사	280301	3	3	280406 280409 280410 280412	-	-	※ 과목신설 : 진로상담이론 ▶ 원격교육론 : 학년변경(2→3) ▶ 아동발달 : 명칭변경 (→발달심리학)
	진로상담이론	280310	3	3		-	-	
	발달심리학	280311	3	3		-	-	
	*교육행정론	280307	3	3		-	-	
	평생교육론	280308	3	3		-	-	
	평생교육방법론		-	-		3	3	
	*교육사회학		-	-		3	3	
	노인교육론		-	-		3	3	
	교육정책론		-	-		3	3	
개	설	학	점	계		18	18	
일	반	선	택	학	점			
이	수	학	점	한	계	19		

※ *는 전공선택이지만 교육학과 학생은 반드시 교육학과에 개설된 과목으로 이수하여야 함

※ 2019학년도 입학자부터는 *'학교현장의 이해'를 이수하여야 '학교현장실습' 수강이 가능함.

교육학과

교육학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	특수교육론		-	-	053503	2	2	※ 과목폐지: 인성심리이론 ▶ 원격교육론: 학년변경(2→3)
	교육봉사	053609	2	2	053609	2	2	
	※현장교육역량실습(A)		-	-	002100	1	-	
	※현장교육역량실습(B)	002101	1	-		-	-	
전공 선택	원격교육론	280309	3	3		-	-	
	*교육교과교재및연구법	280411	3	3		-	-	
	비교교육론	280501	3	3		-	-	
	(sw심화) 교육조사방법론	280510	3	3		-	-	
	평생교육경영론	280511	3	3		-	-	
	교육고전세미나	280509	3	3		-	-	
	평생교육프로그램개발론	280712	3	3		-	-	
	상담심리학		-	-	280603	3	3	
	현대교육사조		-	-	280607	3	3	
	기업교육론		-	-	280610	3	3	
	*교육평가론		-	-	280612	3	3	
	평생교육실습		-	-	280808	3	3	
개 설 학 점 계			24	23		20	19	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ *‘교육교과교재및연구법’, ‘교육평가론’은 전공선택이지만 교육학과 학생은 반드시 교육학과에 개설된 과목으로 이수하여야 함.

※ 현장교육역량실습(A), (B)는 선택과목임

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

교육학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교직	교직실무		-	-	053707	2	2	
	학교현장실습	053708	2	2		-	-	
	학교폭력예방및학생의이해		-	-	053710	2	2	
전공 필수	교육교과논리및논술	280711	2	2		-	-	
전공 선택	심리검사	280703	3	3		-	-	
	교사와교직사회	280705	3	3		-	-	
	교육발전과학교경영	280706	3	3		-	-	
	지역사회교육론		-	-	280407	3	3	
	교육학세미나		-	-	280804	3	3	
	교육심리학세미나		-	-	280807	3	3	
일반 선택	졸업논문	002727	3		002727	3		
개 설 학 점 계			16	13		16	13	
일 반 선택 학 점 계			3			3		
이 수 학 점 한 계			19			18		

※ *는 전공선택이지만 교육학과 학생은 반드시 교육학과에 개설된 과목으로 이수하여야 함.

단과대학별 교과과정

미 술 대 학

1	미술대학 전공기초 및 공통 전공선택 과목	미1
2	동양화과	미2
3	회화과	미4
4	판화과	미6
5	조소과	미8
6	디자인학부	미10
7	시각디자인전공	미10
8	산업디자인전공	미12
9	금속조형디자인과	미14
10	도예·유리과	미16
11	목조형가구학과	미18
12	섬유미술·패션디자인과	미20
13	예술학과	미22

미술대학 전공기초 및 공통 전공선택 과목

이수 구분	과목명	학수번호	개설학기	학점	시수	비고
전공 기초 (필수)	기초평면(1)	400101	1학기	3	3	
	기초입체(1)	400102	1학기	3	3	
	기초평면(2)-비 순수계열 제외	400201	2학기	3	3	
	기초입체(2)-비 순수계열 제외	400202	2학기	3	3	
공통 전공 선택	한국근현대작가론	420213	1학기	2	2	
	디자인사	420115	1학기	2	2	
	현대미술론	420116	1학기	2	2	
	색채심리의이해	420214	1학기	2	2	
	비평적글쓰기와프레젠테이션	420215	1학기	2	2	
	사진과예술	400002	2학기	2	2	
	영상매체론	420209	2학기	2	2	
	미술속의인체해부학	400003	2학기	2	2	
	(sw기초) 컴퓨터그래픽스입문	400004	2학기	3	3	※ 학점/시수변경 : 2학점 실기 2시수 → 3학점 이론1시수 실기 2시수
	예술과창업	420216	2학기 (1학기: 부학기)	2	2	

※ 2016학년도 미술대학 입학생(예술학과 제외. 단, 예술학과는 2016학년부터 신설 과목인 사진과 예술, 미술속의 인체해부학, 색채심리의 이해, 영상매체론 수강 가능)부터 상기 공통 전공선택 과목 중 2과목(4학점)을 선택하여 반드시 이수하여야 하며 공통 전공선택 학점은 최대 8학점까지만 인정한다. 미술대학 내에서 복수전공으로 상기 과목의 학점을 취득할 경우 4학점에 한하여 복수전공 취득학점으로 인정함.(상기 교과목의 취득학점이 4학점을 초과할 경우, 해당 초과학점은 주전공 학점으로만 인정함)

※ 2016학년부터 전공기초 교과목 중 한국미술사, 서양미술사와 공통 전공선택 교과목인 동양미술사는 일반교양선택으로 변경되었음.

※ 2016학년도 미술대학 입학생(예술학과 제외)부터 전공기초과목 중 기초평면(2), 기초입체(2)의 교과목은 순수계열(동양화과, 조소과, 판화과, 회화과)에서만 필수과목으로 지정하였음.

* 2010~2015년 입학한 미술대학(예술학과 제외)학생은 기초평면(1)(2), 기초입체(1)(2)를 모두 이수하여야 함.

※ 상기 과목은 미술대학 학생만 수강 가능함.(타 단과대학 수강불가)

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

동양화과

동양화과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	
교양 선택	공동교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 택 1					2	2	
	기초평면(1)	400101	3	3				
	기초입체(1)	400102	3	3				
	기초평면(2)				400201	3	3	
	기초입체(2)				400202	3	3	
전공 필수	기초수묵화(1) 기초수묵화(2)	401833	3	3	401834	3	3	
전공 선택	기초채색화(1) 기초채색화(2)	401814	3	3	401815	3	3	
개 설 학 점 계			15	15		17	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

동양화과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	수묵화(1) 채색화(1) 수묵화(2) 채색화(2)	043346 043347	3 3	3 3	043434 043435	3 3	3 3	
전공 선택	한국회화사 서예(1) 재료기법(1) 전각 재료기법(2) 문인화연구	401609 401822 401816	2 3 3	2 3 3	401405 401817 401838	3 3 3	3 3 3	
개 설 학 점 계			14	14		15	15	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

동양화과

동양화과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	수묵화연구(1)	401824	3	3				※ 과목폐지: 색채조형실습 응용실기 매체표현연구(1) ※ 과목신설: 색채조형현장실습 디지털아트워크(1) 디지털아트워크(2)
	채색화연구(1)	401826	3	3				
	중국회화사	401819	2	2				
	선묘연구(1)	401507	3	3				
	(sw기초) 디지털아트워크(1)	401514	3	3				
	수묵조형실습				401839	3	3	
	현대한국화연구				401837	3	3	
	동양예술론				401823	2	2	
	색채조형현장실습				401614	3	3	
	(sw심화) 디지털아트워크(2)				401615	3	3	
개 설 학 점 계			14	14		14	14	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

동양화과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	졸업작품연구(1)	401836	3	3				※ 과목폐지: 매체표현연구(2) 창작실기와비평(1) 창작실기와비평(2) 창작워크샵 ※ 과목신설: 창작실기와창업 동양화일러스트캡스톤디자인 동양화콘텐츠캡스톤디자인 창작과전시프로젝트
	동서미술비교론	401843	2	2				
	창작실기와창업	401718	3	3				
	동양화일러스트캡스톤디자인	401719	3	3				
	졸업작품연구(2)				401844	3	3	
	동양화콘텐츠캡스톤디자인				401845	3	3	
	창작과전시프로젝트				401846	3	3	
일반 선택	졸업논문	002728	3		002728	3		
개 설 학 점 계			14	11		12	9	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

회화과

회화과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	
교양 선택	공동교양(1-7영역) 중 ‘예술과 디자인’ 과 ‘제 2외국어와 한문’영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 택 1					2	2	
	기초평면(1)	400101	3	3				
	기초입체(1)	400102	3	3				
	기초평면(2)				400201	3	3	
	기초입체(2)				400202	3	3	
전공 필수	기초회화(1) 기초회화(2)	402815	3	3	402818	3	3	
전공 선택	드로잉입문	402816	3	3				
	표현기법(A)	402104	3	3				
	디지털미디어				402820	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		17	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

회화과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	회화실기(1) 회화실기(2)	043305	3	3	043404	3	3	
전공 선택	회화(1)	402304	3	3				▶ 표현방법연구(1) : 명칭변경 (→디지털표현기법연구(1)) ▶ 표현방법연구(2) : 명칭변경 (→디지털표현기법연구(2))
	설치미술연구(1)	402821	3	3				
	(sw기초) 디지털표현기법연구(1)	402310	3	3				
	인체해부학	402309	3	3				
	현대미술사	402822	2	2				
	회화(2)				402404	3	3	
	드로잉연구				402823	3	3	
	(sw심화) 디지털표현기법연구(2)				402409	3	3	
	사진(1)				402813	3	3	
	현대회화개론				402824	2	2	
개 설 학 점 계			17	17		17	17	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

회화과

회화과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	회화실기(3)	402504	3	3				
전공 선택	회화(3)	402501	3	3				
	사진(2)	402814	3	3				
	회화(4)				402601	3	3	
	드로잉심화				402826	3	3	
	영상매체연구				402827	3	3	
	현대조형				402833	3	3	
개 설 학 점 계			9	9		12	12	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

회화과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	졸업작품제작(1)	402828	3	3				
전공 선택	회화연구(1)	402706	3	3				
	현대회화(1)	402829	3	3				
	미디어연구	402709	3	3				
	졸업작품제작(2)				402830	3	3	
	회화연구(2)				402808	3	3	
	현대회화(2)				402831	3	3	
	조형계획(2)				402806	3	3	
	설치미술연구(2)				402832	3	3	
일반 선택	졸업논문	002729	3		002729	3		
개 설 학 점 계			15	12		18	15	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

판화과

판화과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	▶ 스크린판화 : 명칭변경 (→ 스크린판화(1))
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 기초	전공기초영어(1),(2) 중 택1							
	기초평면(1)	400101	3	3		-	-	
	기초입체(1)	400102	3	3		-	-	
	기초평면(2)		-	-	400201	3	3	
	기초입체(2)		-	-	400202	3	3	
전공 필수	목판화(1) 스크린판화(1)	412813	3	3	412207	3	3	
전공 선택	기초판화기법(1)(2)	043141	3	3	412202	3	3	
개 설 학 점 계			15	15		15	16	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

판화과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	동판화(1)	043307	3	3		-	-	▶ Digital Print(1) : 명칭변경 (→디지털드로잉)
	석판화(1)	412815	3	3		-	-	
	동판화(2)		-	-	043406	3	3	
	석판화(2)		-	-	412816	3	3	
전공 선택	판화사(1)	412310	2	2		-	-	
	이미지연구(1)	412817	3	3		-	-	
	(sw기초) 디지털드로잉	412311	3	3		-	-	
	판화사(2)		-	-	412411	2	2	
	동판화기법		-	-	412819	3	3	
	아티스트 북		-	-	412820	3	3	
개 설 학 점 계			14	14		14	14	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

판화과

판화과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	석판화(3)	412821	3	3		-	-	※ 과목폐지 : 동판화(4) ※ 과목신설 : 스크린판화(2) ▶ Digital Print(2) : 명칭변경 (→모션그래픽아트)
	동판화(3)	412822	3	3		-	-	
	재료학	412802	2	2		-	-	
	목판화(2)	412823	3	3		-	-	
	(sw기초) 모션그래픽아트		-	-	412614	3	3	
	프린트매체아이디어		-	-	412612	2	2	
	스크린판화(2)		-	-	412613	3	3	
	목판화(3)		-	-	412826	3	3	
	이미지연구(2)		-	-	412827	3	3	
개 설 학 점 계			11	11		14	14	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

판화과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	판화연구(1)	412828	3	3		-	-	▶ 3D프린트 : 명칭변경 (→3D프린팅아트)
	판화제작(1)	412829	3	3		-	-	
	프린트매체활용	412711	2	2		-	-	
	프린트미디어(1)	412830	3	3		-	-	
	(sw심화) 3D프린팅아트	412712	3	3		-	-	
	판화연구(2)		-	-	412831	3	3	
	판화제작(2)		-	-	412832	3	3	
	프린트미디어(2)		-	-	412833	3	3	
	창작과전시		-	-	412834	2	2	
일반 선택	졸업논문	002730	3		002730	3		
개 설 학 점 계			17	14		17	14	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

조소과

조소과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	▶ 소조실기(1) : 시수변경 (실기3 → 이론1,실기2) ▶ 소조실기(2) : 시수변경 (실기3 → 이론1,실기2)
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 기초	전공기초영어(1),(2) 중 택1							
	기초평면(1)	400101	3	3		-	-	
	기초입체(1)	400102	3	3		-	-	
	기초평면(2)		-	-	400201	3	3	
	기초입체(2)		-	-	400202	3	3	
전공 필수	소조실기(1) 소조실기(2)	043165	3 -	3 -	043255	- 3	- 3	
전공 선택	기초재료방법연구	403817	3	3				
개 설 학 점 계			15	15		14	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

조소과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	조각(1) 오브제연구 조형과 이미지	403309 403307 -	3 3 -	3 3 -	403819	- - 3	- - 3	
전공 선택	소조실기(3)	043336	3	3				
	조소재료기법	403823	3	3				
	(sw기초) 컴퓨터와 조형(1)	403312	3	3				
	소조실기(4)				043432	3	3	
	조각(2)				403407	3	3	
	공간연출(1)				403824	3	3	
	(sw심화) 컴퓨터와 조형(2)				403409	3	3	
	금속조각(1)				403514	3	3	
개 설 학 점 계			15	15		18	18	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

조소과

조소과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	한국조각사	403511	2	2		-	-	▶ 조소실기(1) : 명칭변경 (→현대조각의인체연구(1)) : 시수변경(실기3 → 이론3) ▶ 조소실기(2) : 명칭변경 (→현대조각의인체연구(2)) : 시수변경 (실기3 → 이론3) ▶ 미술현장 : 시수변경(실기3 → 이론3)
	현대조각의인체연구(1)	403515	3	3		-	-	
	공간연출(2)	403825	3	3		-	-	
	복합매체연구(1)	403510	3	3		-	-	
	금속조각(2)	403613	3	3		-	-	
	현대조각사		-	-	403611	2	2	
	현대조각의인체연구(2)		-	-	403614	3	3	
	순수조형실기		-	-	403609	3	3	
	복합매체연구(2)		-	-	403712	3	3	
	미술현장		-	-	403610	3	3	
개 설 학 점 계			14	14		14	14	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

조소과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	환경조각연구	403719	3	3				▶ 환경조각연구 : 시수변경 (이론1,실기2 → 이론2,실기1) ▶ 인스톨레이션: 시수 변경 : 시수변경 (이론1,실기2 → 이론3)
전공 선택	현대작가연구(1)	403720	3	3		-	-	
	세미나	403828	3	3		-	-	
	조형실습	403820	3	3		-	-	
	미래조형연구				403827	3	3	
	현대작가연구(2)		-	-	403831	3	3	
	인스톨레이션		-	-	403821	3	3	
	복합매체연구(3)		-	-	403822	3	3	
일반 선택	졸업논문	002731	3		002731	3		
개 설 학 점 계			15	12		15	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

시각디자인전공

디자인학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ)중 택1 기초평면(1) 기초입체(1)	400101 400102	3 3	3 3		2	2	
전공 선택	자유연상과표현기법(1)	410114	3	3		-	-	
	드로잉(1)	410113	3	3		-	-	
	사진(1)	410116	3	3		-	-	
	자유연상과표현기법(2)		-	-	043260	3	3	
	사진(2)		-	-	410311	3	3	
	드로잉(2)		-	-	043261	3	3	
	타이포그래피(1)		-	-	410211	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		17	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

시각디자인전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	커뮤니케이션디자인(1) 커뮤니케이션디자인(2)	410829 -	3 -	3 -	- 410831	- 3	- 3	
전공 선택	발상과표현(1)	410309	3	3				
	타이포그래피(2)	410313	3	3				
	(sw기초)3D디자인	410417	3	3				
	영상(1)	410830	3	3				
	디자인론	410833	3	3				
	사진(3)	410844	3	3				
	사진조명	-	-	-	410314	3	3	
	사운드디자인	-	-	-	410316	3	3	
	발상과표현(2)	-	-	-	410411	3	3	
	디자인탐구	-	-	-	410816	3	3	
	타이포그래피(3)	-	-	-	410817	3	3	
	영상(2)	-	-	-	410832	3	3	
	PBL1+1 융합	패션조형(2)/타이포그래피(3)			777021	6	6	
개 설 학 점 계			21	21		21	21	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

시각디자인전공

시각디자인전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	한국디자인사(1) 한국디자인사(2)	410518 -	2 -	2 -	410618	- 2	- 2	
전공 선택	피지컬워크숍(1) (sw심화) 트랜스미디어워크숍(1)	410851 410846	3 3	3 3		- -	- -	
	사회문화적디자인스튜디오(1)	410818	3	3		-	-	
	작가적디자인스튜디오(1)	410819	3	3		-	-	
	디자인리서치(1)	410823	3	3		-	-	
	기업적디자인스튜디오(1) (sw심화) 인터랙티브디자인	410834 410837	3 3	3 3		- -	- -	
	피지컬워크숍(2) (sw심화) 트랜스미디어워크숍(2)		- -	- -	410852 410848	3 3	3 3	
	사회문화적디자인스튜디오(2)		-	-	410820	3	3	
	작가적디자인스튜디오(2)		-	-	410821	3	3	
	디자인리서치(2)		-	-	410824	3	3	
	(sw기초) 뉴미디어디자인		-	-	410826	3	3	
	기업적디자인스튜디오(2)		-	-	410836	3	3	
개 설 학 점 계			23	23		23	23	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

시각디자인전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	디자인매니지먼트	410708	3	3		-	-	
	디자인과텍스트(1)	410719	2	2		-	-	
	기업적디자인스튜디오(3)	410839	3	3		-	-	
	작가적디자인스튜디오(3)	410840	3	3		-	-	
	사회문화적디자인스튜디오(3)	410841	3	3		-	-	
	(sw심화) 트랜스미디어워크숍(3)	410849	3	3		-	-	
	피지컬워크숍(3)	410853	3	3		-	-	
	디자인심리		-	-	410514	3	3	
	디자인과텍스트(2)		-	-	410854	2	2	
	졸업프로젝트		-	-	410850	5	5	
일반 선택	졸업논문	002732	3		002732	3		
개 설 학 점 계			23	20		23	20	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

산업디자인전공

디자인학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ)중 택1 기초평면(1) 기초입체(1)	400101 400102	3 3	3 3		2	2	
전공 선택	자유연상과표현기법(1)	410114	3	3		-	-	
	드로잉(1)	410113	3	3		-	-	
	사진(1)	410116	3	3		-	-	
	자유연상과표현기법(2)		-	-	043260	3	3	
	사진(2)		-	-	410311	3	3	
	드로잉(2)		-	-	043261	3	3	
	타이포그래피(1)		-	-	410211	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		17	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

산업디자인전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	디자인진로탐구 UX분석과응용 실무드로잉 혁신방법론과 프로세스	411324 411833	3 3	3 3	411829 411432	3 3	3 3	
전공 선택	제품폼팩터스튜디오(1)	411327	3	3		-	-	
	공간폼팩터스튜디오(1)	411326	3	3		-	-	
	모빌리티폼팩터스튜디오(1)	411325	3	3		-	-	
	(sw심화) 디지털입체심화	411323	3	3		-	-	
	제품폼팩터스튜디오(2)		-	-	411431	3	3	
	공간폼팩터스튜디오(2)		-	-	411430	3	3	
	모빌리티폼팩터스튜디오(2)		-	-	411429	3	3	
	(sw심화) 디지털입체실무도면		-	-	411428	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		18	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

산업디자인전공

산업디자인전공 3학년

이수 구분	교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 필수	취창업포트폴리오					411627	3	3	
전공 선택	제품프로토타이핑스튜디오(1)		411527	3	3				
	공간프로토타이핑스튜디오(1)		411526	3	3				
	모빌리티프로토타이핑스튜디오(1)		411525	3	3				
	인터랙션인터페이스		411522	3	3				
	서스테이너블디자인구현		411523	3	3				
	산업브랜딩과시각화		411524	3	3				
	제품프로토타이핑스튜디오(2)					411626	3	3	
	공간프로토타이핑스튜디오(2)					411625	3	3	
	모빌리티프로토타이핑스튜디오(2)					411624	3	3	
	융복합가상인터랙션					411623	3	3	
	PBL1+1 융합	패션디자인(1)/제품프로토타이핑 스튜디오(1)	777018	6	6		-	-	
		패션디자인(2)/제품프로토타이핑 스튜디오(2)		-	-	777017	6	6	
		융복합가상인터랙션/모빌리티프 로토타이핑스튜디오(2)		-	-	777022	6	6	
개 설 학 점 계				18	18		15	15	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

산업디자인전공 4학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고	
			학점	시수		학점	시수		
전공 선택	제품애플리케이션스튜디오(1)	411733	6	6	411850	6	6	※ 과목폐지 : 미래트랜드시나리오, 서비스디자인과전략 ※ 과목신설 :미래예측디자인시나리오, 서비스디자인기획과실행 ▶ 제품애플리케이션스튜디오(2) : 명칭변경 (→제품애플리케이션스튜디오(2) (캡스톤디자인))	
	공간애플리케이션스튜디오(1)	411732	6	6					
	모빌리티애플리케이션스튜디오(1)	411731	6	6					
	미래예측디자인시나리오	411736	3	3					
	서비스디자인기획과실행	411737	3	3					
	제품애플리케이션스튜디오(2)(캡스톤 디자인)				411850	6	6		
	공간애플리케이션스튜디오(2)				411849	6	6		
	모빌리티애플리케이션스튜디오(2)				411848	6	6		
	디지털리터러시(캡스톤디자인)				411846	3	3		
창업인큐베이션과프로모션				411847	3	3			
일반 선택	졸업논문	002733	3		002733	3			
개 설 학 점 계				27	24		27	24	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

금속조형디자인과

금속조형디자인과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	▶ 디지털표현기법(1) : 명칭변경 (→디지털금속디자인(1)) 학점변경 (2→3) ▶ 디지털표현기법(2) : 명칭변경 (→디지털금속디자인(2)) 학점변경 (2→3)
교양 선택	공통교양(1~7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ)중 택1 기초평면(1) 기초입체(1)	400101 400102	3 3	3 3		2	2	
전공 필수	금속표현기법(1) 금속세공실기(1) 금속표현기법(2)	413847	3 - -	3 - -	413849 413848	- 3 3	- 3 3	
전공 선택	(sw기초) 디지털금속디자인(1) (sw심화) 디지털금속디자인(2)	413108	3 -	3 -	413209	- 3	- 3	
개 설 학 점 계			15	15		14	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

금속조형디자인과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	금속세공실기(2) 금속표현기법(3) 디지털금속메이킹(2)	413845 413846	3 3 -	3 3 -	413421	- - 2	- - 2	▶ 디지털표현기법(4) : 명칭변경 (→디지털금속메이킹(2)) ▶ 디지털표현기법(3) : 명칭변경 (→디지털금속메이킹(1))
전공 선택	디자인프로세스(1) 디지털금속메이킹(1) 금속세공실기(3) 금속표현기법(4) 디자인프로세스(2)	413420 413322	3 2 - - -	3 2 - - -	413852 413853 413519	- - 3 3 3	- - 3 3 3	
개 설 학 점 계			11	11		11	11	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

금속조형디자인과

금속조형디자인과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	금속리빙디자인(1)	413520	3	3		-	-	▶ 금속조형디자인(1) : 명칭변경 (→금속리빙디자인(1))
	장신구디자인(1)	413507	3	3		-	-	
	제품디자인리서치(1)	413521	3	3		-	-	
	금속디자인사	413843	3	3		-	-	
	금속재료연구		-	-	413844	3	3	▶ 캡스톤디자인랩(1) : 명칭변경 (→제품디자인리서치(1))
	금속리빙디자인(2)		-	-	413619	3	3	
	장신구디자인(2)		-	-	413607	3	3	▶ 금속조형디자인(2) : 명칭변경 (→금속리빙디자인(2))
	제품디자인리서치(2)		-	-	413620	3	3	
개 설 학 점 계			12	12		12	12	
일 반 선택 학 점 계								▶ 캡스톤디자인랩(2) : 명칭변경 (→제품디자인리서치(2))
이 수 학 점 한 계			19			19		

금속조형디자인과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	금속제품디자인(1)	413862	3	3	-	-	-	▶ 아트장신구(1) : 명칭변경 (→컨템포러리장신구(1))
	산업장신구(1)	413858	3	3	-	-	-	
	조명가구디자인(1)	413860	3	3	-	-	-	
	컨템포러리장신구(1)	413722	3	3	-	-	-	
	퍼스널디자인프로젝트(1)	413723	3	3	-	-	-	▶ 금속디자인프로젝트(1) : 명칭변경 (→퍼스널디자인프로젝트(1))
	금속제품디자인(2)	-	-	-	413842	3	3	
	산업장신구(2)	-	-	-	413859	3	3	
	조명가구디자인(2)	-	-	-	413861	3	3	
	컨템포러리장신구(2)	-	-	-	413866	3	3	▶ 아트장신구(2) : 명칭변경 (→컨템포러리장신구(2))
	퍼스널디자인프로젝트(2)	-	-	-	413867	3	3	
일반 선택	졸업논문	002734	3		002734	3		▶ 금속디자인프로젝트(2) : 명칭변경 (→퍼스널디자인프로젝트(2))
개 설 학 점 계			18	15		18	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

도예 · 유리과

도예 · 유리과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ)중 택1					2	2	
	기초평면(1) 기초입체(1)	400101 400102	3 3	3 3				
전공 선택	물레조형(1)	043153	3	3		-	-	
	Claywork(1)	414105	3	3		-	-	
	Claywork(2)		-	-	414206	3	3	
	물레조형(2)		-	-	043248	3	3	
	재료연구	-			414211	3	3	
개 설 학 점 계			15	15		14	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

도예 · 유리과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	물레조형(3)	414315	3	3		-	-	
	유리기법(1)	043334	3	3		-	-	
	Claywork(4)		-	-	043422	3	3	
	석고기법(2)		-	-	414412	3	3	
전공 선택	Claywork(3)	043326	3	3		-	-	▶ CAD(1) : 명칭변경 (→디지털공예디자인(1)) ▶ CAD(2) : 명칭변경 (→디지털공예디자인(2))
	(sw기초) 디지털공예디자인(1)	414316	3	3		-	-	
	석고기법(1)	414312	3	3		-	-	
	물레조형(4)		-	-	414415	3	3	
	(sw심화) 디지털공예디자인(2)		-	-	414416	3	3	
	유리기법(2)		-	-	043430	3	3	
개 설 학 점 계			15	15		15	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

도예 · 유리과

도예 · 유리과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	공예론 도예론	414518	3 -	3 -	414624	- 3	- 3	
전공 선택	도자인테리어(1)	414508	3	3		-	-	
	유리조형(1)	414513	3	3		-	-	
	도자조형연구(1)	414516	3	3		-	-	
	도자인테리어(2)		-	-	414609	3	3	
	유리조형(2)		-	-	414614	3	3	
	도자조형연구(2)		-	-	414620	3	3	
개 설 학 점 계			12	12		12	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

도예 · 유리과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	도자조형연구(3)	414719	3	3		-	-	
	도자유리생활용품개발 캡스톤디자인(1)	414722	3	3		-	-	
	유리조형(3)	414716	3	3		-	-	
	도자인테리어(3)	414721	3	3		-	-	
	도자조형연구(4)		-	-	414821	3	3	
	유리조형(4)		-	-	414817	3	3	
	도자인테리어(4)		-	-	414823	3	3	
일반 선택	졸업논문	002735	3		002735	3		
개 설 학 점 계			15	12		12	9	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

목조형가구학과

목조형가구학과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ)중 택1 기초평면(1) 기초입체(1)	400101 400102	3 3	3 3		2	2	
전공 선택	기초공구기법과조형 특수공구기법과조형 가구드로잉 기초디자인	043157	3 - - -	3 - - -	043249 415815 415814	- 3 3 3	- 3 3 3	
개 설 학 점 계			12	12		14	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

목조형가구학과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	가구디자인프로세스	415817	2	2				
전공 선택	목조형가구스튜디오(1) 컨셉튜얼가구디자인(1) (sw기초) Digital가구디자인(1) 목조형가구스튜디오(2) 컨셉튜얼가구디자인(2) (sw심화) Digital가구디자인(2) 가구와공간계획	415818 415318 415317	4 4 3	4 4 3	415820 415417 415416 415418	- - - 4 4 3 3	- - - 4 4 3 3	▶ 현대가구디자인사 : 학년변경 (2→4) ▶ 프랙티컬가구디자인(1) : 명칭변경 {→컨셉튜얼디자인(1)} ▶ 프랙티컬가구디자인(2) : 명칭변경 {→컨셉튜얼디자인(2)} ▶ 리빙디자인스튜디오(1) : 명칭변경 {→가구와공간계획 학년/학기변경 (3/1→2/2)}
개 설 학 점 계			13	13		14	14	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

목조형가구학과

목조형가구학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	목조형가구스튜디오(3)	415822	4	4		-	-	▶ 리빙디자인스튜디오(1) : 명칭변경{→가구와공간계획} : 학년/학기변경(3/1→2/2)
	컨셉튜얼가구디자인(3)	415511	4	4		-	-	
	한국전통가구연구	415509	2	2		-	-	
	공간과가구조형스튜디오(1)	415512	3	3		-	-	▶ 프랙티컬가구디자인(3) : 명칭변경{→컨셉튜얼디자인(3)}
	목조형가구스튜디오(4)		-	-	415825	4	4	
	컨셉튜얼가구디자인(4)		-	-	415612	4	4	▶ 리빙디자인스튜디오(2) : 명칭변경{→공간과가구조형스튜디오 (1)}, 학기변경(2→1)
	공간과가구조형스튜디오(2)		-	-	415613	3	3	
	가구디자인비즈니스		-	-	415828	2	2	▶ 프랙티컬가구디자인(4) : 명칭변경{→컨셉튜얼디자인(4)}
개 설 학 점 계			13	13		13	13	
일 반 선택 학 점 계								▶ 리빙디자인스튜디오(3) : 명칭변경{→공간과가구조형스튜디오 (2)}, 학년/학기변경(4/1→3/2)
이 수 학 점 한 계			19			19		

목조형가구학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	현대가구디자인사				043431	2	2	
전공 선택	목조형가구스튜디오(5)	415829	4	4		-	-	▶ 리빙디자인스튜디오(3) : 명칭변경{→공간과가구조형스튜 디오(2)}, 학년/학기변경(4/1→3/2)
	컨셉튜얼가구디자인(5)	415715	4	4		-	-	
	가구와환경디자인스튜디오	415716	3	3		-	-	▶ 현대가구디자인사 : 학년변경(2→4)
	가구디자인창업마케팅(1)	415832	2	2		-	-	
	목조형가구스튜디오(6)		-	-	415833	4	4	▶ 프랙티컬가구디자인(5) : 명칭변경{→컨셉튜얼디자인(5)}
	컨셉튜얼가구디자인(6)		-	-	415836	4	4	
	가구디자인창업마케팅(2)		-	-	415816	2	2	▶ 리빙디자인스튜디오(4) : 명칭변경{→가구와환경디자인스 튜디오}, 학기변경(2→1)
일반 선택	졸업논문	002736	3		002736	3		
개 설 학 점 계			15	12		15	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

섬유미술 · 패션디자인과

섬유미술 · 패션디자인과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3	3	001015	3	4	▶ 섬유패션그래픽디자인(1) : 이수구분변경 (전공선택 → 전공필수) ▶ 섬유패션그래픽디자인(2) : 이수구분변경 (전공선택 → 전공필수)
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ)중 택1 기초평면(1) 기초입체(1)	400101 400102	3 3	3 3		2	2	
전공 필수	섬유패션그래픽디자인(1) 섬유패션그래픽디자인(2)	416112	3	3	416210	3	3	
전공 선택	섬유패션인스피레이션 패션기초조형(1) 재료물성연구 패션기초조형(2)	416113 416111	3 3	3 3	416211 416209	3 3	3 3	
개 설 학 점 계			18	18		14	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

섬유미술 · 패션디자인과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	패션일러스트레이션(1) 현대패션디자인사	416315	3	3	416422	2	2	※ 과목폐지: 섬유조형실습(1) 염색프린트디자인(1) 섬유미술텍스타일디자인사 섬유조형실습(2) 염색프린트디자인(2) ※ 과목신설: 텍스타일디자인(1) 섬유재료연구(1) 동양복식사 텍스타일디자인(2) 섬유재료연구(2) ▶ 패션일러스트레이션(1) : 이수구분변경 (전공선택 → 전공필수)
전공 선택	패션조형(1)	416308	3	3	416413 416420 416421 416423 416424	3	3	
	입체패턴디자인	416314	3	3		3	3	
	텍스타일디자인(1)	416317	3	3		3	3	
	섬유재료연구(1)	416318	3	3		3	3	
	동양복식사	416319	3	3		3	3	
	패션조형(2)							
	평면패턴디자인							
	패션일러스트레이션(2)							
	텍스타일디자인(2)							
	섬유재료연구(2)							
	PBL1+1 융합	패션조형(2)/타이포그래피(3)			777021	6	6	
개 설 학 점 계			17	17		17	17	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

섬유미술 · 패션디자인과

섬유미술 · 패션디자인과 3학년

이수 구분	교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	스마트텍스타일캡스톤디자인(1)		416525	3	3				
	직조타피스트리(1)		416527	3	3				
	섬유미술(1)		416521	3	3				
	패션디자인(1)		416514	3	3				
	패션브랜드창업과경영		416526	2	2				
	니트실기(1)		416734	3	3				
	스마트텍스타일캡스톤디자인(2)				416628	3	3		
	직조타피스트리(2)				416630	3	3		
	섬유미술(2)				416624	3	3		
	패션디자인(2)				416615	3	3		
	니트실기(2)				416834	3	3		
	액세서리캡스톤디자인				416629	3	3		
	PBL 1+1 융합	패션디자인(1)/제품프로토타이핑스튜디오(1)	777018	6	6	777017	-	-	
		패션디자인(2)/제품프로토타이핑스튜디오(2)		-	-		6	6	
개 설 학 점 계				17	17		17	17	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

섬유미술 · 패션디자인과 4학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	패션디자인스튜디오(1)	416731	3	3	416829 416843 416840 416842	3 3 3 3	3 3 3 3	
	섬유미술스튜디오(1)	416736	3	3				
	퓨처서피스디자인(1)	416839	3	3				
	섬유패션비즈니스	416735	2	2				
	패션디자인스튜디오(2)							
	섬유미술스튜디오(2)							
	퓨처서피스디자인(2)							
	섬유패션포트폴리오							
일반 선택	졸업논문	002737	3		002737	3		
개 설 학 점 계			14	11		15	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

예술학과

예술학과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)	001009	3 -	3 -	001015	- 3	- 4	▶ 기초실기(1) : 명칭변경 (→기초실기와컴퓨터그래픽(1)) 학점변경 (2→3) ▶ 기초실기(2) : 명칭변경 (→기초실기와컴퓨터그래픽(2)) 학점변경 (2→3)
전공 기초	전공기초영어(I), (II)중 택1					2	2	
교양 선택	공동교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 필수	미술사입문 미학입문	043244	3 -	3 -	043253	- 3	- 3	
전공 선택	(sw기초)기초실기와컴퓨터그래픽(1)	409116	3	3		-	-	
	(sw기초)기초실기와컴퓨터그래픽(2)		-	-	409215	3	3	
	영상매체입문		-	-	409207	2	2	
	동양고대미술사		-	-	409213	2	2	
개 설 학 점 계			9	9		15	16	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			18			18		

※ 2016학년도 입학생부터 교양필수과목 6학점, 공동교양과목 7개 영역 중 6개 영역('예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함)에서 각 1과목 이상, 전공기초영어, 전공과목 50학점(전공필수 모두 포함) 이상 이수하여야 하며, 교양선택과목과 일반선택과목을 포함하여 총 132학점 이상을 취득하여야 하되, 교양과목 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

예술학과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	미술원서강독 예술학입문	409825 409115	3 3	3 3				
전공 선택	한국미술사(1)	043332	2	2		-	-	
	중국미술사	409315	3	3		-	-	
	근대미학	409316	3	3		-	-	
	미술비평입문	409317	3	3		-	-	
	서양근세미술사 I	409319	3	3		-	-	
	한국미술사(2)		-	-	043427	2	2	
	일본미술사		-	-	409413	2	2	
	현대미술분석및실습		-	-	409415	3	3	
	서양근세미술사 II		-	-	409416	3	3	
	박물관학과미술행정		-	-	409615	2	2	
	동양미술텍스트의이해		-	-	409822	2	2	
개 설 학 점 계			20	20		14	14	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

예술학과

예술학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	예술학특론	409318	3	3		-	-	
	동양화론	409507	2	2		-	-	
	한국근대미술사	409517	2	2		-	-	
	서양근대미술사	409519	3	3		-	-	
	공예·디자인사	409520	2	2		-	-	
	불교미술특론	409614	3	3		-	-	
	미술사방법론		-	-	409518	3	3	
	동양근현대미술론		-	-	409607	2	2	
	예술심리학원론		-	-	409612	3	3	
	현대미학		-	-	409616	3	3	
	한국현대미술론		-	-	409617	2	2	
	서양현대미술사		-	-	409618	3	3	
개 설 학 점 계			15	15		16	16	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

예술학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	예술사회학원론	409717	3	3		-	-	
	모더니즘미술론	409719	3	3		-	-	
	미학문헌연습	409720	3	3		-	-	
	도상학특론	409821	3	3		-	-	
	동양예술사상특론	409721	2	2		-	-	
	전시기획및실습	409824	3	3		-	-	
	포스트모더니즘미술론		-	-	409820	3	3	
	미디어아트이론		-	-	409823	3	3	
	동서미술교섭사		-	-	409718	2	2	
일반 선택	졸업논문	002738	3		002738	3		
개 설 학 점 계			20	17		11	8	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

단과대학별 교과과정

공연예술학부

1	공연예술학부 전공기초 과목	공연1
2	뮤지컬전공	공연2
3	실용음악전공	공연4

공연예술학부 전공기초 과목

이수 구분	과목명	학수번호	개설학기	학점	시수	비고
전공 기초 (필수)	기초연기(1)	461101	1학기	3	3	▶ 학점변경(2→3)
	시창청음(1)	462102	1학기	2	2	
	기초연기(2) - 실용음악전공 제외	461201	2학기	3	3	▶ 학점변경(2→3)
	시창청음(2) - 뮤지컬전공 제외	462202	2학기	2	2	

※ 2020학년도 입학생부터 상기 전공기초 교과목 중

- 뮤지컬전공 학생은 기초연기(1), 시창청음(1), 기초연기(2)를 모두 이수하여야 함.
- 실용음악전공 학생은 기초연기(1), 시창청음(1), 시창청음(2)를 모두 이수하여야 함.

※ 상기 과목은 공연예술학부 학생만 수강 가능함.(타 단과대학 수강불가)

뮤지컬전공

뮤지컬전공 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(예술) 영어	001015	3 -	4 -	001009	- 3	- 3	※ 전공기초영어 2학년 1학기 개설 ※ 뮤지컬전공은 기초연기(1), 시창청음(1), 기초연기(2)를 모두 이수하여야 함. ▶ 기초연기(1) : 학점변경(2 → 3) ▶ 기초연기(2) : 학점변경(2 → 3) ▶ 기초발성(1) : 학점변경(2 → 3) ▶ 기초발성(2) : 학점변경(2 → 3) ▶ 기초무용(1) : 학점변경(2 → 3) ▶ 기초무용(2) : 학점변경(2 → 3) ▶ 연극과자기표현 : 학년변경(1→2) ▶ 회곡독해 : 학년변경(1→2) ▶ 뮤지컬독해 : 학기변경(2→1) ▶ 무대이해 : 학년/학기변경(3/1→1/2)
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 기초	기초연기(1)	461101	3	3	461201	-	-	
	기초연기(2)		-	-		3	3	
	시창청음(1)	462102	2	2	462202	-	-	
	시창청음(2)		-	-		2	2	
전공 선택	기초발성(1)	461102	3	3	461202	-	-	
	기초발성(2)		-	-		3	3	
	기초무용(1)	461103	3	3	461203	-	-	
	기초무용(2)		-	-		3	3	
	뮤지컬독해	461205	3	3	461505	-	-	
	무대이해		-	-		3	3	
	뮤지컬양상불		-	-	461204	3	3	
	PBL1+1 융합	R&B양상불/뮤지컬양상불	-	-	777011	5	5	
개 설 학 점 계				17	18		20	20
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계				19	19		19	19

뮤지컬전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ)중 택 1	-	2	2				※ 과목폐지 : 심화발성(1), 심화발성(2) ※ 과목신설 : 전공실기-보이스랩(1), 전공실기-보이스랩(2) ▶ 심화연기 : 학점변경(2 → 3) ▶ 심화무용(1) : 학점변경(2 → 3) ▶ 화술 : 학점변경(2 → 3) ▶ 심화무용(2) : 학점변경(2 → 3) ▶ 연극과자기표현 : 학년변경(1→2) ▶ 회곡독해 : 학년변경(1→2) ▶ 무대기술의이해 : 학년변경(3→2) ▶ 연극사 : 학년변경(2→3) ▶ 연출의이해 : 학년/학기변경(2/2→3/1)
전공 필수	뮤지컬레퍼토리실습(1)	461302	3	3	461401	-	-	
	뮤지컬개론		-	-		3	3	
	뮤지컬레퍼토리실습(2)		-	-	461402	3	3	
전공 선택	심화연기	461303	3	3		-	-	
	심화무용(1)	461305	3	3		-	-	
	전공실기-보이스랩(1)	461306	1	1		-	-	
	연극과자기표현	461104	3	3		-	-	
	회곡독해	461105	3	3		-	-	
	화술		-	-	461403	3	3	
	심화무용(2)		-	-	461405	3	3	
	전공실기-보이스랩(2)		-	-	461407	1	1	
	무대기술의이해		-	-	461605	3	3	
	PBL1+1 융합	심화연기/영미대중음악워크숍 (1) 영미대중음악워크숍(2)/화술	777012	5 -	5 -	- 5	- 5	
개 설 학 점 계				18	18		16	16
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계				19	19		19	19

뮤지컬전공

뮤지컬전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	뮤지컬제작실습(1)	461501	3	3	461601	-	-	▶ 무대이해 : 학년/학기변경(3/1→1/2) ▶ 무대기술의이해 : 학년변경(3→2) ▶ 연극사 : 학년변경(2→3) ▶ 연출의이해 : 학년/학기변경(2/2→3/1) ▶ 카메라연기 : 학년변경(4→3) ▶ 영미뮤지컬의이해 : 학기변경(1→2) ▶ 공연예술개론 : 명칭변경 (→뉴미디어액팅프로젝트) 시수변경 (이론3 → 이론2 실기1)
	뮤지컬제작실습(2)		-	-		3	3	
전공 선택	뮤지컬발성(1)	461502	3	3	461506 461602 461603 461606 461803	-	-	
	뮤지컬움직임	461503	3	3		-	-	
	음악과가사분석	461504	3	3		-	-	
	연출의이해	461406	3	3		-	-	
	연극사	461301	3	3		-	-	
	영미뮤지컬의이해		-	-		3	3	
	뮤지컬발성(2)		-	-		3	3	
	뮤지컬댄스		-	-		3	3	
	(SW심화) 뉴미디어액팅프로젝트		-	-		3	3	
	카메라연기		-	-		3	3	
개 설 학 점 계			18	18		18	18	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	19	

※ (SW심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

뮤지컬전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	뮤지컬제작실습(3)	461701	6	6	-	-	-	▶ 카메라연기 : 학년변경(4→3)
	공연분석과비평	461702	3	3	-	-	-	
	공연제작과창업	461703	3	3	-	-	-	
	계약과지적재산권	461704	3	3	-	-	-	
	뮤지컬현장실습	-	-	-	461801	3	3	
	오디션과쇼케이스	-	-	-	461802	3	3	
	예술경영개론	-	-	-	461804	3	3	
일반 선택	졸업논문	002778	3		002778	3		
개 설 학 점 계			18	15		12	9	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	19	

실용음악전공

실용음악전공 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(예술) 영어	001015	3 -	4 -	001009	- 3	- 3	※ 실용음악전공은 기초연기(1), 시청청음(1), 시청청음(2)를 모두 이수하여야 함. ※ 실용음악전공의 전공필수과목은 실용음악전공 학생만 수강 가능(타 단과대학 수강불가) ▶ 기초연기(1) : 학점변경(2 → 3) ▶ 기초연기(2) : 학점변경(2 → 3) ▶ 컴퓨터음악(1) : 학점변경(2 → 3) ▶ 컴퓨터음악(2) : 학점변경(2 → 3)
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 기초	기초연기(1)	461101	3	3	461201 462202	- 3 - 2	- 3 - 2	
	기초연기(2)		-	-				
	시창청음(1)	462102	2	2		-	-	
	시창청음(2)		-	-		2	2	
전공 필수	기초전공실기(1)	462101	1	1	462201	-	-	
	기초전공실기(2)		-	-		1	1	
전공 선택	재즈화성학(1)	462103	2	2	462203 462204 462205 462206	-	-	
	재즈화성학(2)		-	-		2	2	
	팝-록양상블	462104	2	2		-	-	
	R&B양상블		-	-		2	2	
	클래스피아노(1)	462105	2	2		-	-	
	클래스피아노(2)		-	-		2	2	
	(SW기초) 컴퓨터음악(1)	462106	3	3		-	-	
	(SW심화) 컴퓨터음악(2)		-	-		3	3	
	PBL1+1 융합	R&B양상블/뮤지컬양상블	-	-	777011	5	5	
개 설 학 점 계			18	19		18	18	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	19	

※ (SW기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

※ (SW심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

실용음악전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ)중 택 1	-	2	2				※ 실용음악전공의 전공필수과목은 실용음악전공 학생만 수강 가능(타 단과대학 수강불가) ▶ 영미대중음악워크숍(1) : 시수변경(실기2 → 이론1,실기1) : 학년변경(3→2) ▶ 영미대중음악워크숍(2) : 시수변경(실기2 → 이론1,실기1) : 학년변경(3→2)
전공 필수	기초전공실기(3)	462301	1	1	462401	-	-	
	기초전공실기(4)		-	-		1	1	
전공 선택	고급화성학(1)	462302	2	2	462402 462403 462404 462405 462406 462407 462603	-	-	
	고급화성학(2)		-	-		2	2	
	퓨전 양상블	462303	2	2		-	-	
	라틴 양상블		-	-		2	2	
	컴퓨터음악(3)	462304	2	2		-	-	
	컴퓨터음악(4)		-	-		2	2	
	클래스기타(1)	462305	2	2		-	-	
	클래스기타(2)		-	-		2	2	
	리듬연구	462306	2	2		-	-	
	리듬편곡법		-	-		2	2	
	작사법(1)	462307	2	2		-	-	
	작사법(2)		-	-		2	2	
	영미대중음악워크숍(1)	462503	2	2		-	-	
	영미대중음악워크숍(2)		-	-		2	2	
	PBL1+1 융합	심화연기/영미대중음악워크숍(1) 영미대중음악워크숍(2)/화술	5 -	5 -	777012 777013	- 5	- 5	
개 설 학 점 계			17	17		15	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19	19		19	19	

실용음악전공

실용음악전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	심화전공실기(1) 심화전공실기(2)	462501	1 -	1 -	462601	- 1	- 1	※ 실용음악전공의 전공필수과목은 실용음악전공 학생만 수강 가능(타 단과대학 수강불가) ▶ 빅밴드편곡법 : 명칭변경(→현대음악편곡법) ▶ 영미대중음악워크숍(1) : 시수변경(실기2 → 이론1, 실기1) : 학년변경(3→2) ▶ 영미대중음악워크숍(2) : 시수변경(실기2 → 이론1, 실기1) : 학년변경(3→2) ▶ 한국대중음악워크숍(1) : 시수변경(실기2 → 이론1, 실기1) : 학년변경(4→3) ▶ 한국대중음악워크숍(2) : 시수변경(실기2 → 이론1, 실기1) : 학년변경(4→3)
전공 선택	재즈앙상블	462502	2	2	462602	-	-	
	모던재즈앙상블		-	-		2	2	
	영상음악제작실습(1)	462504	2	2		-	-	
	영상음악제작실습(2)		-	-	462604	2	2	
	보컬앙상블	462505	2	2		-	-	
	아카펠라앙상블		-	-	462605	2	2	
	음악영상콘텐츠제작실습(1)	462506	2	2		-	-	
	음악영상콘텐츠제작실습(2)		-	-	462606	2	2	
	현대음악편곡법	462509	2	2		-	-	
	오케스트레이션		-	-	462607	2	2	
	레코딩제작실습(1)	462508	2	2		-	-	
	레코딩제작실습(2)		-	-	462608	2	2	
	한국대중음악워크숍(1)	462703	2	2		-	-	
	한국대중음악워크숍(2)		-	-	462803	2	2	
개 설 학 점 계				15	15		15	15
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계				19	19		19	19

실용음악전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	심화전공실기(3) 심화전공실기(4)	462701	1 -	1 -	462801	1 -	1 -	※ 실용음악전공의 전공필수과목은 실용음악전공 학생만 수강 가능(타 단과대학 수강불가) ▶ 한국대중음악워크숍(1) : 시수변경(실기2 → 이론1, 실기1) : 학년변경(4→3) ▶ 한국대중음악워크숍(2) : 시수변경(실기2 → 이론1, 실기1) : 학년변경(4→3)
전공 선택	현대음악워크숍	462702	2	2	462802	-	-	
	줄업연주워크숍		-	-		2	2	
	음반제작실습	462704	2	2		-	-	
	콘서트제작실습		-	-	462804	2	2	
	뮤직비디오제작실습	462705	2	2		-	-	
	뉴미디어연구		-	-	462805	2	2	
	뮤직비즈니스(1)	462706	2	2		-	-	
	뮤직비즈니스(2)		-	-	462806	2	2	
일반 선택	졸업논문	002779	3		002779	3		
개 설 학 점 계				12	9		12	9
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계				19	19		19	19

과 학 기 술 대 학

1	과학기술대학 공통 일반(전공)선택 과목	과1
2	전자전기융합공학과	과2
3	전자전기융합공학과(전자공학프로그램)	과3
4	전자전기융합공학과(전기공학프로그램)	과4
5	소프트웨어융합학과	과5
6	나노신소재학과	과7
7	재료공학과	과7
8	건축공학부	과9
8	건축디자인전공	과9
10	건축공학전공	과12
11	기계정보공학과	과14
12	조선해양공학과	과16
13	바이오화학공학과	과18

과학기술대학 공통 일반선택 및 전공선택 과목

이수 구분	과목명	학수번호	개설학기	학점	시수	비고
전공 선택	창의적공학설계입문	725843	매학기	2	2	▶창의적공학설계입문 : 시수변경 (이론2→이론1,실기1) ※공학교육인증과정 이수지정 교과목
	자동차디자인개론	725851	1학기	3	3	
	카스타일링과테크닉	725852	2학기	3	3	
	자동차기술융합종합설계	725850	2학기 (←매학기)	3	3	
	엔지니어 앙트레프레너십	190426	매학기	1	1	
	사물인터넷응용	725831	2학기	3	3	
	인턴쉽Ⅰ	190420	매학기	6		※ "인턴쉽Ⅰ,Ⅱ,Ⅲ"은 인턴쉽 취업을 증명하는 공식적인 서류를 제출해야 하며, 학과장 또는 전공주임 및 학장의 승인을 얻어야 수강 가능함 ※ 인턴쉽Ⅰ,Ⅱ,Ⅲ은 졸업기준에서 최소 전공이 수학점 요건 계산시에는 6학점만 인정. ※ 편입학생은 "인턴쉽Ⅰ,Ⅱ,Ⅲ" 교과목 수강이 불가함 ※ "인턴쉽Ⅰ,Ⅱ,Ⅲ"은 총 1개과목만 1회에 한 하여 이수 가능함 ※ "인턴쉽Ⅲ" 수강 시 타과목 수강 불가함
	인턴쉽Ⅱ	190421	매학기	9		
	인턴쉽Ⅲ	190422	매학기	12		
	현장실습Ⅰ	190418	계절학기	1	1	
	현장실습Ⅱ	190419	계절학기	3	3	
						※ "현장실습Ⅰ,Ⅱ"의 인정학점은 총 6학점 이내로 제한함 ※ 이수횟수제한 -현장실습Ⅰ(3회), 현장실습Ⅱ(2회) ※ 졸업직전 계절 학기에는 학점 취득 불인정함

전자전기융합공학과

전자전기융합공학과 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전 문 교 양 - 기 본 소 양	기초 교양 필수	논리적사고와글쓰기(공학) 공학글쓰기 중 택 1 영어	001012 001020	3 -	4 -	001009	- -	- 3	
	기초 교양 선택	대학생활세미나		-	-		1	1	
	일반 교양	역사와문화(3영역) 한국사의이해	002587	3	3		-	-	
		예술과디자인(4영역) 대중예술의 이해		3	3		-	-	
M S C	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3 -	3 -	012202	3	- 3	
		대학물리(1) 대학물리실험(1) 대학화학(1) 대학화학실험(1) 대학물리(2) 대학물리실험(2)		3 1 - - - -	3 2 - - - -	012108 012109 012105 012106	- - 3 1 3 1	- - 3 2 3 2	
	전산	웹프로그래밍 C-프로그래밍	012306	3 -	3 -	101810	- 3	- 3	
	개 설 학 점 계			19	21		18	20	
	일 반 선 택 학 점 계						1		
	이 수 학 점 한 계			19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 전문교양 권장교과목: 역사와문화(한국사의이해), 예술과디자인(대중예술의 이해)

전자전기융합공학과 2학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전문 교양 (기본 소양)	일반 교양	사회와경제 (2영역) 회계의이해 「택 1 마케팅의이해」	-	-	-	002592 002177	3 3	3 3	
	MSC	수학	응용수학(1)	012203	3	3			
전공 필수		전기전자기초실험 (1) 전기전자기초실험 (2)	703312 -	3 -	3 -	- 703411	- 3	- 3	
전공 선택		*창의적공학설계입문	725843	2	2	-	-	-	
		전자기학(1)	703313	3	3	-	-	-	
		회로이론(1)	703314	3	3	-	-	-	
		디지털공학	703315	3	3	-	-	-	
		전자기학(2)	-	-	-	703412	3	3	
		회로이론(2)	-	-	-	703415	3	3	
		물리전자공학	-	-	-	703413	3	3	
신호및시스템	-	-	-	703414	3	3			
개 설 학 점 계				21	21		14	14	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계									

※ 과학기술대학 공통 전공선택 권장교과목 : *창의적 공학설계 입문

※ 전문교양 권장교과목: 사회와경제(회계의이해/마케팅의이해 중 택1)

전자전기융합공학과

전자전기융합공학과 (전자공학프로그램) 3학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비고		
				학점	시수		학점	시수			
전문 교양 (기본 소양)	핵심 교양	법과생활(6영역) 정보사회와저작권				002129	3	3			
	MSC	수학	응용수학(2)	012204	3	3		-		-	
전공 필수		전기전자컴퓨터실험(1) 전기전자컴퓨터실험(2)	701513	3 -	3 -	701613	- 3	- 3			
	전공 선택	전자회로(1)	701511	3	3	-	-	-			
통신이론		701514	3	3	-	-	-				
반도체소자		701515	3	3	-	-	-				
디지털시스템설계		701517	3	3	-	-	-				
디지털신호처리		701716	3	3	-	-	-				
전자회로(2)		-	-	-	701611	3	3				
디지털통신		-	-	-	701614	3	3				
반도체공학		-	-	-	701610	3	3				
제어공학		-	-	-	701615	3	3				
임베디드시스템		-	-	-	701616	3	3				
엔지니어 앙트레프레너십		-	-	-	190426	1	1				
개	설	학	점	계		21	21			22	22
일	반	선	택	학	점	계					
이	수	학	점	한	계		19			19	

※ 전문교양 권장교과목: 법과생활(정보사회와저작권)

전자전기융합공학과 (전자공학프로그램) 4학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비고
			학점	시수		학점	시수	
전문 교양 (기본 소양)	핵심 교양	공학의이해(7영역) 기계정보공학개론	004179	3	3			
MSC	전산	MATLAB활용			012312	3	3	
전공 필수		전자종합설계(1)	701721	3	3	-	-	
		전자종합설계(2)	-	-	-	701821	3	3
전공 선택		전자응용실험(1)	701714	3	3	-		
		집적회로	701718	3	3	-		
		초고주파공학	701719	3	3	-		
		데이터통신	701710	3	3	-		
		광전자공학	701720	3	3	-		
		전자응용실험(2)	-	-	-	701814	3	3
		집적회로설계	-	-	-	701818	3	3
		영상처리	-	-	-	701815	3	3
		아날로그회로응용	-	-	-	703831	3	3
		전자기술창업및경영	-	-	-	703832	3	3
일반 선택		졸업논문	002739	3		002739	3	
개설학점계				24	21		21	21
일반선택학점계								
이수학점한계				19			19	

※전문교양 권장교과목: 공학의이해(기계정보공학개론)

전자전기융합공학과

전자전기융합공학과 (전기공학프로그램) 3학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전문 교양 (기본 소양)	핵심 교양	공학의이해(7영역) 기계정보공학개론	004179	3	3		-	-	
	일반 교양	예술과디자인(4영역) 현대생활과디자인		-	-	002059	3	3	
MSC	수학	선형대수학 1 응용수학(2)	012205 012204	3 3	3 3		- -	- -	
		전공 필수	전기전자공학실험(1) 전기전자공학실험(2)	703515	3 -	3 -	703618	- 3	
전공 선택		전자회로(1)	703833	3	3	703834 703823 703828 703611 703619 190426	-	-	
		마이크로프로세서	703826	3	3		-	-	
		전기기기	703511	3	3		-	-	
		발변전공학	703825	3	3		-	-	
		전자회로(2)					3	3	
		마이크로프로세서응용					3	3	
		선형제어시스템					3	3	
		전력전자					3	3	
		전력공학					3	3	
		엔지니어 앙트레프레너십					1	1	
개 설 학 점 계				24	24		22	22	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목: 공학의이해(기계정보공학개론), 예술과디자인(현대생활과 디자인)

전자전기융합공학과 (전기공학프로그램) 4학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전문 교양 (기본 소양)	핵심 교양	핵심교양 6영역 택 한 과목 제2외국어와한문(5영역) 교양한문(1)		3	3	002605	- 3	- 3	▶ 전력시스템구동소자 : 명칭변경 (→인공지능시스템)
		전공 필수	전기전자종합설계(1) 전기전자종합설계(2)	703717	3 -	3 -	703811	- 3	
전공 선택		전기전자공학실험(3)	703718	3	3	703721 703812 703821 703822 703830	-	-	
		전기기기제어및설계	703720	3	3		-	-	
		인공지능시스템	703723	3	3		-	-	
		전기재료	703819	3	3		-	-	
		융합시스템제어	703829	3	3		-	-	
		전기설비설계		-	-		3	3	
		전기전자공학실험(4)		-	-		3	3	
		신재생에너지		-	-		3	3	
		전기기술통과창업		-	-		3	3	
센서응용		-	-	3	3				
일반 선택		졸업논문	002739	3		002739	3		
개 설 학 점 계				24	21		24	21	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※기본소양 권장교과목: 핵심교양 6영역 택 한 과목

소프트웨어융합학과

소프트웨어융합학과 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전문교양 - 기본소양	기초교양필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택 1 영어	001012, 001020	3	4	001009	3	3	▶ MSC(전산) 권장교과목 추가 : 파이썬프로그래밍(입문), 파이썬프로그래밍(응용) ▶ 창의적공학설계입문 : 학년 변경 (2 → 1)
	기초교양선택	대학생활세미나	004004	1	1				
	일반교양	역사와문화(3영역) 동양사의이해 사회와경제(2영역) 경제학입문				002586 002442	3 3	3 3	
	핵심교양	공학의이해(7영역) 컴퓨터정보통신공학개론				004176	3	3	
M S C	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3	3	012202	3	3	
	과학	대학물리(1) 대학물리실험(1)	012102 012103	3 1	3 2				
	전산	공학컴퓨터입문및실습 C-프로그래밍	012301	3	3	부학기 101810	3 3	3 3	
		파이썬프로그래밍(입문) 파이썬프로그래밍(응용)	012316	3	3	012317	3	3	
전공선택		*창의적공학설계입문 회로이론	725843	2	2	부학기 704305	2 3	2 3	
개 설 학 점 계				19	21		29	29	
일 반 선택 학 점 계				13	14		12	12	
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 사회와경제(경제학입문), 역사와문화(동양사의이해), 공학의이해(컴퓨터정보통신공학개론)

소프트웨어융합학과 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본교양	일반교양	예술과디자인(4영역) 현대생활과디자인	002059	3	3				▶ 창의적공학설계입문 : 학년 변경 (2 → 1) ▶ MSC(수학) 권장교과목 변경 : 응용수학(1)→통계학 응용수학(2)→컴퓨터응용통계
M S C	수학	선형대수학 이산수학 컴퓨터응용통계	012205 012208	3 3	3 3	012206	3	3	
	전산	웹프로그래밍	012306	3	3				
전공필수		(sw심화)자료구조및프로그래밍실습 (sw심화)신호및시스템 (sw심화)머신러닝및실습(1)	704818	3	4	부학기 704406 704413	3 3 3	4 3 3	
전공선택		(sw심화)디지털공학 (sw심화)지능형전자시스템 (sw심화)컴퓨터구조 (sw심화)자바프로그래밍및실습 (sw심화)인터넷공학(1)	704509 704308	3 3	3 3	704410 704827 704831	3 3 3	3 4 3	
	개 설 학 점 계			21	22		21	23	
	일 반 선택 학 점 계								
	이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 과학기술대학 공통 전공선택 권장교과목 : *창의적 공학설계 입문

※ 기본소양 권장교과목 : 예술과디자인(현대생활과 디자인)

※ (sw심화)표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.

소프트웨어융합학과

소프트웨어융합학과 3학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	제2외국어와한문(5영역) 교양한문(1)	002605	3	3				▶ 머신러닝및실습(2) : 학기 변경 (2 → 1) ▶ 통신이론 : 학기 변경(1 → 2) ▶ 데이터사이언스 : 학기 변경(1 → 2)
	핵심 교양	공학의이해(7영역) CTO특강				008753	2	2	
전공 필수		(sw심화)알고리즘및실습	704826	4	4				
		(sw심화)머신러닝및실습(2)	704612	3	3				
전공 선택		(sw심화)확률및불규칙변수	704502	3	3				
		(sw심화)운영체제	704512	3	3				
		(sw심화)디자인패턴프로그래밍및실습	704828	3	4				
		(sw심화)인터넷공학(2)	704832	3	3				
		(sw심화)네트워크실험				704511	3	4	
		(sw심화)통신이론				704514	3	3	
		(sw심화)데이터사이언스				704816	3	3	
		(sw심화)데이터베이스및실습				704822	3	3	
		(sw심화)통신프로그래밍				704836	3	3	
		(sw심화)오픈소스소프트웨어 엔지니어 앙트레프레너십				704833	3	3	
개 설		PBL1+1 건축CAD및BIM/ 융합 데이터베이스및실습		-	-	777016	6	7	
개 설 학 점 계				22	23		27	29	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 제2외국어와한문(교양한문(1)), 의사소통(CTO특강)

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.

소프트웨어융합학과 4학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	법과생활(6영역) 첨단기술과경영	004188	3	3				▶ 공업경영 : 명칭변경(→첨단기술과경영) ▶ 무선통신망 : 명칭변경 (→지능형무선통신네트워크) ▶ 데이터마이닝 : 명칭변경(→인공지능) : 시수변경 (이론1/실기2→이론3)
전공 필수		(sw심화)종합설계(2)	부학기	3	4	704814	3	4	
전공 선택		(sw심화)디지털신호처리	704709	3	3				
		(sw심화)종합설계(1)	704711	3	3	부학기	3	3	
		(sw심화)소프트웨어공학	704805	3	3				
		(sw심화)컴퓨터보안	704811	3	3				
		(sw심화)모바일시스템융합및실습	704817	3	3				
		(sw심화)안드로이드프로그래밍및실습				704825	3	3	
		(sw심화)블록체인개론				704837	3	3	
		(sw심화)지능형무선통신네트워크				704839	3	3	
		(sw심화)인공지능				704840	3	3	
일반 선택		졸업논문	002742	3		002742	3		
개 설 학 점 계				24	22		21	19	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 법과생활(첨단기술과경영)

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.

나노신소재학과

나노신소재학과 1학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기 본 소 양	기초 교양 필수	논리적사고와글쓰기(공학),공학글쓰기 중 택1 영어	001012 001020	3	4	001009	3	3	※ 학과명 변경
	기초 교양 선택	대학생활세미나	004004	1	1				
	일반 교양	디지털디자인입문				002595	3	3	
M S C	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3	3	012202	3	3	
	과학	대학화학(1)	012108	3	3	012112 012113	3 1	3 2	
		대학화학실험(1)	012109	1	2				
		대학물리(1)	012102	3	3				
		대학물리실험(1)	012103	1	2				
		대학화학(2)							
		대학화학실험(2)							
	전산	공학컴퓨터입문및실습 C-프로그래밍	012301	3	3	101810	3	3	
전공 선택	*창의적공학설계입문				725843	2	2		
개 설 학 점 계				18	21		18	19	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 기본소양 권장교과목 : 사회와경제(회계의이해/마케팅의이해), 역사와문화(한국사의이해), 예술과디자인(디지털디자인입문)

※ 과학기술대학 공통 전공선택 권장교과목 : *창의적 공학설계 입문

재료공학과 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	CTO특강				008753	2	2	▶ 재료역학 : 명칭변경(→나노신소재개론) : 학기변경(2학기→1학기) ▶ 고분자및경량재료 : 학년/학기변경(3/1→2/2) : 이수구분변경 (전공필수→전공선택) ▶ 재료물리화학 : 이수구분변경 (전공선택→전공필수) ▶ 재료물성론 : 학기변경(1→2)
M S C	수학	응용수학(1) 응용수학(2)	012203	3	3	012204	3	3	
	전산	소프트웨어코딩및실습	012303	3	3				
교양 선택		자기이해와진로탐색				002132	1	2	
전공 필수		재료물리화학 재료과학(2) 재료공학실험(2)	727414	3	3	014213 014407	3 3	3 3	
		재료과학(1) 재료공학실험(1) 나노신소재개론 재료열역학(1) 고분자및경량재료 재료물성론	014112 014311 727313	3 3 3	3 3 3	725410 727820 725411	3 3 3	3 3 3	
개 설 학 점 계				18	18		21	22	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 핵심교양 전기전자공학개론, CTO특강

※ 학과권장교과목 : 응용수학(1), 응용수학(2) 택 1하여 수강가능하나 두 과목 모두 수강을 권장함.

나노신소재학과

재료공학과 3학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	예술과디자인(4영역) 현대생활과디자인				002059	3	3	▶ 재료전산및실습 : 명칭변경(→재료전산) : 시수변경(실기3→이론3)
전공 필수		재료상평형	727819	3	3				
전공 선택		결정구조학	727521	3	3	727627 725609 727511 727625 727626 727818 727824 727827	3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	▶ 고분자및경량재료 : 학년/학기변경(3/1→2/2) : 이수구분변경 (전공필수→전공선택) ▶ 반도체재료 : 학기변경(2학기→1학기) ▶ 세라믹공정 : 명칭변경(→에너지나노재료) ▶ 물리야금 : 명칭변경(→금속물리) ▶ 반도체재료및공정 : 명칭변경(→반도체공정)
		X-선회절학	727704	3	3				
		에너지나노재료	727525	3	3				
		에너지저장장치	727825	3	3				
		구조재료실험	727826	3	3				
		반도체공정	727527	3	3				
		금속물리	727526	3	3				
		반도체재료	727622	3	3				
		재료의기계적성질							
		전기전자재료							
		재료상변태							
		금속재료공정							
		재료전산							
		이동현상							
		물리전자세라믹스							
		재료공정실험							
개 설 학 점 계				27	27		27	27	
일 반 선 택 학 점 계									▶ 재료강도학 : 명칭변경(→재료의기계적성질)
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 예술과디자인(현대생활과디자인)

재료공학과 4학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	법과생활(6영역) 첨단기술과경영				004188	3	3	▶ 공업경영 : 명칭변경(→첨단기술과경영) ▶ 응고와표면공학 : 명칭변경(→이차전지재료) ▶ 박막재료및공정 : 명칭변경(→진공및박막공정)
전공 필수		전공종합설계(2)				725815	3	5	
전공 선택		엔지니어 앙트레프레너십	190426	1	1	725817 727814 727831 727833 727834	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	
		소성공학	725701	3	3				
		전공종합설계(1)	725717	3	5				
		IT소재산업의이해	725721	3	3				
		재료기기분석	727715	3	3				
		소결공학	727716	3	3				
		진공및박막공정	727722	3	3				
		재료와환경	727719	3	3				
		디스플레이공학개론	727720	3	3				
		신소재공정							
		나노재료및기술							
		자성및광학재료							
		취업과스마트재료산업							
		이차전지재료							
	PBL1+1 융합	LabVIEW응용신호처리/재료 기기분석 바이오소재공학/나노재료및기술	777009	6 -	6 -		- 6	- 6	
일반 선택		졸업논문	002743	3		002743	3		
개 설 학 점 계			34	33		30	29		
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계			19			19			

※ 기본소양 권장교과목 : 법과생활(첨단기술과경영)

건축디자인전공 [구:건축학전공]

건축공학부[건축디자인전공] [구:건축학전공] 1학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
교양 필수		논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택 1 영어	001012 001020	3 -	4 -	001009	- 3	- 3	
교양 선택	사회 계열	대학생활세미나	004004	1	1		-	-	
	공통 교양	1-7영역 중 택1		-	-	3	3		
일반 선택	수학	대학수학(1)	012201	3	3	-	-		
	과학	대학물리(1)	012102	3	3	-	-		
		대학물리실험(1)	012103	1	2	-	-		
	전산	공학컴퓨터입문및실습	012301	3	3	-	-		
전공 필수	건축기초드로잉 기초디자인스튜디오 서양건축사		710230	3 - -	5 - -	710232 740302	- 3 3	- 5 3	
	전공 선택	크리에이티브디자인	710231	2	4	-	-		
		건축학개론		-	-	710104	2	2	
공간과형태분석			-	-	710212	2	2		
조형연습			-	-	710233	2	4		
개 설 학 점 계				19	25		18	22	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 건축공학부 1학년 학생은 2학기 과정을 1학년 1학기 전공분리 후 본인의 전공에 맞는 교과과정으로 반드시 확인하여야 함.

※ 건축학인증 권장교과목 : 예술과디자인 1영역('미술의이해, 현대생활과디자인, 시각과이미지, 예술과건축, 디지털디자인 입문' 중 택1), 언어와철학 4영역('언어의이해, 서양철학입문, 동양철학입문' 중 택1)

건축디자인전공[구:건축학전공] 2학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 기초	전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ) 중 해당과목 택 1		-	-	007114 007115	2 2	2 2	
전공 필수	건축디자인스튜디오(1)	710208	6	9	710210 710211 740802	-	-	
	구조의이해	740308	3	3		-	-	
	근대건축론	740403	3	3		-	-	
	건축디자인스튜디오(2)		-	-		6	9	
	재료와디자인		-	-		3	3	
	한국건축사		-	-		3	3	
전공 선택	아트앤디자인(1)	740307	2	2	740407 740910	-	-	
	건축캐드(1)	740909	3	3		-	-	
	아트앤디자인(2)		-	-		2	2	
	건축캐드(2)		-	-		2	3	
개 설 학 점 계			17	20		20	24	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 하 계			19			19		

※ 2014학년도 입학생부터는 교양필수 '영어' 이수 후 성적에 따라 지정된 교과목 필수 이수 (전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 1과목 이수)

※ 건축학인증 권장교과목 : 제2외국어와 한문 2영역('교양한문(1), 교양한문(2)'중 택1)

건축디자인전공 [구:건축학전공]

건축디자인전공[구:건축학전공] 3학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	건축디자인스튜디오(3)	710213	6	9		-	-	
	디지털모델링	710221	3	3		-	-	
	건축설비	740704	3	3		-	-	
	건축계획및행태	740911	3	3		-	-	
	건축디자인스튜디오(4)		-	-	710215	6	9	
	건축법규		-	-	740504	3	3	
	건설기술		-	-	740906	3	3	
	건축구조		-	-	740907	3	3	
전공 선택	건축디자인이론	740502	-	-	710216	3	3	
	건축정역학및연습		3	3		-	-	
개 설 학 점 계			18	21		18	21	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

건축디자인전공[구:건축학전공] 4학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
교양 선택	공통 교양	1-7영역 중 택2		3	3		3	3	
전공 필수	공간환경 건축디자인스튜디오(5) 사이트디자인 건축디자인스튜디오(6) 어반디자인 친환경디자인	710214 710218 710219	3	3	710220 710222 710223	-	-		
			6	9		-	-		
			3	3		-	-		
			-	-		6	9		
			-	-		3	3		
			-	-		3	3		
전공 선택	구조디자인 현대건축론	740707	3	3	740903	-	-		
			-	-		3	3		
개 설 학 점 계				18	21		18	21	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 건축학인증 권장교과목 : 역사와문화 7영역(‘동양사의이해, 한국사의이해, 서양사의이해, 한국의문화유산, 문화인류학입문’) 중 택 1

건축디자인전공 [구:건축학전공]

건축학전공 5학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
교양 선택	공통 교양	1-7영역 중 택 2		3	3		3	3	
전공 필수		졸업설계스튜디오(1)	710224	6	12		-	-	
		건축과사회	740905	2	2		-	-	
		실무와직업윤리	740908	3	3		-	-	
		통합디자인		-	-	710217	3	3	
		졸업설계스튜디오(2)		-	-	710227	6	12	
		리빙디자인		-	-	710228	3	3	
		경제와경영		-	-	710229	2	2	
전공 선택		조경디자인	710226	3	3		-	-	
일반 선택		졸업논문	002749	3		002749	3		
개 설 학 점 계				20	23		20	23	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				18			18		

※ 건축학인증 권장교과목 : 사회와경제 6영역('인간심리의이해, 사회학의이해, 경제학입문, 마케팅의이해' 중 택1)

※ 과학기술대학 건축디자인전공(구: 건축학전공) 5학년:

- 학·석사연계과정 학생이 조기졸업 하는 경우, 졸업설계스튜디오(2)(710227)과목을 전공필수로 보지 아니한다.
(단, 대학원 진학 후 휴학없이 1차 학기에 이수해야함)

건축공학전공

건축공학부[건축공학전공] 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	기초 교양 필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택 1	001012	3	4		-	-	
		영어	001020	-	-	001009	3	3	
	기초 교양 선택	대학생활세미나	004004	1	1		-	-	
	일반 교양	언어와철학(1영역) 현대인의의사소통, 현대사회와윤리 중 택1		-	-		3	3	
		예술과디자인(4영역) 현대생활과디자인, 디지털디자인입문 중 택1		-	-		3	3	
M S C	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3 -	3 -	012202	- 3	- 3	
	과학	대학물리(1) 대학물리실험(1)	012102 012103	3 1	3 2		- -	- -	
	전산	공학컴퓨터입문및실습 소프트웨어코딩및실습	012301	3 -	3 -	704834	- 3	- 3	
전공 필수		건축기초드로잉	710230	3	5		-	-	
전공 선택		크리에이티브디자인 건축CAD및BIM	710231	2 -	4 -	710830	- 3	- 4	
		PBL1+1 건축CAD및BIM/데이터베이스 융합 및실습		-	-	777016	6	7	
개 설 학 점 계				19	25		18	19	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			18		

※ 「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 건축공학부 1학년 학생은 2학기 과정을 1학년 1학기 전공분리 후 본인의 전공에 맞는 교과과정으로 반드시 확인하여야 함.

※ 기본소양 권장교과목 : 언어와 철학(현대인의 의사소통, 현대사회와 윤리), 예술과 디자인(현대생활과 디자인, 디지털디자인입문), 제2외국어와 한문(교양한문(1),(2))

건축공학전공 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 기초		전공기초영어(Ⅰ),(Ⅱ) 중 해당과목 택 1		-	-	007114 007115	2	2	
기본 소양	일반	제2외국어와한문(5영역) 교양한문(1), (2) 중 택1		3	3		-	-	
	교양	사회와경제(2영역)중 경제학입문		-	-		3	3	
MSC	수학	응용수학(1) 응용수학(2)	012203	3 -	3 -	012204	- 3	- 3	
	과학	대학화학(1) 대학화학실험(1)	012108 012109	3 1	3 2		- -	- -	
		대학물리실험(2)		-	-	012106	1	2	
전공 필수		건축설계(1) 건축정역학및연습 건축재료역학및연습 친환경건축설계 건축시공및재료 I	014312 710313	3 3 - - -	5 3 - - -		- - 3 3 3	- - 3 5 3	
	전공 선택	건축일반구조 건축환경	710826	3 -	3 -	710311	- 3	- 3	
	개 설 학 점 계			19	22		21	24	
	일 반 선택 학 점 계								
	이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 역사와문화(한국사의 이해, 글로벌문화와 리더십), 사회와경제(경제학입문, 회계의 이해)

건축공학전공

건축공학전공 3학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
특성화교양 (사이버)		디자인씽킹, 창업과 실용법률 중 택 1		-	-	008751 008752	3	3	▶ MSC(수학) 권장교과목 변경 : 통계학→컴퓨터응용통계
M S C	수학	컴퓨터응용통계	012208	3	3				
전공 필수		철근콘크리트구조(1)	710509	3	3	710611 710828	-	-	
		철골구조(1)		-	-		3	3	
		건축시공 및 재료Ⅱ		-	-		3	3	
전공 선택		건축구조해석및실습	710513	3	3	710602 710607 710616 190426	-	-	
		건축설비	710514	3	3		-	-	
		건축계획	710515	3	3		-	-	
		건축적산및BIM응용실습	710829	4	4		-	-	
		철근콘크리트구조(2)		-	-		3	3	
		건축구조실험		-	-		3	3	
		(NCS)스마트건축설비시스템통합설계		-	-		3	3	
		엔지니어 앙트레프레너십		-	-		1	1	
개 설 학 점 계				19	19		19	19	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

건축공학전공 4학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	공학의이해(7영역) CTO특강		2	2		-	-	▶ 철골구조(2) : 교과목 폐지
		법과생활(6영역) 정보사회와저작권, 현대사회와법 중 택1					3	3	
전공 선택		건축법규	710715	3	3	710817 710816 710820	-	-	
		종합설계스튜디오(1)	710716	5	6		-	-	
		건축공정	710718	3	3		-	-	
		종합설계스튜디오(2)	-	-	-		5	6	
		건설경영	-	-	-		3	3	
		건축공학실무	-	-	-		4	4	
일반 선택		졸업논문	002750	3		002750	3		
개 설 학 점 계				19	17		18	16	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				18			18		

※ 기본소양 권장교과목 : 공학의이해(CTO특강), 법과생활(정보사회와 저작권, 현대사회와 법)

기계정보공학과

기계정보공학과 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전 문 교 양 - 기 본 소 양	기초 교양 필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택 1 영어	001012, 001020	3	4	001009	3	3	
	기초 교양 선택	대학생활세미나	004004	1	1				
	일반 교양	제2외국어와한문(5영역) 교양한문(1) 사회와경제(2영역) 인간심리의이해	002605 002529	3 3	3 3				
M S C	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3	3	012202	3	3	
	과학	대학물리(1) 대학물리실험(1) 대학화학(1) 대학화학실험(1) 대학물리(2) 대학물리실험(2)	012102 012103	3 1	3 2	012108 012109 012105 012106	3 1 3 1	3 2 3 2	
	전산	공학컴퓨터입문및실습 C-프로그래밍	012301	3	3	101810	3	3	
	전공 선택	공학제도 *창의적공학설계입문 기계공학실험	720104 725843	2 2	2 2	720203	2	2	
개 설 학 점 계				24	26		19	21	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 과학기술대학 공통 전공선택 권장교과목 : *창의적공학설계입문

※ 기본소양 권장교과목 : 제2외국어와한문(교양한문(1)), 사회와경제(인간심리의이해)

기계정보공학과 2학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	공학의이해(7영역) 전기전자공학개론,CTO특강 중 택1	004175/ 008753	3 2	3 2				
MSC	수학	응용수학(1) 응용수학(2) 응용기계수학	012203	3	3	012204 012212	3 3	3 3	
전공 필수		기계재료역학(1) 유체역학(1) 에너지역학(1) 동역학 기계설계학및응용	014328 720311 720828	2 2 2	2 2 2	014410 720836	3 3	3 3	
	전공 선택	재료학 기계기구학 제조시스템공학 기계재료역학(2) 유체역학(2) CAD 에너지역학(2)	720309 720314 720830	3 4 3	3 4 3	720411 720414 720415 720829	2 2 3 2	2 2 3 2	
개 설 학 점 계				22	22		21	21	
일 반 선 택 학 점 계							3		
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 공학의이해(전기전자공학개론, CTO특강)

기계정보공학과

기계정보공학과 3학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	법과생활(6영역) 지식재산과법, 현대사 회와법 중 택1	002558/ 002543	3 3	3 3				
전공 필수		기계시스템설계				720626	3	3	
전공 선택		기계진동학	720614	3	3		-	-	
		열전달	720615	3	3		-	-	
		자동차공학	720511	3	3		-	-	
		전산응용역학	720616	3	3		-	-	
		컴퓨터응용수치계산	720834	3	3		-	-	
		엔지니어 앙트레프레너십	190426	1	1		-	-	
		기계구조역학		-	-	720622	3	3	
		자동차사고해석		-	-	720627	3	3	
		기계공학연습		-	-	720837	5	5	
		마이크로기전시스템(MEMS)공정및응용		-	-	720838	3	3	
		산학협력프로젝트		-	-	720839	3	3	
	PBL1+1 융합	전산구조해석/마이크로기전시스 템(MEMS)공정및응용		-	-	777005	6	6	
개 설 학 점 계				18	18		24	24	
일 반 선 택 학 점 계				2					
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 법과생활(지식재산과법, 현대사회와법)

기계정보공학과 4학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	언어와철학(1영역) 현대인의의사소통,현 대사회와윤리 중 택1 예술과디자인(4영역) 현대생활과디자인	002589/ 002036	3 3	3 3				
전공 필수		기계공학종합설계(2)				002059 720824	3 3	3 3	
전공 선택		NDT	720719	3	3				
		컴퓨터응용기계공학	720724	3	3				
		기계공학종합설계(1)	720726	5	5				
		LabVIEW응용신호처리	720728	3	3				
		NCS응용기계설계	720729	3	3				
		공압시스템설계	720835	3	3				
		산업디자인				720818 720827	3 3	3 3	
		컴퓨터통합생산시스템							
	PBL1+1 융합	LabVIEW응용신호처리/재료기 기분석	777009	6	6		-	-	
일반 선택		졸업논문	002747	3		002747	3		
개 설 학 점 계				26	23		15	12	
일 반 선 택 학 점 계							3		
이 수 학 점 한 계				18			18		

※ 기본소양 권장교과목 : 언어와철학(현대인의의사소통, 현대사회와윤리), 예술과디자인(현대생활과디자인)

조선해양공학과

조선해양공학과 1학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전문교양 - 기본소양	기초교양필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중택1 영어	001012 001020	3 -	4 -	001009	- 3	- 3	
	기초교양선택	대학생활세미나	004004	1	1		-	-	
	일반교양	예술과디자인(4영역) 현대생활과디자인		-	-	002059	3	3	
M S C	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3 -	3 -	012202	- 3	- 3	
	과학	대학물리(1) 대학물리실험(1) 대학화학(1) 대학화학실험(1) 대학물리(2) 대학물리실험(2)	012102 012103 012108 012109	3 1 3 1 - -	3 2 3 2 - -	012105 012106	3 1	3 2	
	전산	공학컴퓨터입문 및 실습		-	-	012301	3	3	
	전공필수	조선해양공학개론	723102	3	3		-	-	
전공선택	정역학 조선해양공학세미나(1)	723720	- 2	- 2	723203	3 -	3 -		
개 설 학 점 계				20	23		19	20	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 기본소양 권장교과목 : 예술과디자인(현대생활과 디자인)

조선해양공학과 2학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고			
				학점	시수		학점	시수				
기본 소양	핵심 교양	공학의이해(7영역) CTO특강	008753	2	2		-	-				
MSC	수학	응용수학(1) 응용수학(2)	012203	3 -	3 -	012204	- 3	- 3				
	전산	MATLAB프로그래밍및실습		-	-	012313	3	3				
전공 필수		유체역학	723312	3	3		-	-				
		재료역학(1)	723313	3	3		-	-				
전공 선택		전산제도기초	723825	3	3		-	-				
		동력학	723826	3	3		-	-				
		*창의적공학설계입문	725843	2	2		-	-				
		재료역학(2)		-	-	723416	3	3				
		선박유체역학		-	-	723418	3	3				
		열역학 및 내연기관		-	-	723827	3	3				
		실험조선해양공학		-	-	723828	2	2				
		해양플랜트공학입문		-	-	723829	3	3				
개	설	학	점	계		19	19					
일	반	선	택	학	점	계						
이	수	학	점	한	계		19					

※ 과학기술대학 공통 전공선택 권장교과목 : *창의적 공학설계 입문

※ 기본소양 권장교과목 : 공학의이해(CTO특강)

조선해양공학과

조선해양공학과 3학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	언어와철학(1영역) 협상의기술 사회와경제(2영역) 경제학입문	002530	2 -	2 -	002442	- 3	- 3	
	핵심 교양	법과생활(6영역) 지식재산권과법	002558	3	3		-	-	
MSC	수학	컴퓨터응용통계	012208	3	3		-	-	
전공 필수		선박정적안정성설계	723520	3	3				
전공 선택		유체저항및선형설계	723518	3	3		-	-	
		해양파역학	723604	3	3		-	-	
		고체역학	723830	3	3		-	-	
		엔지니어 앙트레프레너쉽	190426	1	1		-	-	
		조선해양창의설계		-	-	723523	2	2	
		추진시스템설계		-	-	723615	3	3	
		기본선박설계		-	-	723617	3	3	
		전산유체성능설계		-	-	723620	3	3	
		조선해양형상모델링		-	-	723832	3	3	
		전산구조해석		-	-	723833	3	3	
	PBL 1+1 융합	전산구조해석/마이크로기전시스 템(MEMS)공정및응용		-	-	777005	6	6	
개 설 학 점 계				21	21		20	20	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 사회와경제(경제학입문), 언어와철학(논리와사고), 법과생활(지식재산권과법), 공학의이해(과학사)

조선해양공학과 4학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	제2외국어와 한문(5영역) 교양한문(1)	002605	3	3		-	-	
전공 필수		선박종합설계	723834	3	3				
전공 선택		부유체운동학	723611	3	3		-	-	
		선박건조공정관리	723717	3	3		-	-	
		해양구조물설계	723835	3	3		-	-	
		해양플랜트FEED	723839	3	3		-	-	
		조선해양공학세미나(2)		-	-	723824	3	3	
		해양에너지공학		-	-	723831	3	3	
		선박해양의장설계		-	-	723836	3	3	
		특수선설계		-	-	723837	3	3	
		구조진동론		-	-	723838	3	3	
일반 선택		졸업논문	002746	3		002746	3		
개 설 학 점 계				21	18		18	15	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 제2외국어와한문(교양한문(1))

바이오화학공학과

바이오화학공학과 1학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 교양 - 기본소양	기초 교양 필수	논리적사고와글쓰기(공학) 공학글쓰기 중 택 1 영어	001012 001020	3 -	4 -	001009	- 3	- 3	
	기초 교양 선택	대학생활세미나	004004	1	1		-	-	
	일반 교양	제2외국어와 한문(5영역) 교양한문(1)		-	-	002605	3	3	
M S C	수학	대학수학(1) 대학수학(2)	012201	3 -	3 -	012202	- 3	- 3	
	과학	대학물리(1)	012102	3	3	012112 012113 012122 012123	-	-	
		대학물리실험(1)	012103	1	2		-	-	
		대학화학(1)	012108	3	3		-	-	
		대학화학실험(1)	012109	1	2		-	-	
		대학화학(2)	-	-	-		3	3	
		대학화학실험(2)	-	-	-		1	2	
		대학생물(1)	-	-	-		3	3	
		대학생물실험(1)	-	-	-		1	2	
전공 선택	전산	공학컴퓨터입문및실습 소프트웨어 코딩 및 실습	012301	3 -	3 -	704834	- 3	- 3	
		*창의적공학설계입문 바이오화학공학개론	730106	- 2	- 2	725843	2 -	2 -	
개 설 학 점 계				20	23		22	24	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 기본소양 권장교과목 : 교양한문(1)

※ 과학기술대학 공통 전공선택 권장교과목 : *창의적 공학설계 입문

바이오화학공학과 2학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	사회와 경제(2영역) 매스컴과현대사회	002034	3	3		-	-	
MSC	수학	응용수학(1) 응용수학(2) 통계학	012203	3 - -	3 - -	012204 012207	- 3 3	- 3 3	
	과학	대학생물(2) 대학생물실험(2)	012124 012125	3 1	3 2		- -	- -	
전공 필수		물리화학(1) 유기화학(1) 화학생물공정	014324 014325 730833	3 3 3	3 3 3		- - -	- - -	
	전공 선택	실험분석화학(1) 물리화학(2) 유기화학(2) 유체역학 생화학 고분자입문 (NCS)실험분석화학(2)	730834	3 - - - - - -	3 - - - - - -	014418 014419 730413 730717 730840 730843	- 3 3 3 3 3 4	- 3 3 3 3 3 4	
		개 설 학 점 계			22	23		25	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계			19			19			

※ 기본소양 권장교과목 : 매스컴과 현대사회

바이오화학공학과

바이오화학공학과 3학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	역사와문화(3영역) 한국사의이해	-	-	002587	3	3	※과목 신설 : 에너지공학 ※과목 폐지 : 물질전달 ▶ 열전달 : 명칭변경(→열및물질전달) ▶ 화학공정실험 : 명칭변경(→(NCS)화학공정실험)
	핵심 교양	공학의이해(7영역) CTO특강	3	3	008753	2	2	
			-	-				
전공 필수		화공열역학	3	3	730620	-	-	
		화학반응공학	3	3		-	-	
		분리공정	-	-		3	3	
전공 선택		엔지니어 앙트레프레너십	1	1	730521 730624 730625 730838 730841	-	-	
		고분자화학	3	3		-	-	
		열및물질전달	3	3		-	-	
		합성화학실험	4	4		-	-	
		생물공학	3	3		-	-	
		공정제어	-	-		3	3	
		에너지공학	-	-		3	3	
		(NCS)화학공정실험	-	-		4	4	
		유전공학	-	-		3	3	
		전이금속화학	-	-		3	3	
개 설 학 점 계			20	20		24	24	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 기본소양 권장과목 : 역사와문화(한국사의 이해), 공학의이해(CTO특강)

바이오화학공학과 4학년

이수 구분	교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	예술과디자인(4영역) 현대생활과디자인	3	3		-	-	▶ 전기화학 : 명칭변경(→에너지전기화학)
	핵심 교양	공학의이해(7영역) 전기전자공학개론	-	-	004175	3	3	
전공 선택		창의융합설계	4	4	730826 730827 730828 730832 730839	-	-	
		환경공학	3	3		-	-	
		(NCS)기기분석	3	3		-	-	
		에너지전기화학	3	3		-	-	
		이동현상실험	3	3		-	-	
		신소재화학	3	3		-	-	
		종합설계	-	-		4	4	
		바이오공학실험	-	-		3	3	
		제약공학	-	-		3	3	
		창업과화학산업	-	-		3	3	
전공 선택		바이오소재공학	-	-	777007	3	3	
		PBL+1 융합				6	6	
일반 선택	졸업논문	002751	3		002751	3		
개 설 학 점 계			25	22		22	19	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 기본소양 권장과목 : 예술과디자인(현대생활과 디자인), 공학의이해(전기전자공학개론)

단과대학별 교과과정

상 경 대 학

1	상경학부	상1
2	글로벌경영전공	상1
3	회계학전공	상4
4	금융보험학전공	상6
5	상경대학 중국위탁교육 교과목 현황	상8
6	상경대학 미국위탁교육 교과목 현황	상8

글로벌경영전공

상경학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기 (경영) Ⅱ택1 경영글쓰기 영어	001009	- - 3	- - 3	001013 001021	3	3	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 필수	경제학원론 경영통계학	034102	3 -	3 -	034204	- 3	- 3	
전공 선택	경영경제수학	034104	3	3		-	-	
	경영데이터분석(초급)	034105	3	3		-	-	
	회계원리	034203	3	3		-	-	
	현대경영과금융	753106	3	3		-	-	
	보험학원론		-	-	753206	3	3	
	마케팅		-	-	753211	3	3	
	재무회계		-	-	753212	3	3	
	글로벌경영과리더십		-	-	753214	1	1	
	비즈니스외국어(영,일,중)		-	-	753215	2	2	
개 설 학 점 계			18	18		18	19	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

글로벌경영전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	인터넷마케팅과E-비즈니스	754817	3	3		-	-	
	소비자행동	754818	3	3		-	-	
	조직행동론	754819	3	3		-	-	
	국제경영	754822	3	3		-	-	
	오퍼레이션즈관리	754824	3	3		-	-	
	전략경영	754827	3	3		-	-	
	일본학개론Ⅱ 택1	754828/	3	3		-	-	
	중국학개론Ⅱ	754829	-	-		-	-	
	재무관리		-	-	754820	3	3	
	서비스마케팅		-	-	754821	3	3	
	미시경제학		-	-	754823	3	3	
	경영정보시스템		-	-	754825	3	3	
	품질경영		-	-	754826	3	3	
	인적자원관리		-	-	754830	3	3	
	거시경제학				754831	3	3	
일반 선택	일본어회화(1)Ⅱ 택1	754832/	2	2		-	-	
	중국어회화(1)Ⅱ	754833						
	리더십개발과전공탐색(1)	754834	1	1		-	-	
	일본어특강(1)Ⅱ 택1		-	-	754835/	2	2	
	중국어특강(1)Ⅱ		-	-	754836			
	리더십개발과전공탐색(2)		-	-	754837	1	1	
	일본어자격시험대책(1)Ⅱ 택1		-	-	754838/	2	2	
	중국어자격시험대책(1)Ⅱ		-	-	754839			
개 설 학 점 계			24	24		26	26	
일 반 선택 학 점 계			3	3		5	5	
이 수 학 점 한 계			19			19		

글로벌경영전공

글로벌경영전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	마케팅전략과기획	750516	3	3		-	-	▶ 정보시스템 응용 : 명칭변경 (→빅데이터분석및응용) ▶ 정보시스템 데이터 : 명칭변경 (→데이터분석방법론)
	마케팅조서론	750517	3	3		-	-	
	빅데이터분석및응용	750520	3	3		-	-	
	공급사슬관리	754840	3	3		-	-	
	조직구조론	790623	3	3		-	-	
	일본기업경영과무역	790626	3	3		-	-	
	고객관계관리		-	-	750614	3	3	
	데이터분석방법론		-	-	750622	3	3	
	국제경제학		-	-	754405	3	3	
	국제마케팅		-	-	754512	3	3	
	기업가정신과리더십개발		-	-	754841	3	3	
	경영데이터분석(중급)		-	-	790632	3	3	
일반 선택	리더십개발과전공탐색(3)	752821	1	1		-	-	
	외국어특강(중·일)(2)	790806	2	2		-	-	
	리더십개발과전공탐색(4)		-	-	752822	1	1	
	외국어회화(중·일)(2)		-	-	754842	2	2	
	외국어자격시험대책(중·일)(2)		-	-	790807	2	2	
개 설 학 점 계			21	21		18	18	
일 반 선택 학 점 계			3	3		5	5	
이 수 학 점 한 계			19			19		

글로벌경영전공 3학년 - 동북대 중국위탁교육 교과목

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	중국경제론(중국동북대학)	754718	3	3		-	-	
	중국기업연구(중국동북대학)	754719	3	3		-	-	
	중국기업운영관리(중국동북대학)	754720	3	3		-	-	
	중국사회와문화(중국동북대학)		-	-	754626	3	3	
	중국경제법(중국동북대학)		-	-	754627	3	3	
	중국대외무역(중국동북대학)		-	-	754628	3	3	
일반 선택	중국어강독(1)(중국동북대학)	790808	3	3		-	-	
	발전중국어회화(1)(중국동북대학)	790809	2	2		-	-	
	중국어어법(1)(중국동북대학)	790810	2	2		-	-	
	중국어청취(1)(중국동북대학)	790811	2	2		-	-	
	중국어강독(2)(중국동북대학)		-	-	790630	3	3	
	발전중국어회화(2)(중국동북대학)		-	-	790631	2	2	
	중국어어법(2)(중국동북대학)		-	-	790812	2	2	
	중국어청취(2)(중국동북대학)		-	-	790813	2	2	
개 설 학 점 계			18	18		18	18	
일 반 선택 학 점 계			9	9		9	9	
이 수 학 점 한 계			19			19		

글로벌경영전공

글로벌경영전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	경영의사결정	750617	3	3				▶ 마케팅프로젝트 : 명칭변경 (→마케팅세미나)
	창업과벤처	750618	3	3				
	마케팅세미나	750718	3	3				
	글로벌경쟁과경영혁신	754716	3	3				
	브랜드관리	790617	3	3				
	동아시아지역세미나	790620	3	3				
	글로벌네트워크경영		-	-	750619	3	3	
	투자론		-	-	750620	3	3	
	일본·중국경영세미나		-	-	750621	3	3	
	다국적기업의전략		-	-	790618	3	3	
	서비스경영		-	-	790624	3	3	
일반 선택	졸업논문	002756	3		002756	3		
개 설 학 점 계				21	18		18	15
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계				18			18	

회계학전공

상경학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기 (경영) Ⅱ 택1 경영글쓰기 영어	001009	- - 3	- - 3	001013 001021	3	3	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 필수	경제학원론 경영통계학	034102	3 -	3 -	034204	- 3	- 3	
전공 선택	경영경제수학	034104	3	3		-	-	
	경영데이터분석(초급)	034105	3	3		-	-	
	회계원리	034203	3	3		-	-	
	현대경영과금융	753106	3	3		-	-	
	보험학원론		-	-	753206	3	3	
	마케팅		-	-	753211	3	3	
	재무회계		-	-	753212	3	3	
	글로벌경영과리더십		-	-	753214	1	1	
	비즈니스외국어(영,일,중)		-	-	753215	2	2	
개 설 학 점 계			18	18		18	19	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

회계학전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	원가회계	751310	3	3		-	-	
	재무관리	751313	3	3		-	-	
	인터넷마케팅과e비즈니스	751314	3	3		-	-	
	조직행동론	751610	3	3		-	-	
	세법개론	751830	3	3		-	-	
	상법				751412	3	3	
	오퍼레이션즈관리				751414	3	3	
	국제경영				751415	3	3	
	회계학실전연습(NCS)				751417	3	3	
	미시경제학				751509	3	3	
일반 선택	리더십개발과전공탐색(1)	754834	1	1	-	-	-	▶회계학개론 : 명칭변경 (→회계학실전연습(NCS))
	[비즈니스영어연습(1)]	790304	2	2	-	-	-	
	[비즈니스영어연습(2)]	790305	2	2	-	-	-	
	[비즈니스영어연습(3)]	790306	2	2	-	-	-	
	리더십개발과전공탐색(2)	-	-	-	754837	1	1	
	[비즈니스영어연습(4)]	-	-	-	790407	2	2	
	[비즈니스영어연습(5)]	-	-	-	790408	2	2	
	[비즈니스영어연습(6)]	-	-	-	790409	2	2	
개 설 학 점 계			15	15		15	15	
일 반 선택 학 점 계			7	7		7	7	
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ []내의 과목은 미국 위탁교육대학에서 개설함.

회계학전공

회계학전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	기업경영과세무(1)캡스톤디자인 중급재무회계(2) 경영과회계	751520 - -	3 - -	3 - -	- 751613 751614	- 3 3	- 3 3	▶기업경영과세무(1) : 명칭변경 (→기업경영과세무(1)캡스톤디자인) ▶회계정보시스템 : 명칭변경 (→회계정보시스템(1)(NCS))
전공 선택	회계정보시스템(1)(NCS)	751521	3	3	-	-	-	
	투자론	751410	3	3	-	-	-	
	품질경영	751517	3	3	-	-	-	
	중급재무회계(1)	751518	3	3	-	-	-	
	회계정보시스템(2)	-	-	-	751611	3	3	
	인적자원관리	-	-	-	751717	3	3	
	기업경영과세무(2)	-	-	-	751821	3	3	
일반 선택	리더십개발과전공탐색(3) 리더십개발과전공탐색(4)	752821	1	1	752822	1	1	
개 설 학 점 계			15	15		15	15	
일 반 선택 학 점 계			1	1		1	1	
이 수 학 점 한 계			19			19		

회계학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	사업결합회계	751516	3	3				
전공 선택	전략경영	751718	3	3	-	-	-	
	전산세무실무	-	-	-	751823	3	3	
	재무제표분석	-	-	-	751831	3	3	
	인턴십(1) 인턴십(2)	790704 -	2 -	2 -	- 790802	- 2	- 2	
일반 선택	졸업논문	002756	3		002756	3		
개 설 학 점 계			21	18		18	15	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			18			18		

금융보험학전공

상경학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(경영)Ⅰ 경영글쓰기Ⅱ 택1 영어	001009	- - 3	- - 3	001013 001021	3	3	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 필수	경제학원론 경영통계학	034102	3 -	3 -	034204	- 3	- 3	
전공 선택	경영경제수학	034104	3	3		-	-	
	경영데이터분석(초급)	034105	3	3		-	-	
	회계원리	034203	3	3		-	-	
	현대경영과금융	753106	3	3		-	-	
	보험학원론		-	-	753206	3	3	
	마케팅		-	-	753211	3	3	
	재무회계		-	-	753212	3	3	
	글로벌경영과리더십		-	-	753214	1	1	
	비즈니스외국어(영,일,중)		-	-	753215	2	2	
개 설 학 점 계			18	18		18	19	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계								

금융보험학전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	손해보험	752306	3	3				
전공 선택	미시경제학	752313	3	3		-	-	
	국제경영	752315	3	3		-	-	
	금융기관론	752512	3	3		-	-	
	재무관리		-	-	752413	3	3	
	인터넷마케팅과 E-비즈니스		-	-	752414	3	3	
	오퍼레이션즈관리		-	-	752415	3	3	
	국제재무관리		-	-	752710	3	3	
	자동차보험		-	-	752818	3	3	
일반 선택	리더십개발과 전공탐색(1)	754834	1	1		-	-	
	리더십개발과 전공탐색(2)		-	-	754837	1	1	
	[비즈니스영어연습(1)]	790304	2	2		-	-	
	[비즈니스영어연습(2)]	790305	2	2		-	-	
	[비즈니스영어연습(3)]	790306	2	2		-	-	
	[비즈니스영어연습(4)]		-	-	790407	2	2	
	[비즈니스영어연습(5)]		-	-	790408	2	2	
	[비즈니스영어연습(6)]		-	-	790409	2	2	
개 설 학 점 계			24	24		26	26	
일 반 선택 학 점 계			3	3		5	5	
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ []내의 과목은 미국위탁교육 대학에서만 개설함.

금융보험학전공

금융보험학전공 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	생명보험	752510	3	3				▶기업가치평가론 : 명칭변경(→증권분석)
전공 선택	인적자원관리	752312	3	3		-	-	
	배상책임보험	752514	3	3		-	-	
	파생금융상품	752613	3	3		-	-	
	금융상품론	752819	3	3		-	-	
	손해사정이론	752820	3	3		-	-	
	투자론		-	-	752411	3	3	
	금융보험사례연구		-	-	752717	3	3	
	연금론		-	-	752812	3	3	
	증권분석		-	-	752619	3	3	
일반 선택	리더십개발과 전공탐색(3)	752821	1	1		-	-	
	리더십개발과 전공탐색(4)		-	-	752822	1	1	
개 설 학 점 계			19	19		13	13	
일 반 선 택 학 점 계			1	1		1	1	
이 수 학 점 한 계			19			19		

금융보험학전공 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	상법	752316	3	3		-	-	
	위험관리론	752713	3	3		-	-	
	금융세미나	752712	3	3	752712	3	3	
	전략경영		-	-	752714	3	3	
	보험세미나	752808	3	3	752808	3	3	
	인턴십1	790704	2	2		-	-	
	인턴십2		-	-	790802	2	2	
일반 선택	졸업논문	002756	3		002756	3		
개 설 학 점 계			21	18		18	15	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			18			18		

상경대학 중국위탁교육 교과목 현황

1학기				2학기			
학수번호	과목명	이수구분	학점	학수번호	과목명	이수구분	학점
754718	중국경제론 (중국동북대학)	전공선택	3	754626	중국사회와문화 (중국동북대학)	전공선택	3
754179	중국기업연구 (중국동북대학)	전공선택	3	754627	중국경제법 (중국동북대학)	전공선택	3
754720	중국기업운영관리 (중국동북대학)	전공선택	3	754628	중국대외무역 (중국동북대학)	전공선택	3
790808	중국어강독(1) (중국동북대학)	일반선택	3	790630	중국어강독(2) (중국동북대학)	일반선택	3
790809	발전중국어회화(1) (중국동북대학)	일반선택	2	790631	발전중국어회화(2) (중국동북대학)	일반선택	2
790810	중국어어법(1) (중국동북대학)	일반선택	2	790812	중국어어법(2) (중국동북대학)	일반선택	2
790811	중국어청취(1) (중국동북대학)	일반선택	2	790813	중국어청취(2) (중국동북대학)	일반선택	2
계			18	계			18

상경대학 미국위탁교육 교과목 현황

1학기				2학기			
학수번호	과목명	이수구분	학점	학수번호	과목명	이수구분	학점
790304	비즈니스영어연습(1)	일반선택	2	790407	비즈니스영어연습(4)	일반선택	2
790305	비즈니스영어연습(2)	일반선택	2	790408	비즈니스영어연습(5)	일반선택	2
790306	비즈니스영어연습(3)	일반선택	2	790409	비즈니스영어연습(6)	일반선택	2
계			6	계			6

단과대학별 교과과정

광 고 홍 보 학 부

1	광고홍보학부	광1
---	--------------	----

광고홍보학부

광고홍보학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(인문) 영어	001011 -	3 -	4 -	- 001009	- 3	- 3	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 필수	커뮤니케이션개론	035105				-	-	
	마케팅개론	035204	3	3		-	-	
	광고학개론		-	-	035104	3	3	
	PR학개론				756816	3	3	
전공 선택	크리에이티브의 이해	756847	3	3	-	-	-	
	미디어와 사회	756850	3	3	-	-	-	
	창의적 아이디어 발상법	756855	3	3	-	-	-	
	사진과 커뮤니케이션		-	-	756813	3	3	
	미디어윤리법제		-	-	756837	3	3	
	스피치커뮤니케이션		-	-	756845	3	3	
	커뮤니케이션 아트		-	-	756854	3	3	
개 설 학 점 계			18	19		21	21	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

광고홍보학부 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	설득커뮤니케이션	756414	3	3		-	-	
	카피라이팅	756415	3	3		-	-	
	(sw기초)광고PR조사와 데이터분석	756318	3	3		-	-	
	그래픽 콘텐츠 제작	756848	3	3		-	-	
	영상 콘텐츠 제작	756851	3	3		-	-	
	미디어플래닝	756857	3	3		-	-	
	PR글쓰기	756862	3	3		-	-	
	소비자행동		-	-	756601	3	3	▶ 광고PR조사 : 명칭변경 (→광고PR조사와 데이터분석) : 시수변경 (이론3→이론2/실기1)
	광고기획론		-	-	756819	3	3	
	PR기획론		-	-	756821	3	3	
	브랜드 매니지먼트		-	-	756846	3	3	
	디지털콘텐츠제작		-	-	756853	3	3	
	소비자심리학		-	-	756856	3	3	
	인터랙티브 미디어		-	-	756863	3	3	
개 설 학 점 계			21	21		21	21	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

광고홍보학부

광고홍보학부 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	브랜드콘텐츠	756521	3	3		-	-	▶ 세일즈프로모션 : 명칭변경(→브랜드콘텐츠) ▶ 인터랙티브 미디어실습 : 명칭변경(→미디어데이터활용)
	위기관리커뮤니케이션	756822	3	3		-	-	
	(sw심화) 데이터분석과 활용	756830	3	3		-	-	
	광고PR기획실습	756839	3	3		-	-	
	기업PR과 기업가정신	756849	3	3		-	-	
	포스트바이분석	756864	3	3		-	-	
	브랜드전략		-	-	756514	3	3	
	IMC		-	-	756805	3	3	
	헬스커뮤니케이션		-	-	756815	3	3	
	글로벌커뮤니케이션		-	-	756858	3	3	
	공공커뮤니케이션		-	-	756860	3	3	
	(sw심화) 미디어데이터활용		-	-	756617	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		18	18	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

광고홍보학부 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	통합캠페인(1)	756835	3	3		-	-	▶ 마케팅트렌드 : 시수변경 (이론3→이론2/실기1) ▶ 캠페인 사례분석 : 시수변경 (이론3→이론2/실기1)
	마케팅트렌드	756842	3	3		-	-	
	캠페인 사례분석	756852	3	3		-	-	
	통합캠페인(2)		-	-	756836	3	3	
	문화콘텐츠		-	-	756859	3	3	
	보고서 작성법		-	-	756861	3	3	
일반 선택	졸업논문	002764	3		002764	3		
개 설 학 점 계			12	9		12	19	
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			18			18		

단과대학별 교과과정

산 업 스 포 츠 학 과

1	산업스포츠학과	산1
---	---------------	----

산업스포츠학과

산업스포츠학과 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	논리적사고와글쓰기(예술) 영어	001009	- 3	- 3	001015	3 -	4 -	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인' 과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이 상 이수							
전공 필수	운동생리학(1) 구기경기(1) 운동학습지도법 구기경기(2)	045101 045102	3 2	3 2	045201 045202	- - 3 3	- - 3 3	
전공 선택	체조(1) 에어로빅댄스(1) 수영(1) 배드민턴 체조(2) 에어로빅댄스(2) 수영(2)	970101 970102 970103 970104	2 2 2 2	2 2 2 2	- - - -	- - - -	- - - -	
개 설 학 점 계			16	16		16	16	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

산업스포츠학과 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	스포츠역학		-	-	045401	3	3	
전공 선택	(sw기초) 통계SW활용 체육사 태권도(1) 테니스(1) 골프(1) 육상경기(1) 태권도(2) 테니스(2) 골프(2) 운동처방 육상경기(2)	970306 970301 970302 970303 970304 970305 - - - - -	3 3 2 2 2 2 - - - - -	3 3 2 2 2 2 - - - - -	970401 970402 970403 970404 970405	- - - - - - 2 2 2 2 2	- - - - - - 2 2 2 2 2	▶ 체육통계 : 명칭변경 (→통계SW활용) : 이수구분변경 (전공필수→전공선택) : 시수변경 (이론3→이론2/실기1)
개 설 학 점 계			14	14		13	13	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

산업스포츠학과

산업스포츠학과 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	야구코칭이론과실습(1)(2) ㄱ	970502	3	3	970602	3	3	▶ 체육측정평가및실습 : 명칭변경 (→스포츠데이터 코딩, 분석 및 실습) : 시수변경 (이론3→이론1/실기2)
	축구코칭이론과실습(1)(2) 택1	970503	-	-	970603	-	-	
	배구코칭이론과실습(1)(2) ㄴ	970504	-	-	970604	-	-	
	(sw심화) 스포츠데이터 코딩, 분석 및 실습	970508	3	3		-	-	
	운동생리학(2)	970505	3	3		-	-	
	스포츠사회학	970506	3	3		-	-	
	레크레이션이론및실기	970507	2	2		-	-	
	트레이닝방법론		-	-	970601	3	3	
	스포츠영양학		-	-	970605	3	3	
	기계체조		-	-	970606	3	3	
개 설 학 점 계			14	14		12	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

산업스포츠학과 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	스포츠심리학(1)	970701	3	3		-	-	
	스포츠의학(1)	970702	2	2		-	-	
	스포츠댄스(1)	970703	2	2		-	-	
	동계스포츠	970704	2	2		-	-	
	스포츠마케팅	970705	3	3		-	-	
	골프코칭이론과실습		-	-	970801	3	3	
	스포츠심리학(2)		-	-	970802	3	3	
	스포츠의학(2)		-	-	970803	2	2	
	스포츠댄스(2)		-	-	970804	2	2	
	스포츠맛사지		-	-	970805	2	2	
일반 선택	졸업논문	002765	3		002765	3		
개 설 학 점 계			15	12		15	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

단과대학별 교과과정

조 형 대 학

1	디자인컨버전스학부	조1
2	영상·애니메이션학부	조5

디자인컨버전스학부

디자인컨버전스학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기(예술)W	001009	3 -	3 -	001015	- 3	- 4	
교양 선택	공통교양(1-7영역) 중 '예술과 디자인'과 '제 2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 6개 영역에서 최소 1과목 이상 이수							
전공 필수	(sw기초) Interaction Lab(2) Making Workshop(2)		- -	- -	950848 950844	3 3	3 3	
전공 선택	Thinking Forum(1)	950846	3	3		-	-	
	Visual Studio(1)	950842	3	3		-	-	
	Interaction Lab(1)	950824	3	3		-	-	
	Making Workshop(1)	950841	3	3		-	-	
	색채의 이해	044209	3	3		-	-	
	기초사진	920207	3	3		-	-	
	미술사	950843	2	2		-	-	
	Thinking Forum(2)		-	-	950849	3	3	
	Visual Studio(2)		-	-	950845	3	3	
	콘셉트드로잉		-	-	920218	3	3	
	기초영상		-	-	950840	3	3	
	디자인사		-	-	950847	2	2	
개 설 학 점 계			23	23		23	24	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

디자인컨버전스학부

디자인컨버전스학부 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	Thinking Forum(3)	930319	3	3				
	Visual Studio(3)	930320	3	3				
	Design Convergence Studio(1)				920222	3	3	
전공 선택	Making Workshop(3)	920229	3	3				
	(sw기초) Interaction Lab(3)	920221	3	3				
	카피라이팅	920429	3	3				
	사운드디자인	920431	3	3				
	모션디자인(1)	930419	3	3				
	테크니컬스케치 & 렌더링	920227	3	3				
	3D 오브젝트 모델링(1)	920228	3	3				
	디지털포토그래피	920331	3	3				
	Visual Studio(4)				920430	3	3	
	일러스트레이션				920322	3	3	
	Advertising Design				930851	3	3	
	Advanced Typography				920230	3	3	
	웹디자인				920223	3	3	
	모션디자인(2)				920224	3	3	
	3D 모션그래픽스(1)				930850	3	3	
	3D 오브젝트 모델링(2)				920231	3	3	
	프로덕트 아틀리에				920232	3	3	
	Emotional Design				913849	3	3	
	컬러플래닝				920225	3	3	
	디지털메이커스랩				930831	3	3	
	Material Study				913853	3	3	
	Design Theory & Trends				920226	3	3	
개 설 학 점 계			30	30		45	45	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

디자인컨버전스학부

디자인컨버전스학부 3학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	Smart Life Design(1)	913551	3	3				
	Product Innovation & Service(1)	913552	3	3				
	커뮤니티디자인 캡스톤디자인	913553	3	3				
	유니버설디자인	913554	3	3				
	Contextual Object Design(1)	913846	3	3				
	비주얼머천다이징	913850	3	3				
	CMF 디자인	913851	3	3				
	Visual Essay	920531	3	3				
	Design Convergence Studio(2)	920535	3	3				
	Cultural Contents Design(1)	920536	3	3				
	Graphics Design & Technology(1)	920537	3	3				
	Information Design(1)	920538	3	3				
	브랜드디자인	920539	3	3				
	편집디자인	920540	3	3				
	Identity & Contents Design	920541	3	3				
	Communication & Ideation	920542	3	3				
	UX Design(1)	930522	3	3				
	(SW심화) Big Data	930523	3	3				
	인터랙티브 스토리텔링	930524	3	3				
	(SW심화) 크리에이티브디코딩	930525	3	3				
	Interactive Media Design(1)	930846	3	3				※과목폐지 : 웨어러블디자인
	3D 모션그래픽스(2)	930847	3	3				
	Interface Design(1)	930848	3	3				※과목신설: 데이터기반디자인스튜디오
	Visual Language(1)	930852	3	3				
	(SW심화) Smart Life Design(2)				913639	3	3	※ Branding&Media 캡스톤디자인 : 명칭변경(→브랜드&미디어)
	Product Innovation Service(2)				913640	3	3	
	Branded Environments				913641	3	3	※ 비주얼프로그래밍
	오브젝트 & 스타일링				913642	3	3	: 명칭변경(크리에이티브디코딩)
	지속가능디자인				913643	3	3	
	Design Challenge				913644	3	3	※ Performative Design
	Contextual Object Design(2)				913824	3	3	: 명칭변경(→인터랙티브3D)
	Design Convergence Studio(3)				920628	3	3	
	UX Design(2)				920629	3	3	
	Interactive Media Design(2)				920630	3	3	
	디자인전략				920631	3	3	
	VR				920632	3	3	
	(SW심화) 인터랙티브3D				930631	3	3	
	Cultural Contents Design(2)				920634	3	3	
	Graphics Design & Technology(2)				920635	3	3	
	Visual Language(2)				920636	3	3	
	Book Design				920637	3	3	
	패키지디자인				920638	3	3	
	브랜드&미디어				930630	3	3	
	Interface Design(2)				930628	3	3	
	(SW심화) 데이터기반디자인스튜디오				930629	3	3	
	사물인터넷				930834	3	3	
	모바일디자인				930843	3	3	
	Information Design(2)				930849	3	3	
	PBL1+1 Visual Essay/인형제작워크샵	777010	6	6		-	-	
	융합 Design Challenge/융합프로젝트		-	-	777023	6	6	
개 설 학 점 계			78	78		78	78	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (SW심화) : SW/데이터활용역량인증의 심화모듈 대체인정교과목

디자인컨버전스학부

디자인컨버전스학부 4학년

이수 구분	교 과 목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	디자인스타트업(1)	913726	3	3				※과목폐지 : 인턴쉽 ▶ Independent Study : 학기변경 (1학기 → 1학기(주), 2학기(부))
	Personal Design Language	913852	3	3				
	Transmedia Lab	920826	3	3				
	미디어아트	930720	3	3				
	Design Convergence Studio(4)	930722	4	4				
	로봇과인공지능	930723	3	3				
	Toys&Games	930724	3	3				
	산학협력프로젝트(1)캡스톤디자인	930725	3	3				
	Independent Study	930816	2	2	부학기	2	2	
	디자인스타트업(2)				913854	3	3	
	CV&Portfolio				913855	3	3	
	산학협력프로젝트(2)				930845	3	3	
	Design Convergence Studio(5)				930853	4	4	
일반 선택	졸업논문	002763	3		002763	3		
개 설 학 점 계				30	27		18	15
일 반 선 택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계				19			19	

영상 · 애니메이션학부

영상 · 애니메이션학부 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	비주얼스토리텔링파운데이션	950825	3	3		-	-	
	트랜스미디어파운데이션	950826	3	3		-	-	
	영상의역사(1)	950101	3	3		-	-	
전공 선택	기초드로잉(1)	950832	3	3		-	-	
	명작과 문화	950827	3	3		-	-	
	하이브리드이미징	950834	3	3		-	-	
	기초드로잉(2)		-	-	950833	3	3	
	애니메이션동작과표현(1)		-	-	950835	3	3	
	모션타이포그래피		-	-	950836	3	3	
	영상사운드		-	-	950828	3	3	
	사진		-	-	950830	3	3	
	영상의역사(2)		-	-	950102	3	3	
	(sw7기초)하이브리드영상제작				950860	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		21	21	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ (sw7기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

영상 · 애니메이션학부 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 필수	스토리보드&레이아웃	940837	3	3		-	-	
전공 선택	라이프드로잉	940840	3	3		-	-	
	애니메이션동작과표현(2)	940839	3	3		-	-	
	(sw7기초)3D애니메이션프로덕션(1)	940819	3	3		-	-	
	영상편집(1)	950320	3	3		-	-	
	사운드디자인	950401	3	3		-	-	
	스페이스와 디자인	950418	3	3		-	-	
	모션그래픽스	950853	3	3		-	-	
	한국영화세미나	950854	2	2		-	-	
	촬영(1)	940841	3	3		-	-	
	시나리오(1)	940843	3	3		-	-	
	3D애니메이션프로덕션(2)		-	-	940820	3	3	
	연기스튜디오		-	-	950316	3	3	
	영상편집(2)		-	-	950419	3	3	
	촬영(2)		-	-	940842	3	3	
	프로덕션디자인워크샵(1)		-	-	950855	3	3	
	디지털2D캐릭터애니메이션(1)		-	-	950856	3	3	
	시나리오(2)		-	-	950857	3	3	
	만화그래픽내러티브		-	-	950858	3	3	
	영상연출		-	-	950420	3	3	
	뮤직비디오제작워크샵		-	-	950837	3	3	
	2D디지털합성		-	-	950859	3	3	
	실험영상 · 애니메이션워크샵		-	-	940838	3	3	
개 설 학 점 계			32	32		42	42	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 과목폐지 : 모션디자인(2) / 실험영상애니메이션워크샵

※ (sw7기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

영상 · 애니메이션학부

영상 · 애니메이션학부 3학년

이수 구분	교과목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	드로잉스튜디오:해부학		940511	3	3		-	-	▶ 모션그래픽스(1) : 명칭변경(→모션그래픽고급(1)) ▶ 모션그래픽스(2) : 명칭변경(→모션그래픽고급(2))
	인형제작워크샵		940516	3	3		-	-	
	(sw심화) 고급3D애니메이션리깅		940815	3	3		-	-	
	3D캐릭터애니메이션(1)		940825	3	3		-	-	
	디지털2D캐릭터애니메이션(2)		940828	3	3		-	-	
	(sw심화) 모션그래픽고급(1)		950525	3	3		-	-	
	프로덕션디자인워크샵(2)		950620	3	3		-	-	
	필름투데이		950810	3	3		-	-	
	단편영화제작워크샵		950838	3	3		-	-	
	뉴미디어세미나		950524	3	3		-	-	
	영상프로듀싱		950522	3	3		-	-	
	2D/3D디지털합성		950523	3	3		-	-	
	졸업프로젝트리서치&프리프로덕션			-	-	950624	3	3	
	캐릭터디자인			-	-	940320	3	3	
	고급라이팅과렌더링			-	-	940816	3	3	
	리얼타임캐릭터3D애니메이션			-	-	950627	3	3	
	공간연출스튜디오(1)			-	-	950519	3	3	
	모션그래픽고급(2)			-	-	950628	3	3	
	VFX워크샵			-	-	950819	3	3	
	다큐멘터리제작워크샵			-	-	950839	3	3	
	애니메이션시네메틱			-	-	950625	3	3	
	뉴미디어워크샵			-	-	950626	3	3	
	융합프로젝트			-	-	950622	3	3	
	영상광고제작			-	-	950623	3	3	
	PBL1+1 융합	VisualEssay/인형제작워크샵 DesignChallenge/융합프로젝트	777010	6 -	6 -		- 6	- 6	
개 설 학 점 계				42	42		42	42	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				20			20		

※ (sw기초) : SW/데이터활용역량인증의 기초모듈 대체인정교과목

영상 · 애니메이션학부 4학년

이수 구분	교 과 목		학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 선택	영상애니메이션졸업프로젝트(1)		940835	4	4		-	-	※과목신설 : 버추얼프로덕션 ※과목폐지 : 영상산업포럼
	공간연출스튜디오(2)		950712	3	3		-	-	
	이머징VFX스튜디오		950713	3	3		-	-	
	영상세미나		950714	2	2		-	-	
	영상애니메이션졸업프로젝트(2)			-	-	940836	4	4	
	영상미디어스타트업			-	-	950861	3	3	
	이머징엔터테인먼트워크샵			-	-	950863	3	3	
	버추얼프로덕션			-	-	950864	3	3	
일반 선택	졸업논문		002762	3		002762	3		
개 설 학 점 계				15	12		16	13	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				18			18		

단과대학별 교과과정

게 임 학 부

1	게임그래픽디자인전공	계1
2	게임소프트웨어전공	계3

게임그래픽디자인전공

게임그래픽디자인전공 1학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 필수	영어 논리적사고와글쓰기	001009	3 -	3 -	001012	3	4	
전공 선택	발상과표현 디자인(1)	960307 960830	3 3	3 3		- -	- -	
	입체조형디자인	960831	3	3		-	-	
	기초드로잉	960832	3	3		-	-	
	게임학개론	960848	3	3		-	-	
	3D그래픽디자인(1)		-	-	960314	3	3	
	기초애니메이션		-	-	960819	3	3	
	디지털드로잉		-	-	960828	3	3	
	디지털타이포그래피 디자인(2)		- -	- -	960829 960833	3 3	3 3	
	게임프로토타입연구		-	-	961825	3	3	
개 설 학 점 계			18	18		21	22	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

※ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정된다.

게임그래픽디자인전공 2학년

이수 구분	교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
교양 선택	공통교양(1-7)영역 각 영역 중 택1		2	2				
전공 선택	모션그래픽디자인	960316	3	3		-	-	
	디지털캐릭터애니메이션	960412	3	3		-	-	
	3D그래픽디자인(2)	960420	3	3		-	-	
	캐릭터디자인	960810	3	3		-	-	
	배경컨셉디자인	960838	3	3		-	-	
	디지털그래픽디자인(1)	960841	3	3		-	-	
	3D캐릭터디자인(1)		-	-	960522	3	3	▶3D배경디자인 :명칭변경(→게임배경디자인)
	디지털그래픽디자인(2)		-	-	960820	3	3	
	게임디자인		-	-	960836	3	3	
	게임배경디자인		-	-	960421	3	3	
	컨셉드로잉(1)		-	-	960842	3	3	
	게임엔진실습		-	-	961826	3	3	
개 설 학 점 계			20	20		18	18	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

게임그래픽디자인전공

게임그래픽디자인전공 3학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
전공 필수	졸업연구프로젝트			-	-	960620	3	3	
전공 선택	게임그래픽스튜디오		960515	3	3		-	-	
	게임과UX디자인(1)		960523	3	3		-	-	
	게임인터랙션디자인(1)		960617	3	3		-	-	
	3D캐릭터디자인(2)		960618	3	3		-	-	
	비주얼이펙트디자인		960718	3	3		-	-	
	컨셉드로잉(2)		960843	3	3		-	-	
	팀프로젝트		960850	3	3		-	-	
	게임인터페이스디자인(1)			-	-	960520	3	3	
	3D게임디자인(1)			-	-	960619	3	3	
	게임영상기획			-	-	960623	3	3	
	게임과UX디자인(2)			-	-	960622	3	3	
	게임인터랙션디자인(2)			-	-	960720	3	3	
	PBL 1+1 융합	모바일UI/UX프로그래밍/게임 과UX디자인(2)				777014	6	6	
개 설 학 점 계				21	21		18	18	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

게임그래픽디자인전공 4학년

이수 구분	교과목	학수	1 학 기		학수	2 학 기		비 고
			학점	시수		학점	시수	
전공 선택	게임인터페이스디자인(2)	960621	3	3		-	-	
	독립프로젝트(1)	960708	3	3		-	-	
	3D게임디자인(2)	960722	3	3		-	-	
	게임컨텐츠연구	960723	3	3		-	-	
	게임영상연구	960724	3	3		-	-	
	게임캐스톤디자인	961828	3	3		-	-	
	독립프로젝트(2)		-	-	960807	3	3	
	원화제작프로젝트		-	-	960815	3	3	
	게임실습세미나		-	-	960851	3	3	
	게임영상프로젝트		-	-	960852	3	3	
	일반 선택	졸업논문	002767	3		002767	3	
개 설 학 점 계			21	18		15	12	
일 반 선택 학 점 계								
이 수 학 점 한 계			19			19		

게임소프트웨어전공

게임소프트웨어전공 1학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	교양 필수	논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기 중 택1 영어	001012, 001020	3	4	001009	-	-	※ 기초교양선택과목 폐지 : 대학 생활세미나, 자기이해와진로탐색
	일반 교양	역사와 문화(3영역) - 서양사의이해		-	-		002588	3	
	핵심 교양	공학의이해(7영역) - 컴퓨터정보통신공학개론			004176	3	3		
MSC	수학	대학수학(1)	012201	3	3	012202 012205	-	-	▶ 핵심교양 - 공학의이해(7영역): 학년 변경 (2학년 → 1학년), 학점 변경 (2 → 3), 권장교과목 변경 (전기전자공학개론 → 컴퓨터정보 통신공학개론)
		대학수학(2)		-	-		3	3	
		선형대수학		-	-		3	3	
	과학	대학물리(1)	012102	3	3		-	-	
전산	웹프로그래밍	012306	3	3		-	-		
	C-프로그래밍	101810	3	3		-	-		
전공 필수		(sw심화) 고급C프로그래밍		-	-	961824	3	3	▶ 일반교양 - 언어와철학(1영역): 학년 변경 (1학년 → 2학년), 학점 변경 (2 → 3), 권장교과목 변경 (교양한문(초급) → 문학과창의적 사고)
전공 선택		게임학개론	960848	3	3	961825	-	-	▶ 일반교양 - 역사와문화(3영역): 학점변경 (2 → 3), 권장교과목 변 경 (한국문화사 → 서양사의이해)
		컴퓨터소프트웨어개론	961823	3	3		-	-	
		게임프로토타입연구		-	-		3	3	
개 설 학 점 계				21	22		21	21	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※「교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황」의 MSC 교과과정 이수요건을 반드시 확인하여야 함.

※ 기본소양 권장교과목 : 역사와 문화(서양사의이해), 공학의이해(컴퓨터정보통신공학개론)

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.

게임소프트웨어전공 2학년

이수 구분		교과목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고		
				학점	시수		학점	시수			
기본 소양	일반 교양	제2외국어와한문(5영역) 중 택1	002595	3/2	3/2	002585	-	-	※ 일반교양 추가: 제2외국어와한문(5영역) ▶ 핵심교양 - 공학의이해(7영역): 학년 변경 (2학년 → 1학년), 학점 변경 (2 → 3), 권장교과목 변경 (전기전자공학개론 → 컴퓨터정보통신공학개론)		
		예술과디자인(4영역) - 디지털디자인입문		3	3		3	3			
	언어와철학(1영역) - 문학과창의적사고	-		-							
MSC	수학	이산수학		012206	3		3				
전공 필수		(sw심화) 객체지향프로그래밍(1)	961831	3	3	961832	-	-	▶ 일반교양 - 사회와경제(2영역): 학년 변경 (2학년 → 3학년), 학점 변경 (2 → 3), 권장교과목 변경 (경제학입문 → 인간심리의이해)		
		(sw심화) 자료구조		-	-		3	3			
전공 선택		컴퓨터구조론	961301	3	3	961307	-	-	▶ 일반교양 - 예술과디자인(4영역): 학기변경 (2학기 → 1학기), 학점변경 (2 → 3), 권장교과목 변경 (미술의 이해 → 디지털디자인입문)		
		HCI	961510	2	2		-	-			
		게임디자인	961820	3	3		-	-			
		(sw심화) 윈도우프로그래밍실습		-	-		961414	3		3	
		(sw심화) 컴퓨터그래픽스		-	-		961415	3		3	
		(sw심화) 시스템프로그래밍실습		-	-		961826	3		3	
		게임엔진실습		-	-		961827	3		3	
		(sw심화) 객체지향프로그래밍(2)		-	-		961834	3		3	
		컴퓨터네트워크및보안		-	-						
개	설	학	점	계		23/ 22	23/ 22		21	21	▶ 윈도우프로그래밍실습 : 학기변경(1학기→2학기)
일	반	선	택	학	점	계					
이	수	학	점	하	계		19			19	

※ 기본소양 권장교과목 : 언어와철학(문학과창의적사고), 예술과디자인(디지털디자인입문)

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.

게임소프트웨어전공

게임소프트웨어전공 3학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	사회와경제(2영역) - 인간심리의이해	002529	3	3		-	-	※ 권장 핵심교양영역 삭제: 의사 소통(8영역) ▶ 일반교양 - 사회와경제(2영역) : 학년변경 (2 → 3) : 학점변경 (2 → 3) : 권장교과목변경 (경제학입문 → 인간 심리의이해)
전공 필수		(sw심화) 알고리즘 (sw심화) 게임제작프로젝트(1)	961703	3 -	3 -	961610	- 3	- 3	
전공 선택		팀프로젝트	960850	3	3		-	-	
		운영체제	961306	3	3		-	-	
		(sw심화) 컴퓨터그래픽스실습(1)	961516	3	3		-	-	
		(sw심화) 게임서버실습(1)	961620	3	3		-	-	
		인터랙티브스토리텔링	961833	3	3		-	-	
		(sw심화) 데이터베이스		-	-	961602	3	3	
		(sw심화) 게임인공지능		-	-	961614	3	3	
		(sw심화) 컴퓨터그래픽스실습(2)		-	-	961615	3	3	
		(sw심화) 모바일UI/UX프로그래밍		-	-	961621	3	3	
		(sw심화) 게임서버실습(2)		-	-	961716	3	3	
	PBL+1 융합	모바일UI/UX프로그래밍/ 게임과UX디자인(2)				777014	6	6	
개 설 학 점 계				21	21		18	18	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.

게임소프트웨어전공 4학년

이수 구분		교 과 목	학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	법과생활(6영역) - 지식재산과법	002558	3	3				※ 핵심교양 폐지: 산업과경영(7영 역) ※ 핵심교양 추가: 법과생활(6영역) ※ 과목폐지 : 게임제작프로젝트(3) ※ 과목신설 : 게임엔진응용 ▶ 게임프로그래밍패턴 : 시수변경 (이론2/실기1→이론1/실기2)
MSC	수학	통계학				012207	3	3	
전공 선택		(sw심화) 게임제작프로젝트(2)	961712	3	3				
		(sw심화) 인공지능응용	961718	3	3				
		(sw심화) 게임프로그래밍패턴	961719	3	3				
		게임캐릭터디자인	961828	3	3				
		(sw심화) 고급웹서버프로그래밍	961838	3	3				
		(sw심화) 기능성게임프로그래밍	961839	3	3				
		게임기획포트폴리오		-	-	961816	2	2	
		취업및창업실습		-	-	961817	2	0	
		(sw심화) 실용프로그래밍실습		-	-	961840	3	3	
		(sw심화) 게임제작특론		-	-	961841	3	3	
		(sw심화) 게임엔진응용		-	-	961842	3	3	
	PBL+1 융합	인공지능응용/게임프로그래밍 패턴	777024	6	6				
일반 선택		졸업논문	002766	3		002766	3		
개 설 학 점 계				24	21		19	14	
일 반 선택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ (sw심화) 표기 교과목은 SW/데이터활용역량인증의 '전문대체인정교과목'에 해당하며, 이는 인증트랙교과목의 심화모듈 교과목을 대체함.



홍익대학교
HONGIK UNIVERSITY